

Rozpis práce

Srpen 2024

- 02.08. - Analýza knihy, sepsání děje, popis postav, začátek scénáře.
- 06.08. - Přepis scénáře do WriterDuet
- 10.–11.08. - Storyboard (Část 0. + 1.) v *Adobe XD*, začátek animace (intro).
- 12.–14.08. - Animace krematoria a rakví, úprava intra (oheň, efekty v *After Effects*).
- 16.–18.08. - Animace urny (outline, vybarvování), dokončení intra.
- 21.–22.08. - Dokončení animace urny (textura, rendering), efekty v *After Effects*.
- 23.–26.08. - Animace **jízdního řádu**, scéna s pecí (PS + AE), úprava barev rakví.
- 28.–31.08. - Animace **pohledu přes otvor** (PS + AE), sestřihání *speedpaints*. Upload na GitHub.

Září

- 01.–05.09. - Dokončení **scény s okem**, přepracování scény **OdP** (outline, vybarvení, AE), aktualizace GitHubu.
- 07.–12.09. - Sestřihání první části, úprava storyboardu pro druhou část.
- 05.–17.10. - Animace **Č2S1** (postavy – syn, manželka, dcera), dokončení animace písmen, sepsání citací a dokumentace.
- 18.–20.10. – Dokončení animací (ruce, noviny, stíny, osvětlení), začátek scény s hodinami.

Říjen–Listopad

- 23.–31.10. - Animace **scény s hodinami** (matrjoška, kniha, váza, osvětlení, AE efekty), textury pro rodinnou večeři.
- 02.–10.11. - Animace rukou (**Č2S2**), storyboard update, začátek animace židovských hvězd.
- 11.–16.11. – Dokončení animace postav (barvy, animace, symboly v AE), animace nohou (**Č4S6**), přidání zvukových efektů.
- 20.–24.11. - Přepracování scény s manželkou (outline, coloring, AE efekty), spojení části 1 a 2.
- 26.–28.12. - Dokončení storyboardu a scény Č3S1 (PS + AE).

Leden–Březen

- 06.–19.01. - Animace scén (dcera, matka, syn, Kopfrkingl, oběšení), storyboard části 4.
- 20.–25.01. - Animace siluet rodiny, scéna s rukama od krve, začátek animace sanitky.
- 15.–25.02. – začátek a dokončení animace trubky (PS + AE), začátek scény s anděly.
- 02.–03.03. - Dokončení scény s anděly, titulky.

Dokončení

- 24.–29.03. - Dokumentace
- 29.03. - Projekt dokončen a nahrán na fileshare