

Introduction：最大値・最小値とは

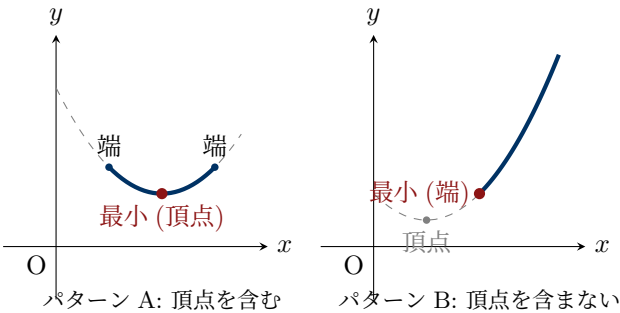
関数 $y = f(x)$ の値域（グラフの縦の範囲）において、

- 最大値 (Max)：グラフの最も高い位置にある点の y 座標。
- 最小値 (Min)：グラフの最も低い位置にある点の y 座標。

2 次関数では、「頂点」または「定義域の両端」のいずれかで最大・最小をとります。

最大・最小を求める 3 ステップ

- (1) 平方完成をして、頂点と軸を求める。
- (2) グラフの概形を描く。
(定義域の部分を実線、それ以外を点線で描くと分かりやすい！)
- (3) グラフを見て、一番高い所と低い所の y 座標を答える。



例題 1：定義域に頂点が含まれる場合

関数 $y = x^2 - 4x + 1$ ($0 \leq x \leq 3$) の最大値・最小値を求めよ。

Check: 平方完成すると頂点の x 座標は 2。
これは定義域 $0 \leq x \leq 3$ の中に入っているか？ → 入っている！

Memo / Answer

例題 2：定義域に頂点が含まれない場合

関数 $y = x^2 - 4x + 1$ ($3 \leq x \leq 5$) の最大値・最小値を求めよ。

Check: 頂点の x 座標は 2。

定義域 $3 \leq x \leq 5$ の中に入っているか？ → 外れている！（左側に外れている）

Memo / Answer

よくあるミス

「2 次関数の最大・最小問題だから、頂点が答えだろう」と思い込み、定義域を無視して頂点を答え
てしまうミスが非常に多いです。

必ず「頂点が定義域内にあるかどうか」を確認する癖をつけましょう。

例題 3：上に凸の場合

関数 $y = -x^2 + 2x + 3$ ($0 \leq x \leq 4$) の最大値・最小値を求めよ。

Memo / Answer

A 問題：基礎の定着

次の 2 次関数の最大値・最小値を求めよ。

練習 A1: 頂点を含む

$$y = x^2 - 2x - 3 \quad (0 \leq x \leq 4)$$

練習 A2: 頂点を含まない

$$y = x^2 - 2x - 3 \quad (2 \leq x \leq 5)$$

練習 A3: 上に凸

$$y = -2x^2 + 4x \quad (-1 \leq x \leq 2)$$

Memo / Answer

B 問題：標準・応用

最大値・最小値の条件から、関数の決定を行う問題。

練習 B1: 係数の決定 (1)

関数 $y = x^2 - 4x + a$ ($0 \leq x \leq 3$) の最小値が -2 であるとき、定数 a の値を求めよ。また、そのときの最大値を求めよ。

練習 B2: 係数の決定 (2)

関数 $y = -x^2 + 6x + c$ ($1 \leq x \leq 4$) の最大値が 5 であるとき、定数 c の値を求めよ。また、そのときの最小値を求めよ。

Memo / Answer

A 問題：解答

Memo / Answer

A1 $y = (x-1)^2 - 4$ (頂点 $(1, -4)$) 定義域 $0 \leq x \leq 4$ に頂点 $x = 1$ は含まれる。

- $x = 1$ (頂点) で最小値 -4
- $x = 0$ のとき $y = -3$
- $x = 4$ のとき $y = 16 - 8 - 3 = 5$ (こちらが最大)

よって, $x = 4$ で最大値 5 , $x = 1$ で最小値 -4

A2 $y = (x-1)^2 - 4$ (頂点 $(1, -4)$) 定義域 $2 \leq x \leq 5$ に頂点 $x = 1$ は含まれない。グラフは右上がりの単調増加となる。

- $x = 2$ (左端) で最小値 $y = 4 - 4 - 3 = -3$
- $x = 5$ (右端) で最大値 $y = 25 - 10 - 3 = 12$

よって, $x = 5$ で最大値 12 , $x = 2$ で最小値 -3

A3 $y = -2(x^2 - 2x) = -2(x-1)^2 + 2$ (頂点 $(1, 2)$) 定義域 $-1 \leq x \leq 2$ に頂点 $x = 1$ は含まれる。上に凸なので, 頂点が最大値。

- $x = 1$ (頂点) で最大値 2
- $x = -1$ のとき $y = -2 - 4 = -6$ (頂点から遠い)
- $x = 2$ のとき $y = -8 + 8 = 0$

よって, $x = 1$ で最大値 2 , $x = -1$ で最小値 -6

B 問題：解答

Memo / Answer

B1 $y = (x-2)^2 - 4 + a$ (頂点 $(2, a-4)$) 定義域 $0 \leq x \leq 3$ に頂点 $x = 2$ は含まれる。下に凸なので, 頂点で最小値をとる。

最小値は $a-4$ なので,

$$a - 4 = -2 \iff a = 2$$

このとき, 関数は $y = x^2 - 4x + 2$ 。最大値は, 頂点 $x = 2$ から遠い方の端点 $x = 0$ でとる。 $x = 0$ のとき, $y = 2$ 。よって, 最大値 2

B2 $y = -(x-3)^2 + 9 + c$ (頂点 $(3, 9+c)$) 定義域 $1 \leq x \leq 4$ に頂点 $x = 3$ は含まれる。上に凸なので, 頂点で最大値をとる。

最大値は $9+c$ なので,

$$9 + c = 5 \iff c = -4$$

このとき, 関数は $y = -(x-3)^2 + 5$ 。最小値は, 頂点 $x = 3$ から遠い方の端点 $x = 1$ でとる。 $x = 1$ のとき, $y = -4 + 5 = 1$ 。よって, 最小値 1

