

LIEN DU GIT :

<https://github.com/Kyrial/IG-avanc-animation-et-rendu>

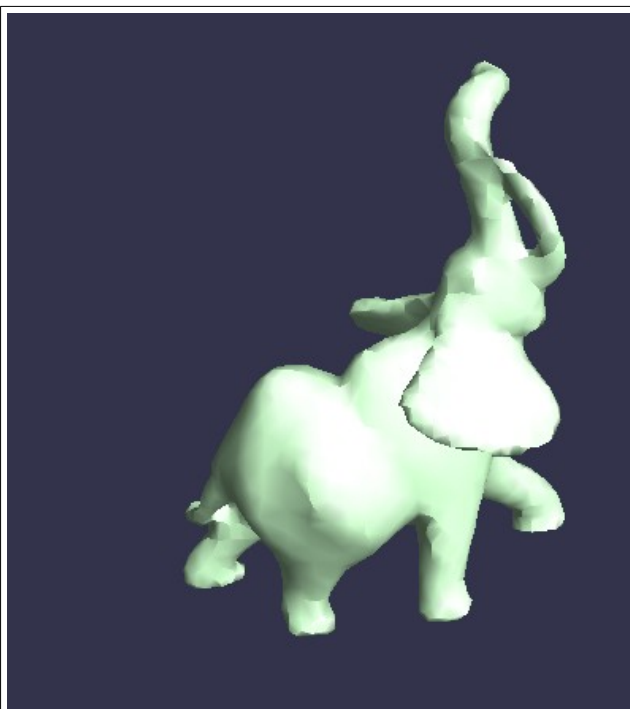
Pour ce TP, nous avons créer une boîte englobante, que nous avons divisé en cellules d'une certaine taille.

Si au moins de point d'un triangle est contenue dans une seule cellules, le triangle est supprimer.

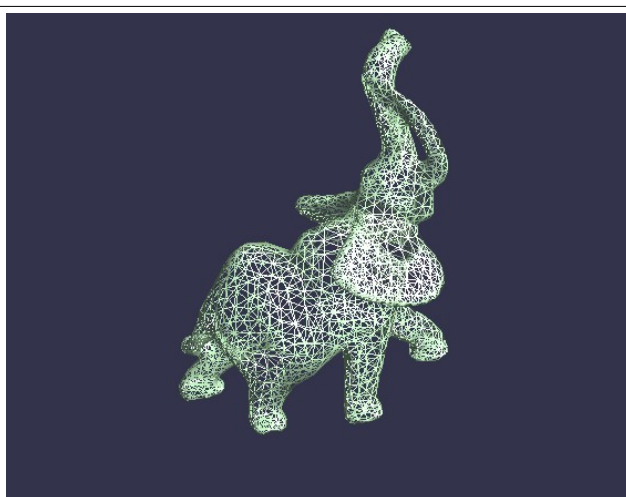
Sinon, on conserve le triangle et pour chaque sommet du triangle, on effectue la moyenne des point dans la même cellules comme nouvelle coordonnée



Cellule 80x80x80



Cellule 60x60x60



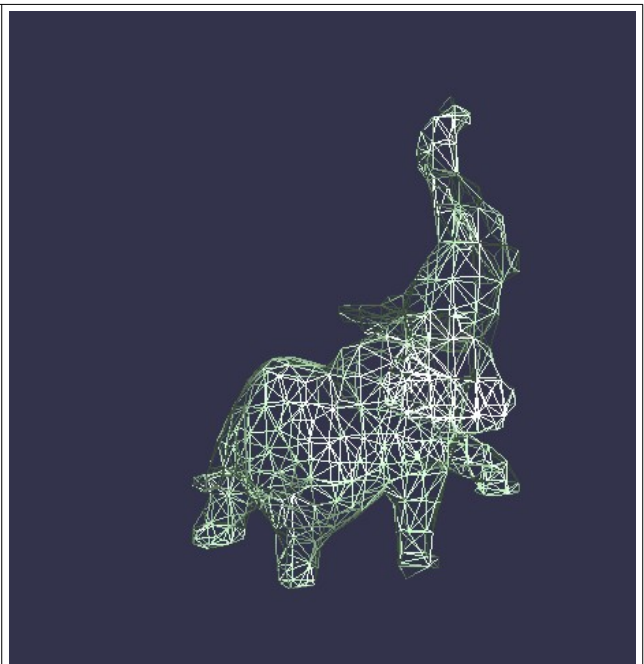
Cellule 60x60x60



Cellule 40x40x40



20x20x20



20x20x20

Nous pouvons voir que nos résultats son correcte, que découpé la boite englobante en 60 retourne un résultat correcte, et lorsqu'on descend en dessous, le maillage se détériore trop pour un résultat propre.