

1. 矢印を「移動量」として表す

座標平面上でベクトルを考えるとき、「右にどれだけ、上にどれだけ進むか」という移動量で表すと計算がしやすくなる。これを成分表示という。

成分表示 (Component)

ベクトル \vec{a} が、 x 軸方向に a_1 、 y 軸方向に a_2 進む移動を表すとき、次のように書く。

$$\vec{a} = (a_1, a_2)$$

この a_1 を x 成分、 a_2 を y 成分という。

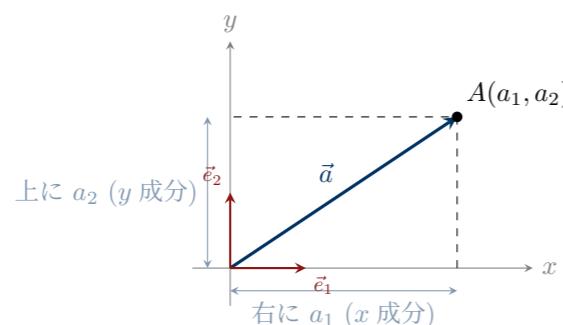
また、基本ベクトル $\vec{e}_1 = (1, 0), \vec{e}_2 = (0, 1)$ を用いると、

$$\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2$$

と分解して表すことができる。

座標との関係:

始点を原点 $O(0, 0)$ にとったとき、ベクトル \vec{a} の終点 A の座標は、そのまま成分 (a_1, a_2) と一致する。



2. 成分による演算と大きさ

成分表示すると、ベクトルの和・差・実数倍は、単なる「成分ごとの計算」になる。

成分の演算ルール

$\vec{a} = (a_1, a_2), \vec{b} = (b_1, b_2)$ のとき、

$$(1) \text{ 和: } \vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2)$$

$$(2) \text{ 差: } \vec{a} - \vec{b} = (a_1 - b_1, a_2 - b_2)$$

$$(3) \text{ 実数倍: } k\vec{a} = (ka_1, ka_2)$$

ベクトルの大きさ (三平方の定理)

$\vec{a} = (a_1, a_2)$ の大きさ（長さ）は、

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$

2 点 $A(a_1, a_2), B(b_1, b_2)$ 間の距離は $|\overrightarrow{AB}|$ と等しい。

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2}$$

例題 1 (成分計算)

$\vec{a} = (3, -1), \vec{b} = (-2, 4)$ のとき、次を求めよ。

$$(1) 2\vec{a} - \vec{b}$$
 の成分

$$(2) |2\vec{a} - \vec{b}|$$
 (大きさ)

3. 成分による平行条件

ベクトルが平行であるということは、矢印の「傾き」が同じということである。

平行条件 (Component ver.)

$$\vec{a} = (a_1, a_2) \neq \vec{0}, \vec{b} = (b_1, b_2) \neq \vec{0} \text{ のとき,}$$

$$\vec{a} // \vec{b} \iff \vec{b} = k\vec{a} \quad (\text{実数倍})$$

成分で考えると、 $\frac{a_2}{a_1} = \frac{b_2}{b_1}$ (傾きが等しい) ということである。分母を払って整理すると、以下の重要公式が得られる。

$$a_1 b_2 - a_2 b_1 = 0 \quad (\text{たすき掛けの積が等しい})$$

なぜこの公式を使う？

$a_1 = 0$ の場合など、分数 $(\frac{a_2}{a_1})$ で書けないケースでも $a_1 b_2 - a_2 b_1 = 0$ なら問題なく使えるため、この「たすき掛け」の形で覚えるのが安全である。

例題 2 (平行なベクトル)

$\vec{a} = (3, -4)$ に平行で、大きさが 10 であるベクトル \vec{x} を求めよ。

方針: 平行なので $\vec{x} = k\vec{a}$ とおける。その後、大きさの条件 $|\vec{x}| = 10$ から k を決定する。

4. 図形の座標を求める

「ベクトルが等しい」 \iff 「成分がそれぞれ等しい」

例題 3 (平行四辺形の第 4 頂点)

3 点 $A(1, 1), B(4, 2), C(5, 5)$ がある。四角形 ABCD が平行四辺形となるような点 D の座標を求めよ。

ヒント: 平行四辺形 ABCD において、 $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC}$ 。点 D を (x, y) とおいて成分計算する。

注意点

「平行四辺形 ABCD」と順序が指定されている場合は 1 通りだが、単に「4 点 A,B,C,D を頂点とする平行四辺形」といわれた場合は、3 通りの可能性があることに注意。

確認テスト (A: 基本)

練習 A1 (成分計算)

$\vec{a} = (4, -3), \vec{b} = (-1, 2)$ とする.

- (1) $2\vec{a} + 3\vec{b}$ の成分を求めよ.
- (2) $|\vec{a}|$ を求めよ.
- (3) $|\vec{a} + \vec{b}|$ を求めよ.

Memo / Answer

練習 A2 (ベクトルの分解)

$\vec{a} = (2, 1), \vec{b} = (-1, 3)$ のとき, $\vec{c} = (5, -1)$ を $s\vec{a} + t\vec{b}$ の形で表せ.

Memo / Answer

確認テスト (B: 標準)

練習 B1 (平行条件と大きさ)

$\vec{a} = (1, -2)$ に平行で, 大きさが $\sqrt{20}$ であるベクトル \vec{x} をすべて求めよ.

Memo / Answer

練習 B2 (平行四辺形)

A(-1, 3), B(2, -1), C(4, 1) とする. 四角形 ABDC が平行四辺形となるとき, 頂点 D の座標を求めよ. (※頂点の順序に注意: ABCD ではなく ABDC)

Memo / Answer

解答 (A: 基本)

練習 A1 (成分計算)

$$\begin{aligned}
 (1) \quad & 2(4, -3) + 3(-1, 2) = (8, -6) + (-3, 6) \\
 & = (8 - 3, -6 + 6) = (5, 0) \\
 (2) \quad & |\vec{a}| = \sqrt{4^2 + (-3)^2} = \sqrt{16 + 9} = \sqrt{25} = 5 \\
 (3) \quad & \vec{a} + \vec{b} = (3, -1) \text{ なので,} \\
 & |\vec{a} + \vec{b}| = \sqrt{3^2 + (-1)^2} = \sqrt{10}
 \end{aligned}$$

Memo / Answer

A2 解答:

$$\vec{c} = s\vec{a} + t\vec{b} \text{ より,}$$

$$(5, -1) = s(2, 1) + t(-1, 3) = (2s - t, s + 3t)$$

成分を比較して連立方程式を解く.

$$\begin{cases} 2s - t = 5 & \cdots (1) \\ s + 3t = -1 & \cdots (2) \end{cases}$$

$$\begin{aligned}
 (1) \text{ より } t = 2s - 5. \ (2) \text{ に代入. } s + 3(2s - 5) = -1 \implies 7s - 15 = -1 \implies 7s = 14 \implies \\
 s = 2. \ t = 4 - 5 = -1. \\
 \text{よって, } \vec{c} = 2\vec{a} - \vec{b}
 \end{aligned}$$

解答 (B: 標準)

Memo / Answer

B1 解答:

\vec{x} は \vec{a} に平行なので、実数 k を用いて $\vec{x} = k\vec{a} = k(1, -2) = (k, -2k)$ とおける。
大きさが $\sqrt{20} = 2\sqrt{5}$ なので,

$$\begin{aligned}
 |\vec{x}|^2 &= 20 \\
 k^2 + (-2k)^2 &= 20 \\
 5k^2 &= 20 \\
 k^2 &= 4 \quad \therefore k = \pm 2
 \end{aligned}$$

$k = 2$ のとき, $\vec{x} = (2, -4)$.

$k = -2$ のとき, $\vec{x} = (-2, 4)$.

答え: $\vec{x} = (2, -4), (-2, 4)$

Memo / Answer

B2 解答:

四角形 ABDC が平行四辺形のとき、対辺のベクトルが等しい。

$$\vec{AB} = \vec{CD}$$

(※頂点順序に注意。AB に対応するのは CD。AC ではない)

点 D を (x, y) とすると、 $\vec{CD} = (x - 4, y - 1)$. $\vec{AB} = (2 - (-1), -1 - 3) = (3, -4)$.

成分比較すると:

$$\begin{aligned}
 x - 4 &= 3 \implies x = 7 \\
 y - 1 &= -4 \implies y = -3
 \end{aligned}$$

よって、D(7, -3)

(別解: $\vec{AC} = \vec{BD}$ で解いても同じ結果になる)