**Проект «Несделанные карты»**

Это НЕ САМОСТОЯТЕЛЬНЫЙ МОД, а лишь ресурс для его разработки. Попытка заполнить места на глобальных картах аллодов, где логически не достаёт локаций.

Версия 0.1.3:

- карта gz37h:

- окрас ландшафта – 60% (условно рабочее состояние);

- карта gz38h:

- капитально переделан восток карты;

- архитектура юго-востока карты приведена к единому стилю (булыжник/кирпич);

Версия 0.1.2:

- карта gz37h:

- окрас ландшафта – 50%;

Версия 0.1.1:

- карта gz37h:

- окрас ландшафта – 20%;

- исправлен материал воды (тайлы для анимации, прозрачность).

Версия 0.1:

- карта gz37h:

- общая готовность - <5%;

- окрас ландшафта – 10%;

- расстановка объектов – 10% (набросок);

- заселение – 0%;

- скрипт – 0% (требуется тотальная чистка);

- переходы с глобальной карты - 60%.

- карта gz38h:

- общая готовность ~ 60%;

- окрас ландшафта – 99%;

- расстановка объектов – 80%;

- заселение – 0%;

- скрипт – 0% (требуется тотальная чистка);

- переходы с глобальной карты – 100%.