

1. 点の存在範囲 (三角形と四面体)

平面ベクトルのとき、 $\vec{p} = s\vec{a} + t\vec{b}$ において $s + t \leq 1$ ($s, t \geq 0$) ならば「三角形の内部」を表した。
空間では変数が 3 つに増えるが、考え方は全く同じである。

係数の和と存在範囲

4 点 $O(\vec{0}), A(\vec{a}), B(\vec{b}), C(\vec{c})$ を頂点とする四面体 $OABC$ がある。

$$\vec{p} = s\vec{a} + t\vec{b} + u\vec{c}, \quad s \geq 0, t \geq 0, u \geq 0$$

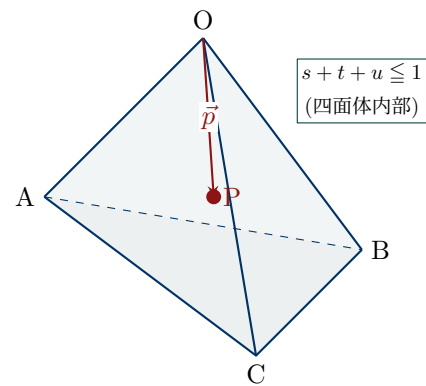
において、以下の条件を満たす点 $P(\vec{p})$ の存在範囲は：

(1) 平面上 (三角形の周および内部)

$$s + t + u = 1 \implies \triangle ABC \text{ の周および内部}$$

(2) 立体の内部 (四面体の周および内部)

$$s + t + u \leq 1 \implies \text{四面体 } OABC \text{ の周および内部}$$



例題 1

四面体 $OABC$ において、

$$\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} + u\vec{OC}$$

とする。次の条件を満たす点 P の存在範囲を答えよ。

(1) $s + t + u = 1, \quad s \geq 0, t \geq 0, u \geq 0$

(2) $s + t + u \leq 1, \quad s \geq 0, t \geq 0, u \geq 0$

Memo / Answer

2. 係数調整のテクニック

$s + t + u = 1$ や $s + t + u \leq 1$ の形を作り出すために、係数を変形する。

$$2s + 3t + u \leq 1 \iff 2s \cdot \frac{\vec{a}}{2} + \dots$$

と考えることで、新しい基底ベクトル (頂点) が見えてくる。

例題 2

四面体 $OABC$ に対し、 $\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} + u\vec{OC}$ とする。実数 s, t, u が $2s + 3t + u \leq 1, \quad s \geq 0, t \geq 0, u \geq 0$ を満たしながら動くとき、点 P の存在範囲を求めよ。

Memo / Answer

3. 変数が独立して動く場合

s, t, u が互いに影響せず、独立して動く場合 (例: $0 \leq s \leq 1$)、領域は平行四辺形の拡張として平行六面体になる。

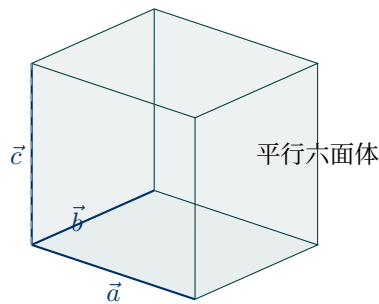
平行六面体の領域

$$\vec{p} = s\vec{a} + t\vec{b} + u\vec{c}$$

において

$$0 \leq s \leq 1, \quad 0 \leq t \leq 1, \quad 0 \leq u \leq 1$$

を満たす点 P の存在範囲は、3つのベクトル $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ で張られる平行六面体の周および内部である。



例題 3

$\vec{p} = s\vec{a} + t\vec{b} + u\vec{c}$ において、 $0 \leq s \leq 2, 0 \leq t \leq 1, 0 \leq u \leq 3$ のとき、点 P の存在範囲の体積 V を求めよ。ただし四面体 OABC の体積を V_0 とする。

Memo / Answer

4. まとめ：空間ベクトルの地図

- 直線: $\vec{p} = \vec{a} + t\vec{d}$ (1 変数)
- 平面: $\vec{p} = \vec{a} + s\vec{u} + t\vec{v}$ (2 変数) または $\vec{n} \cdot (\vec{p} - \vec{a}) = 0$ (法線)
- 球面: $|\vec{p} - \vec{c}| = r$ (距離一定)
- 領域: $s + t + u \leq 1$ (内部)

式を見ただけで「どんな図形か」が浮かぶようになるまで復習しよう。

確認テスト A (基本)

練習 A1

四面体 OABC において、 $\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} + u\vec{OC}$ とする。 s, t, u が次の条件を満たすとき、点 P の存在範囲を求めよ。

- (1) $s + t + u = 2, \quad s \geq 0, t \geq 0, u \geq 0$
- (2) $s + t + u \leq 2, \quad s \geq 0, t \geq 0, u \geq 0$

練習 A2

$\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} + u\vec{OC}$ において、 $0 \leq s \leq 1, 0 \leq t \leq 1, 1 \leq u \leq 2$ を満たす点 P の存在範囲はどのような図形か。

Memo / Answer

確認テスト B (標準)

練習 B1

四面体 OABC において、 $\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} + u\vec{OC}$ とする。実数 s, t, u が $s + 2t + 3u \leq 1, \quad s \geq 0, t \geq 0, u \geq 0$ を満たしながら動くとき、点 P の存在範囲はどのような立体か。また、その体積は四面体 OABC の体積の何倍か。

練習 B2

四面体 OABC の体積を V とする。点 P が $\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} + u\vec{OC}$ で表され、 $s + t + u \leq 1, \quad s \geq 0, t \geq 0, u \geq 0$ の範囲にあるとき、四面体 PABC の体積の最大値を求めよ。(ヒント: P がどこにあるとき体積が最大になるか図形的に考える)

Memo / Answer

確認テスト A (基本) 【解答】

練習 A1

$$s + t + u = 2 \text{ (および } \leq 2 \text{)}$$

Memo / Answer

両辺を 2 で割って右辺を 1 にする。 $\frac{s}{2} + \frac{t}{2} + \frac{u}{2} = 1$ $\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} + u\vec{OC} = \frac{s}{2}(2\vec{OA}) + \frac{t}{2}(2\vec{OB}) + \frac{u}{2}(2\vec{OC})$ A', B', C' をそれぞれ半直線 OA, OB, OC 上の $2OA, 2OB, 2OC$ となる点とする。 $s' = s/2, t' = t/2, u' = u/2$ とおけば $s' + t' + u' = 1$ 。(1) 平面 $A'B'C'$ すなわち $\triangle A'B'C'$ の周および内部。(2) 四面体 $OA'B'C'$ の周および内部。

練習 A2

$$0 \leq s \leq 1, 0 \leq t \leq 1, 1 \leq u \leq 2$$

Memo / Answer

s, t は $0 \sim 1$ で全範囲動く。 u は $1 \sim 2$ 。これは、基底 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ で作られる平行六面体を、 \vec{c} 方向に +1 倍分だけ平行移動させたもの。具体的には、 $\vec{p} = s\vec{a} + t\vec{b} + (1+u')\vec{c} = (s\vec{a} + t\vec{b} + u'\vec{c}) + \vec{c}$ ($0 \leq u' \leq 1$) よって、平行六面体 $OADB - CEGF$ をベクトル \vec{c} だけ平行移動した立体の内部。

確認テスト B (標準) 【解答】

練習 B1

$$s + 2t + 3u \leq 1$$

Memo / Answer

変形式： $s\vec{OA} + (2t)\frac{\vec{OA}}{2} + (3u)\frac{\vec{OC}}{3}$ $A' = A, B' =$ 線分 OB の中点, $C' =$ 線分 OC を 1 : 2 に内分する点 とする。求める領域は、四面体 $OA'B'C'$ の周および内部。
体積比：四面体の体積比は、3 辺の長さの比の積に等しい（頂角 O を共有するため）。
 $V' = \frac{OA'}{OA} \cdot \frac{OB'}{OB} \cdot \frac{OC'}{OC} V = 1 \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3} V = \frac{1}{6} V$ 答 $\frac{1}{6}$ 倍

練習 B2

四面体 PABC の体積の最大値

Memo / Answer

底面を $\triangle ABC$ と固定して考える。体積が最大になるのは、高さが最大するとき。すなわち、点 P が平面 ABC から最も離れた位置にあるときである。点 P の存在範囲は四面体 $OABC$ の内部である。平面 ABC から最も遠い点は、原点 O である。このとき、四面体 $PABC$ は $OABC$ そのものになる。よって最大値は V 。
(補足：もし P が「 $s + t + u \leq 2$ 」などの範囲なら、 O の反対側に広がるため、頂点 $2\vec{a}$ などが候補になる) 今回の条件 $s + t + u \leq 1$ では、 P は O と平面 ABC の間にしか存在しない。よって $P = O$ のとき最大。答 V