

## 03-1 제어문이란?

제어문은 프로그램의 흐름을 제어할 수 있도록 도와주는 문장을 말합니다.

제어문에는 조건을 만족하는지의 여부에 따라 코드를 제어할 수 있는 조건문과 변수에 일치하는 경우의 값에 따라 코드를 제어할 수 있는 선택문, 그리고 특정 코드를 여러 번 반복해서 실행할 수 있도록 하는 반복문이 있습니다.

조건문에는 if문, else문, else if문이 있고 선택문에는 switch문이 있습니다.

그리고 반복문에는 while문과 for문이 있습니다.

제어문의 종류를 그림으로 간단히 정리하면 다음과 같습니다.

유형	설명	구조
조건문	조건에 따라 다음 문장을 선택적으로 실행한다.	· if문 · if~else문 · 다중 if~else문 · switch~case문
반복문	동일한 명령을 여러 번 처리하거나 특정 연산을 반복적으로 처리한다.	· for문 · while문 · do~while문
보조 제어문	조건문을 만나면 건너뛰거나 반복 수행을 종료한다. 반복문 내에서 사용한다.	· continue문 · break문