# Лабораторная работа №5. Основы работы с Midnight Commander (mc). Структура программы на языке ассемблера NASM. Системные вызовы в ОС GNU Linux

Геллер Михаил

## Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Выполнение лабораторной работы	7
Выводы	10
Список литературы	11

#### Список таблиц

# Список иллюстраций

0.1.	5-1																		7
0.2.	5-2																		8
0.3.	5-3																		8
0.4.	5-4																		Ç

### Цель работы

Приобрести навыки работы в Midnight Commander. Использовать инструкции языка ассемблера mov и int.

#### **Задание**

- 1. Создайте копию файла lab5-1.asm. Внесите изменения в программу (без использова- ния внешнего файла in\_out.asm), так чтобы она работала по следующему алгоритму: вывести приглашение типа "Введите строку:"; вывести строку с клавиатуры; вывести введённую строку на экран.
- 2. Получите исполняемый файл и проверьте его работу. На приглашение ввести строку введите свою фамилию.
- 3. Создайте копию файла lab5-2.asm. Исправьте текст программы с использование под- программ из внешнего файла in\_out.asm, так чтобы она работала по следующему алгоритму: вывести приглашение типа "Введите строку:"; ввести строку с клавиатуры; вывести введённую строку на экран.
- 4. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу

#### Выполнение лабораторной работы

Был создан, скомпилирован и проверена работа файла lab5-1.asm для записи фамилии(рис. @fig:001).

```
| Varitin@vm594568:-/study_2022-2024_arch--pc/labs/lab65/report$ touch lab5-1.asm | kyratin@vm594568:-/study_2022-2024_arch--pc/labs/lab65/report$ touch lab5-1.asm | kyratin@vm594568:-/study_2023-2024_arch--pc/labs/lab65/report$ nasm -f olf lab5-1.asm | kyratin@vm594568:-/study_2023-2
```

Рис. 0.1.: 5-1

Код файла lab5-1.asm для записи фамилии(рис. @fig:002).

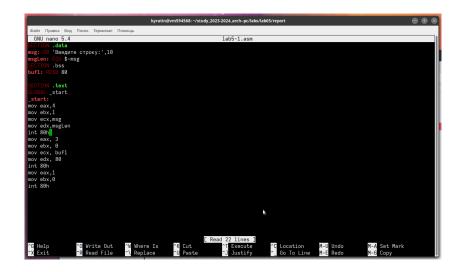


Рис. 0.2.: 5-2

Создана копия файла lab5-1.asm - lab5-2.asm(рис. @fig:003).

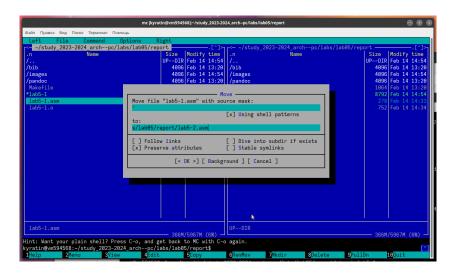


Рис. 0.3.: 5-3

Проверена корректная работа файла lab5-2.asm (рис. @fig:004).

```
| Expansion | Exp
```

Рис. 0.4.: 5-4

#### Выводы

В работе были использованы команды языка ассемблера mov и int в программе ввода и вывода строки.

# Список литературы