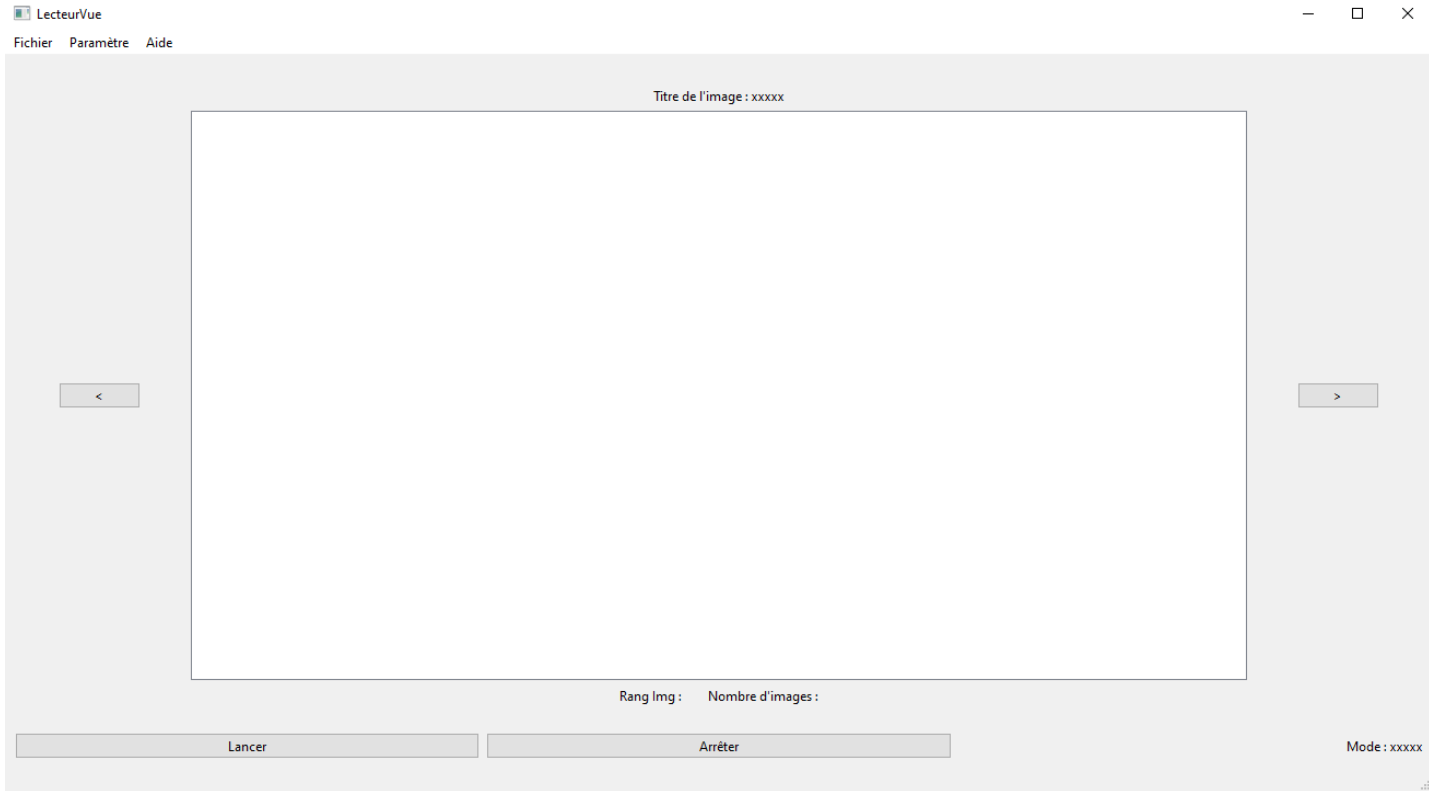


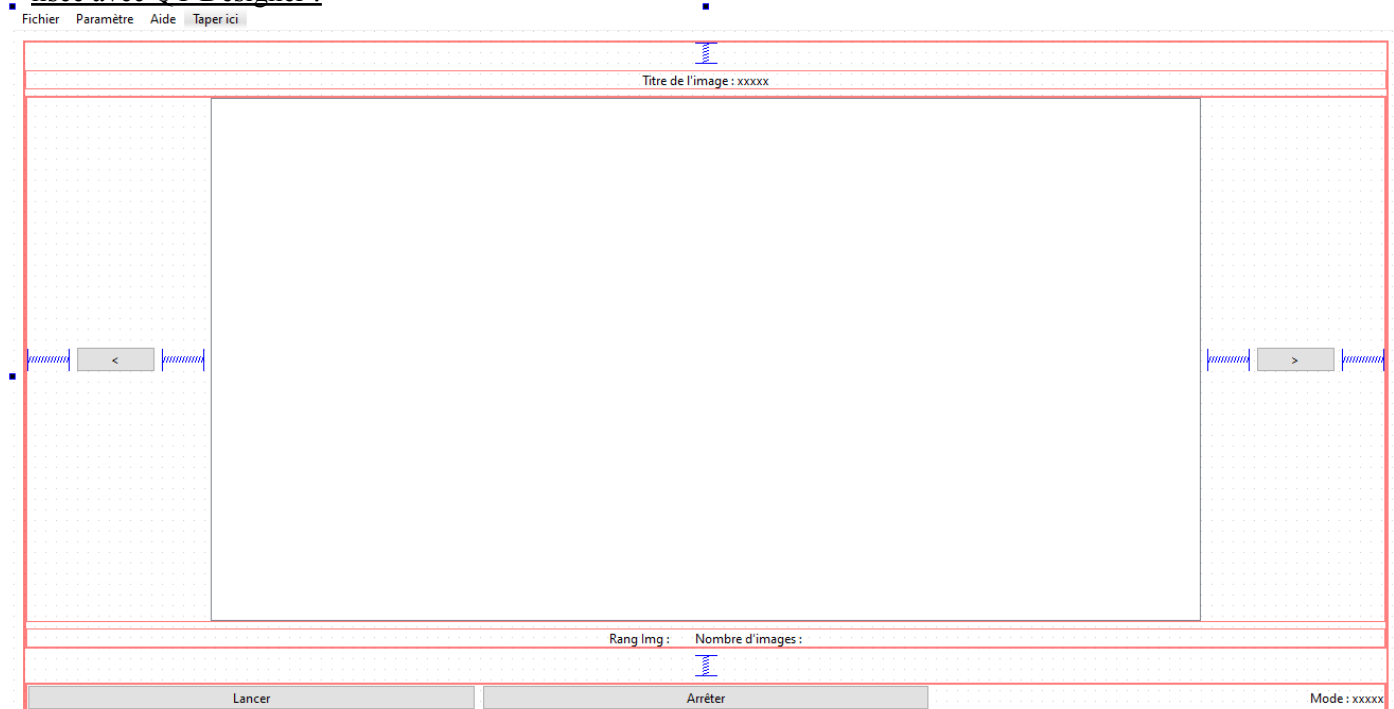
Version v1 – projet Graphique seul

1. Éléments d'interface

Interface finale générée avec QT :



Interface graphique réa-
lisée avec QT Designer :



Les layouts :

Objet	Classe
▼ LecteurVue	QMainWindow
▼ menubar	QMenuBar
menuAide	QMenu
menuParam_tre	QMenu
menuTitre_diaporama	QMenu
statusbar	QStatusBar
▼ widget	QWidget
▼ QHBoxLayout_5	QHBoxLayout
▼ QVBoxLayout_5	QVBoxLayout
▼ QHBoxLayout	QHBoxLayout
titreImage	QLabel
▼ QVBoxLayout	QVBoxLayout
▼ QHBoxLayout_2	QHBoxLayout
btnPrecedent	QPushButton
btnSuivant	QPushButton
horizontalSpacer	Spacer
horizontalSpacer_2	Spacer
horizontalSpacer_3	Spacer
horizontalSpacer_4	Spacer
image	QGraphicsView
▼ QVBoxLayout_2	QVBoxLayout
infoDiapo	QLabel
▼ QVBoxLayout_3	QVBoxLayout
▼ QHBoxLayout_3	QHBoxLayout
btnArret	QPushButton
btnLancer	QPushButton
mode	QLabel
verticalSpacer	Spacer
verticalSpacer_3	Spacer

2. Implémentation et tests

Liste et rôle des fichiers de cette version :

lecteurVue.h	Spécification de la classe graphique Qt contenant l'interface du lecteur de diaporamas
lecteurVue.cpp	Corps de la classe LecteurVue
lecteurvue.ui	Fichier du dessin de l'interface réalisé par QtDesigner
main.cpp	Teste les méthodes de la classe Lecteur

Nous avons connecté le signal "clicked()" du bouton suivant au slot "boutonSuivant()", ainsi un clic du bouton suivant appelle la fonction boutonSuivant().

Nous avons connecté le signal "clicked()" du bouton précédent au slot "boutonPrecedent()", ainsi un clic du bouton précédent appelle la fonction boutonPrecedent().

Nous avons connecté le signal “clicked()” du bouton lancer au slot “boutonLancer()”, ainsi un clic du bouton lancer appelle la fonction boutonLancer().

Nous avons connecté le signal “clicked()” du bouton arrêter au slot “boutonArreter()”, ainsi un clic du bouton arrêter appelle la fonction boutonArreter().

2.1 Test

Action réalisée	Réponse attendue	Réponse obtenue	Preuve
clic du bouton suivant	“Bouton suivant activé”	“Bouton suivant activé”	16:14:33: Starting F:\IUT Bouton suivant activé
clic du bouton précédent	“Bouton précédent activé”	“Bouton précédent activé”	16:14:33: Starting F:\IUT Bouton suivant activé Bouton precedent activé
clic du bouton arrêter	“Bouton arrêter activé”	“Bouton arrêter activé”	
clic du bouton lancer	“Bouton lancer activé”	“Bouton lancer activé”	16:14:33: Starting F:\IUT Bouton suivant activé Bouton precedent activé Bouton arrêt activé Bouton lancer activé