

Curso: ADS	Série: 1	Turma: 2	Turno: N
Professor(a): Hugo	Horário:		
Acadêmico (a):	Caio Fernando de Deus Gomes		RA: 201444272
Disciplina: Desenvolvimento de Aplicações			Data:

Com base no exercício do jogo da velha que tivemos em sala de aula, faça com que a tela **(com html)** mostre se é a vez da máquina ou a vez do usuário jogar. O usuário deve ver na tela quem deve executar a próxima jogada. Você também deverá respeitar os seguintes requisitos:

- A “velha” deverá ficar no centro da tela
- A máquina só poderá EXECUTAR a jogada após 2 segundos da vez do usuário. Ou seja, deverá aparecer que é a vez da máquina e apenas 2 segundos depois a máquina poderá inserir a “bolinha”
- O código deverá ser postado no github
- **Não há necessidade de implementar o tratamento de randomização de jogadas da máquina**

**Apenas o link deverá ser postado na resposta do fórum**

**Exemplo:**

