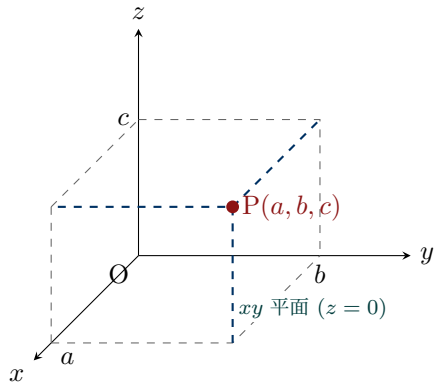


1. 空間座標の仕組み

これまで扱ってきた「 xy 平面」に，高さ方向の「 z 軸」を加えたものが座標空間である。基本的には平面の拡張に過ぎないが，見取り図を描く力（空間認識能力）が必要になる。



空間の点の座標と対称移動

点 $P(a, b, c)$ に対して，

- xy 平面への正射影（垂線の足）： $(a, b, 0)$ （ z 座標が 0 になる）
- 原点に関して対称な点： $(-a, -b, -c)$ （すべて符号反転）
- x 軸に関して対称な点： $(a, -b, -c)$ （ x だけそのまま）
- xy 平面に関して対称な点： $(a, b, -c)$ （ z だけ符号反転）

例題 1

点 $A(2, -3, 4)$ に対して，次の点の座標を求めよ。

- (1) x 軸に関して対称な点 B
- (2) zx 平面に関して対称な点 C
- (3) 点 A から y 軸に下ろした垂線の足 H

Memo / Answer

2. 2 点間の距離

平面における三平方の定理の拡張である。直方体の対角線の長さを求める操作に等しい。

2 点間の距離

2 点 $A(x_1, y_1, z_1)$, $B(x_2, y_2, z_2)$ 間の距離は

$$AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

特に，原点 O と点 $A(x, y, z)$ の距離は

$$OA = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

例題 2

次の 2 点間の距離を求めよ。

- (1) $A(2, 3, 1)$, $B(4, 1, 2)$
- (2) 2 点 $A(1, -2, 3)$, $B(2, -1, 4)$ から等距離にある y 軸上の点 P

Memo / Answer

3. 球面の方程式

「ある点 (中心) からの距離が一定 (半径) である点の集まり」という定義は円と同じである。したがって、式の形も円の方程式に z の項が増えるだけである。

球面の方程式

中心 (a, b, c) , 半径 r の球面の方程式は

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2$$

特に、原点中心、半径 r の球面は $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$ である。

例題 3

次のような球面の方程式を求めよ。

- (1) 点 $(1, -2, 3)$ を中心とし、半径が 4 の球面
- (2) 2 点 $A(1, 2, 3)$, $B(5, -2, 1)$ を直径の両端とする球面

Memo / Answer

一般形 $x^2 + y^2 + z^2 + lx + my + nz + k = 0$ の形であれば、平方完成を行って中心と半径を求める。

例題 4

方程式 $x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 6y - 2z + 5 = 0$ が表す球面の中心の座標と半径を求めよ。

Memo / Answer

発展：座標平面に接する球

- xy 平面に接する \iff (中心の z 座標の絶対値) = 半径
- xy, yz, zx 平面のすべてに接する \iff 中心 (r, r, r) など (半径 r)

例題 5

点 $(1, 2, 3)$ を通り、3 つの座標平面のすべてに接する球面の方程式を求めよ。

Memo / Answer

確認テスト A (基本)

練習 A1

点 $P(3, -4, 5)$ に対して、次のような点の座標を求めよ。

- (1) 原点に関して対称な点
- (2) yz 平面に関して対称な点
- (3) z 軸に関して対称な点

練習 A2

次のような球面の方程式を求めよ。

- (1) 中心が $(-2, 1, 0)$ で、原点を通る球面
- (2) 方程式 $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y - 6z - 2 = 0$ が表す球面

Memo / Answer

確認テスト B (標準)

練習 B1

2 点 $A(2, 0, 1)$, $B(1, 3, 5)$ から等距離にある x 軸上の点 P の座標を求めよ。

練習 B2

点 $(2, 2, 4)$ を通り, xy 平面, yz 平面, zx 平面のすべてに接する球面の方程式をすべて求めよ。

Memo / Answer

確認テスト A (基本) 【解答】

練習 A1

点 P(3, -4, 5) に対して、次のような点の座標を求めよ。

Memo / Answer

(1) 原点に関して対称：

すべての符号が変わる。

答 (-3, 4, -5)

(2) yz 平面に関して対称：

yz 平面は「 $x = 0$ の壁」なので、 x 座標の符号だけが変わる。

答 (-3, -4, 5)

(3) z 軸に関して対称：

z 軸の周りに 180 度回転するイメージ。 z 座標はそのまま、他が変わる。

答 (-3, 4, 5)

練習 A2

(1) 中心 (-2, 1, 0), 原点を通る球面

(2) $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y - 6z - 2 = 0$

Memo / Answer

(1)

半径は、中心 C(-2, 1, 0) と 原点 O(0, 0, 0) との距離である。

$$r^2 = CO^2 = (-2)^2 + 1^2 + 0^2 = 5$$

よって求める方程式は

$$\text{答 } (x+2)^2 + (y-1)^2 + z^2 = 5$$

(2)

平方完成を行う。

$$(x^2 - 2x) + (y^2 + 4y) + (z^2 - 6z) = 2$$

$$(x-1)^2 - 1 + (y+2)^2 - 4 + (z-3)^2 - 9 = 2$$

$$(x-1)^2 + (y+2)^2 + (z-3)^2 = 16$$

よって

答 中心 (1, -2, 3), 半径 4

確認テスト B (標準) 【解答】

練習 B1

2 点 A(2, 0, 1), B(1, 3, 5) から等距離にある x 軸上の点 P の座標を求めよ。

Memo / Answer

点 P は x 軸上にあるので、 $P(x, 0, 0)$ とおける。

条件より $AP = BP$ すなわち $AP^2 = BP^2$

$$(x-2)^2 + (0-0)^2 + (0-1)^2 = (x-1)^2 + (0-3)^2 + (0-5)^2$$

$$(x-2)^2 + 1 = (x-1)^2 + 9 + 25$$

$$x^2 - 4x + 4 + 1 = x^2 - 2x + 1 + 34$$

$$-2x = 30$$

$$x = -15$$

よって、求める点 P の座標は

答 (-15, 0, 0)

練習 B2

点 (2, 2, 4) を通り、 xy 平面、 yz 平面、 zx 平面のすべてに接する球面の方程式をすべて求めよ。

Memo / Answer

3 つの座標平面すべてに接することから、半径を r ($r > 0$) とすると、中心の座標は $(\pm r, \pm r, \pm r)$ のいずれかの形になる。

ここで、球面は点 (2, 2, 4) を通る。この点は第 1 象限 ($x > 0, y > 0, z > 0$) の領域にあるため、中心の座標もすべて正でなければならない。

よって、中心は (r, r, r) とおける。

球面の方程式は $(x-r)^2 + (y-r)^2 + (z-r)^2 = r^2$

これが点 (2, 2, 4) を通るから

$$(2-r)^2 + (2-r)^2 + (4-r)^2 = r^2$$

$$(4-4r+r^2) + (4-4r+r^2) + (16-8r+r^2) = r^2$$

$$2r^2 - 16r + 24 = 0$$

$$r^2 - 8r + 12 = 0$$

$$(r-2)(r-6) = 0$$

よって、 $r = 2, 6$

これより、求める方程式は 2 つある。

答

$$(x-2)^2 + (y-2)^2 + (z-2)^2 = 4$$

$$(x-6)^2 + (y-6)^2 + (z-6)^2 = 36$$