

Για να υλοποιήσω τον αφαιρετικό τύπο δεδοένων Queue χρησι οποιώνοντας δύο στοίβες, αρχικά δη ιουργώ δύο στοίβες. Μία στοίβα θα χρησι οποιηθεί για την εισαγωγή νέων στοιχείων (στοίβα εισόδου), ενώ η δεύτερη θα χρησι οποιηθεί για την αποθήκευση των στοιχείων ε τη σειρά εξόδου (στοίβα εξόδου). Όταν θέλω να εισάγω ένα νέο στοιχείο στην ουρά, απλά το εισάγω στη στοίβα εισόδου. Όταν θέλω να αφαιρέσω ένα στοιχείο από την ουρά, πρέπει να ετακινήσω όλα τα στοιχεία από τη στοίβα εισόδου στη στοίβα εξόδου, ε αντίστροφη σειρά. Έπειτα, αφαιρώ το στοιχείο από την κορυφή της στοίβας εξόδου. Για να προβάλω το στοιχείο που βρίσκεται στην κορυφή της ουράς χωρίς να το αφαιρέσω, επαναλα βάνω το βή α αφαίρεσης, αλλά αντί να αφαιρέσω το στοιχείο από τη στοίβα εξόδου, απλά το διαβάζω. Για να ελέγξω αν η ουρά είναι άδεια, απλά ελέγχω αν και οι δύο στοίβες είναι κενές.