

# Chris Fernández Gómez

## Desarrolladora de software

### CONTACTO

Móvil: 606341426

Mail: [chrisfergo99@gmail.com](mailto:chrisfergo99@gmail.com)

Web: [chrisfg-portfolio-website](https://chrisfg-portfolio-website.com)

### RESUMEN PROFESIONAL

- Desarrollo y gestión de proyectos software
- Diseño y desarrollo de videojuegos
- Diseño y desarrollo de interfaces web y UX
- Gestión de redes sociales

### APTITUDES Y EXPERIENCIAS

- Diseño y desarrollo de aplicaciones multiplataforma
- Desarrollo de software de código libre
- Diseño y desarrollo de aplicaciones en compilación cruzada y embebida
- Diseño de herramientas de apoyo en el desarrollo de software
- Python, Java, C, Lua, Shell, HTML, CSS, JS

### IDIOMAS

#### Inglés

Fluido Nivel B2 - C1

Certificado B1 de Cambridge

### EXPERIENCIA LABORAL

#### Técnica de TPV en Cuchillo de palo

Abril 2021 - Octubre 2022

- Instalación, mantenimiento y control de TPV para restaurantes
- Consultoría a distancia sobre problemas

#### Manager de redes sociales freelancer

Enero 2022 - ahora

- Gestión y planificación de redes sociales
- Publicación continuada de contenido
- Análisis de resultados

### HISTORIAL ACADÉMICO

#### CIFP Carlos III en Cartagena

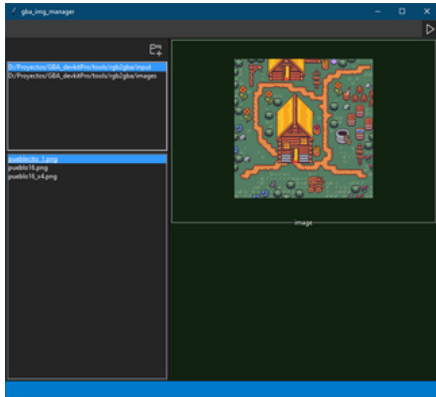
Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma.  
Septiembre 2022- ahora

#### Facultad de Informática de la Universidad de Murcia UM

Grado de Ingeniería Informática con un 50% de créditos aprobados (1º y 2º curso).  
2018-2020

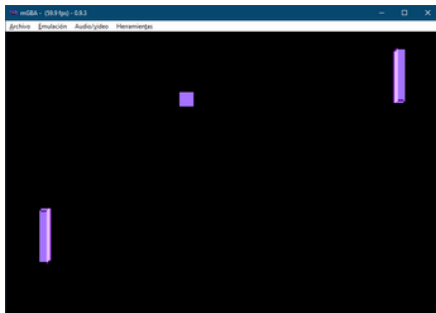
# Proyectos personales

## Mini portfolio



### CONVERSOR DE PNG A GBA

- Python + Tkinter
- Herramienta de apoyo para desarrollo
- Convierte imágenes png en un formato legible para la consola GBA
- Ejecutable con argumentos para grandes cargas de trabajo e integración en scripts



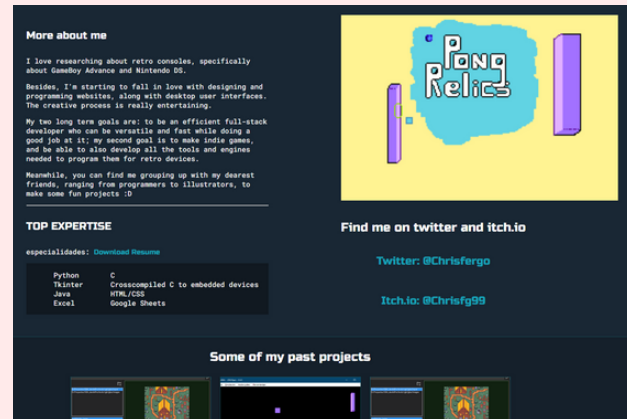
### MINIJUEGOS GBA

- C, compilados en devkitproARM
- C específico para el sistema final
- Manejo de memoria y punteros



### PYGAME

- Videjuegos usando python + pygame
- Programación basada en eventos, dinamismo, multicore, OOP, multijugador online



### WEB PERSONAL

- HTML + CSS + Javascript
- Diseño de interfaz
- Blog de proyectos personales en proceso

### CHATONLINE

- Aplicación de escritorio backend en Java
- Mensajería con salas de chat en la red
- Diseño del sistema de intercambio de información y mensajes
- Estructura comunicada entre Directorio de Servidores, Servidores de Chat y Clientes.

### BIG STOCK SIMULATOR

- Aplicación de escritorio backend C++
- Simulador de stock de tienda usando programación dinámica y diseño de estructuras de datos avanzada
- Uso de distintos tipos de árboles, listas y otras estructuras para un estudio de eficiencia en memoria y en tiempo de CPU
- Estructuras programadas desde cero