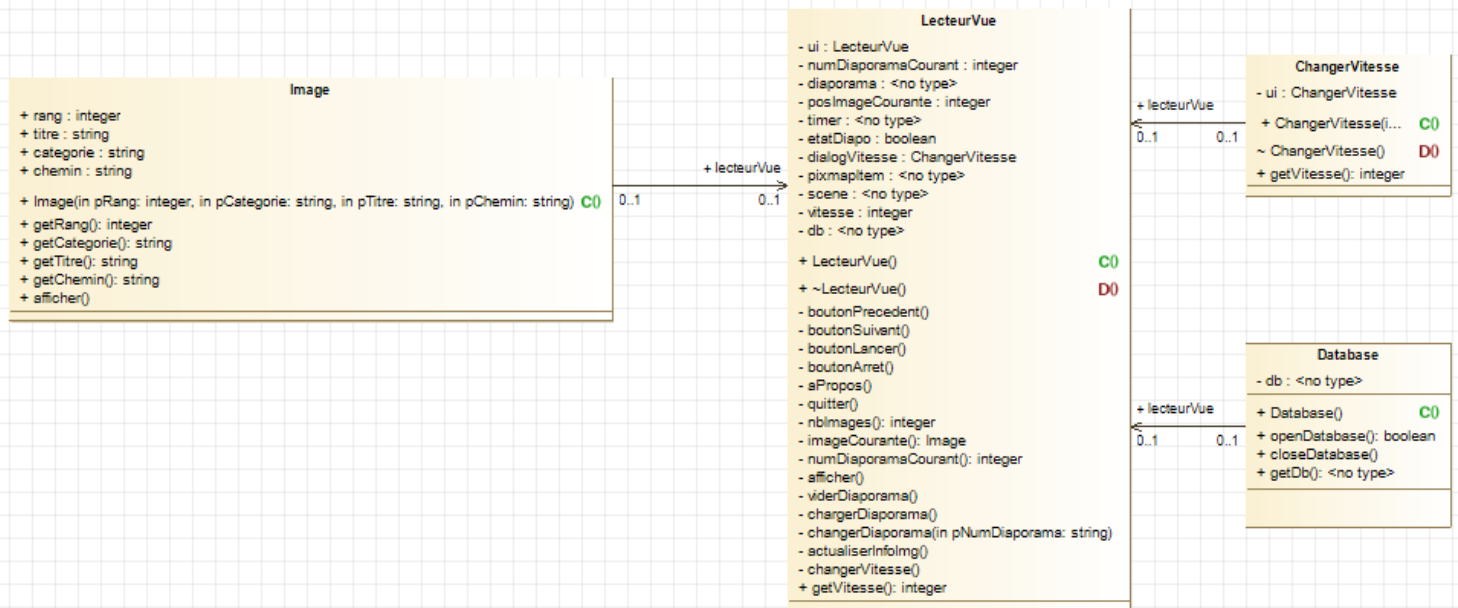


## 1. Diagramme de classes (UML)



## 2. Comportement de l'application

### 2.1 Diagramme états-transitions-actions du lecteur de diaporamas (v5)

IDEM A V4

### 2.2 Dictionnaire des états, événements et Actions (v5)

IDEM A V4

## 3. Implémentation et tests

### 3.1 Implémentation (v5)

Liste et rôle des fichiers de cette version :

lecteurVue.h	Spécification de la classe graphique Qt contenant l'interface du lecteur de diaporamas <i>ROLE IDEM A V2</i>
lecteurVue.cpp	Corps de la classe LecteurVue
lecteurvue.ui	Fichier du dessin de l'interface réalisé par QtDesigner
lecteur.h	Spécification de la classe Lecteur <i>ROLE IDEM A V2</i>
lecteur.cpp	Corps de la classe Lecteur
image.h	Spécification de la classe Image <i>ROLE IDEM A V2</i>
image.cpp	Corps de la classe Image
main.cpp	<i>ROLE IDEM A V2</i>
changerVitesse.h	Spécification de la classe ChangerVitesse ChangerVitesse est la boîte de dialogue qui permet à l'utilisateur de changer la vitesse de défilement du diaporama lors du mode auto

changerVitesse.cpp	Corps de la classe ChangerVitesse
chnagervitesse.ui	Fichier du dessin de la boîte de dialogue réalisé par QtDesigner
database.h	Spécification de la classe Database Database est la classe qui permet de gérer la connexion à la base de données
database.cpp	Corps de la classe Database

### 3.2 Tests (v5)

*IDEM A V4*