

P.70~P.72

♠ 代表的な分布としての二項分布

定義

成功確率を p とし、成功か失敗かの二者択一の独立な試行を n 回繰り返して、成功回数を X とする。 X の従う分布を二項分布といい、 $B(n, p)$ と書く。 また、 X が二項分布 $B(n, p)$ に従うことを、

$$X \sim B(n, p)$$

と書く。

補足

成功確率 p 、試行回数 n の場合、成功回数 X の従う分布は、

X	0	1	...	k	...	n	計
P	${}_nC_0q^n$	${}_nC_1pq^{n-1}$...	${}_nC_kp^kq^{n-k}$...	${}_nC_np^n$	1

練習 17

1 個のサイコロを 5 回投げて、2 以下の目が出る回数を X とする。
 X はどのような二項分布に従うか。 また、次の確率を求めよ。

(3) $P(2 \leq X \leq 4)$

解答

ヒント 5 回中 2 回成功 (2 以下の目が出る) する確率は、

$${}_5C_2 \underbrace{\left(\frac{1}{3}\right)^2}_{\text{成功確率}} \underbrace{\left(\frac{2}{3}\right)^3}_{\text{失敗確率}}$$

♣ 二項分布の期待値と分散

全体課題

あなたはプロのギャンブラーです。 2 つの異なるルーレットゲーム (A, B) があり、どちらも 1 日に「平均 (期待値) 20 回」の当たりが見込めると分析しています。

あなたは「平均勝利数」だけでなく、「収支の安定性 (= 大勝ちや大負けが少なく、平均値前後に収まること、すなわちバラツキが小さいこと)」も重視しています。

- ゲーム A:
 - 2 択のルーレット (赤か黒か) に賭ける。
 - 1 ゲームの勝率は $p_A = 0.5$ 。
 - 1 日に $n_A = 40$ 回 プレイする。
 - 1 日の当たり回数を X とする。
- ゲーム B:
 - 20 択のルーレット (特定の数字) に賭ける。
 - 1 ゲームの勝率は $p_B = 0.05$ 。
 - 1 日に $n_B = 400$ 回 プレイする。
 - 1 日の当たり回数を Y とする。

解答 (pre)

解答 (post)

♠ エキスパート A 「二項分布の選別」

目標 A

確率変数 X の従う分布が、二項分布であるかそうではないかを見極めることができる。また、その根拠を説明できる。

例

- 1 枚のゆがみのないコインを 100 回投げ、表の出た回数を X とする。このとき、 X の従う分布は【 二項分布_____である / 二項分布ではない 】。
- 1 個のサイコロを 10 回投げるとき、1 の目がでる回数 X とする。このとき、 X の従う分布は【 二項分布_____である / 二項分布ではない 】。
- 赤玉 6 個、白玉 4 個が入った袋から玉を一つずつ元に戻さず 3 回取り出し、取り出された赤玉の個数を X とする。このとき、 X の従う分布^aは【 二項分布_____である / 二項分布ではない 】。
- 赤玉 6 個、白玉 4 個が入った袋から玉を一つ取り出し元に戻すという試行を 3 回繰り返して、取り出された赤玉の個数を X とする。このとき、 X の従う分布は【 二項分布_____である / 二項分布ではない 】。
- 1 個のサイコロを、1 の目が出るまで繰り返し投げ、投げた回数を X とする。このとき、 X の従う分布^bは【 二項分布_____である / 二項分布ではない 】。
- 不良品率が 3% である大量の部品の山から、10 個の 1 個ずつ部品を取り出し^c、不良品の個数を X とする。このとき、 X の従う分布は【 二項分布_____である / 二項分布ではない 】。

^a このような分布を超幾何分布という。

^b このような分布を幾何分布と呼ぶ。

^c 1 つ取り出すごとに母集団の個数が 1 つ減るから厳密には反復試行とは言えない。しかし、母集団の総数が十分多い場合、各試行の確率はほとんど変わらないため、反復試行 (独立な試行) とみなしてよい。

まとめ

二項分布とは、二者択一の「独立」な試行 (反復試行) が「同じ条件」の下で繰り返されたときに、「成功回数」の従う分布のことである。ただし、母集団の大きさが十分大きい際には、各試行は独立とみなすことができる。

♠ エキスパート B 「困難は分割せよ！」

目標 B

二項分布 $B(n, p)$ に従う確率変数 X の期待値 $E(X)$ 、分散 $V(X)$ 、標準偏差 $\sigma(X)$ がそれぞれ

$$E(X) = np, \quad V(X) = npq, \quad \sigma(X) = \sqrt{npq} \quad (\text{ただし } q = 1 - p)$$

と書けることを理解し説明できる。

説明

- 直接計算したい？
「定義通り」計算しようとする、全頁「補足」から、
$$E(X) = \sum_{k=0}^n k \times P(X = k) = \sum_{k=1}^n k \times {}_n C_k p^k (1-p)^{n-k}$$
 となり、計算が困難。
- 困難は分割せよ!!
『 n 回の合計成功回数 X 』を、『1 回ごとの試行』に分解する。
 - － (例) $n = 5$ 回のフリースローで、『成功、失敗、成功、失敗、成功』 $\rightarrow X = 3$ 回
 - － 「 i 回目 ($i = 1, 2, 3, 4, 5$) の試行」だけに着目し、その結果を「1 か 0 か」の点数で表す変数を X_i とおく。
 \rightarrow 「 $X_1 = 1, X_2 = 0, X_3 = 1, X_4 = 0, X_5 = 1$ 」
 - － 全体を部分で表せる。 $\rightarrow X = X_1 + X_2 + X_3 + X_4 + X_5 = 3$.
 - － このような、量的データ「成功か失敗か」を質的データ「1 か 0 か」へ置き換える変数 X_i のことをダミー変数と呼ぶ。
- ダミー変数の期待値は p
「1 回だけの試行 X_i 」の確率分布は

X_i	0	1	計
P	$1-p$	p	1

 (p は各回の成功確率.)
 - － 期待値は $E(X_i) = 0 \times (1-p) + 1 \times p = p$
 - － 「1 回だけの試行 X_i 」なら期待値を簡単に計算でき、その値は成功確率 p に等しい。
- 小まとめ
ダミー変数を用いたことで、「 $X = X_1 + X_2 + \cdots + X_n$ 」と「 $E(X_i) = p$ 」が得られた。
- 期待値には加法性がある。
さらに、前回の授業で期待値の加法性 $E(X + Y) = E(X) + E(Y)$ を示した。
- 困難は分割せよ!!
分割した困難をまとめることで、次のように結論を得る。

$$\begin{aligned} E(X) &= E(X_1 + X_2 + \cdots + X_n) \\ &= E(X_1) + E(X_2) + \cdots + E(X_n) \\ &= \underbrace{p + p + \cdots + p}_{n \text{ 回}} = np. \end{aligned}$$

- 分散 $V(X)$ についてもダミー変数を用いて計算すれば $V(X) = npq$ を得られる。(今回は省略.)

まとめ

ダミー変数を用いて、全体の「成功回数」を「1 回ごと」の成功回数 (1 か 0 か) の和とみて計算した。困難は分割せよ^a!!

^a これは数学者ルネ・デカルトの言葉である。

2つの確率変数 X, Y が互いに独立であるとき,

$$V(X + Y) = V(X) + V(Y).$$

証明

使える事実

$$V(X + Y) = \underbrace{E((X + Y)^2) - (E(X + Y))^2}_{(2 \text{ 乗の期待値}) - (期待値の 2 乗)}$$

$$E(XY) = E(X)E(Y) \quad (\leftarrow \text{独立なら})$$

証明

上の事実を使うと, X と Y が独立なら,

$$\begin{aligned} V(X + Y) &= E((X + Y)^2) - (E(X + Y))^2 \\ &= \underbrace{E(X^2 + 2XY + Y^2)}_{\text{中身を展開}} - \underbrace{(E(X) + E(Y))^2}_{\text{加法性 } E(X+Y)=E(X)+E(Y)} \\ &= \underbrace{E(X^2) + 2E(XY) + E(Y^2)}_{\text{期待値の加法性}} \\ &\quad - (E(X))^2 - 2E(X)E(Y) + (E(Y))^2 \\ &= \underbrace{E(X^2) - (E(X))^2}_{=V(X)} + \underbrace{E(Y^2) - (E(Y))^2}_{=V(Y)} \\ &\quad + 2 \underbrace{\{E(XY) - E(X)E(Y)\}}_{\text{上の事実から}=0} \\ &= V(X) + V(Y). \end{aligned}$$