



# TAYEB HAKKAR

Étudiant Développeur

## PROFIL

Curieux, sociable et passionné d'informatique depuis mon adolescence, sensible au monde du hardware et du développement.

- 20 ans
- Permis A et B

## COMPÉTENCES CLÉS

- Web Front-end (JS, HTML5, CSS3)
- Web Back-end (PHP, Python)
- Language C
- Base de données (MySQL)
- Programmation Orientée Objet (Java, Python, C++)
- Scripts (bash, dash, Ruby, Scheme)
- Analyse et modélisation (UML)
- Gestion de projet (GitHub, GitLab)
- Test logiciel (JUnit, GoogleTest, Mockito)

## LANGUES

- Anglais, B2, capable de tenir une conversation
- Espagnol, B1, capable de tenir une conversation
- Japonais, A2, notions


## CONTACT

 [tayebhakkar.fr](http://tayebhakkar.fr)

 [tayeb.hakkar2@gmail.com](mailto:tayeb.hakkar2@gmail.com)

 <https://www.linkedin.com/in/tayebhakkar>

 25870 Devecey, France

 +33 6 18 22 76 61

## FORMATION

### Licence informatique – Troisième année

Université de Franche-Comté | septembre 2019 – présent

- L1 et L2 mention Bien
- CMI - Coursus Master en Ingénierie - Informatique :
  - Compléments de formation : marketing, stages, projets, ...
  - Organisation d'un événement public (RnDay)

### Baccalauréat Scientifique

Lycée Claude Nicolas Ledoux, Besançon | 2019

- Mention Bien
- Spécialité Mathématiques

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES & PROJETS

### Stagiaire Observatoire de Besançon

Institut UTINAM | juin - juillet 2021

- Sous la tutelle de Julien MONTILLAUD
- Développement d'une application web de manipulation de données radios astronomiques (cartes 2D/3D)
- Utilisation des librairies python Bokeh et Astropy

### Animateur de stage d'initiation au codage

La Fabrikà, Université de Franche-Comté | avril 2021

- Création d'ateliers d'initiation à la programmation pour des enfants de 8 à 13 ans

### Site fictif de ventes de livres en ligne

Projet Bookshop | 2020

- Utilisation de PHP, HTML, CSS et MySQL

### Bibliothèques C/C++

Bibliothèques de fonctions | 2020 - 2021

- Automates, strings, tableaux, tas, arbres binaires, ...

### Jeux Vidéo

Différents jeux développés | 2019 - 2021

- Centipede (JS)
- Tron (JS)
- Ludo (Java)
- Joueur intelligent pour le jeu de société quoridor (C, théorie des graphes)
- Bataille navale en réseau local (JS, NodeJS)
- Jeu de minigolf sur mobile en multijoueur (PWA, JS, NodeJS)

## EXPÉRIENCES NON-PROFESSIONNELLES

**Nuit de l'Info**, nuit passée à faire de l'informatique sur divers logiciels dans le but de réaliser des objectifs communs à toute la France (éditions 2019, 2020 et 2021, défis gagnés)

**Projets personnels (en cours)**, bot discord, soundbox sur Android

## CENTRES D'INTÉRÊT

- **Culture Japonaise** : fan, semestre au Japon prévu
- **Jeux vidéo** : esprit de compétition, goût pour le défi, esprit d'équipe
- **Astronomie** : observations du ciel (étoiles, éruptions solaires)