



TAYEB HAKKAR

Étudiant Développeur

À PROPOS DE MOI

Curieux, sociable et passionné d'informatique depuis mon adolescence, je suis sensible au monde du hardware et du développement et j'aime découvrir et apprendre de nouvelles choses.



+33 6 18 22 76 61



tayeb.hakkar2@gmail.com



25870 Devecey, France



Permis B & A2



<https://www.tayebhakkar.fr/>



<https://www.linkedin.com/in/tayebhakkar>

COMPÉTENCES CLÉS

Front-end

Back-end

Base de données

Scripts

Programmation Orientée Objet

Analyse & modélisation UML

Gestion de projet

CI/CD

Test

Développement mobile

LANGUES

- Français, 844 Voltaire (code G74KFD)
- Anglais, C1, conversation et rédaction (certification Linguaskill)
- Espagnol, B1, conversation
- Japonais, A2, interactions basiques

FORMATION

Master informatique ISL

Université de Franche-Comté | septembre 2019 – présent

- Licence mention **Bien**
- CMI - Cursus Master en Ingénierie** - Informatique
 - Compléments de formation
 - Organisation d'un événement public (*RnDay*)

Master informatique - Semestre au Japon

Université de Tsukuba | avril 2023 – août 2023

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stagiaire - Développement logiciel

Flexio | avril 2022 – juin 2022

- Sous la tutelle de Nel TAURISSON
- Développement de plusieurs **micro-services** autour de la **CI**
- Utilisation de **Java**, **Docker**, **Git** et des **méthodes agiles**

Stagiaire - Développement web

Institut UTINAM | juin 2021 – juillet 2021

- Sous la tutelle de Julien MONTILLAUD
- Développement d'une **application web** de manipulation de données radios astronomiques (cartes 2D/3D)
- Utilisation des librairies python **Bokeh** et **Astropy**

Animateur - Stage d'initiation au codage

La Fabrikà, Université de Franche-Comté | avril 2021

- Création d'ateliers d'initiation à la programmation pour des enfants de 8 à 13 ans

HACKATHONS

Nuit de l'Info : nuit passée à faire de l'informatique sur divers logiciels dans le but de réaliser des objectifs communs à toute la France (éditions 2019, 2020, 2021 et 2022, défis gagnés)

Global Game Jam : conception d'un jeu vidéo (*Dandelions' Revenge*) à partir d'un thème partagé par tous les participants (édition 2022)

CENTRES D'INTÉRÊT

Culture Japonaise : fan, semestre au Japon

Jeux vidéo : esprit de compétition, défi, esprit d'équipe

Astronomie : observations du ciel (étoiles, éruptions solaires)