

HMIN205

Développement logiciel pour mobiles

Sujet:

Réservation Service



BARDIN Melvin & LIN-WEE-KUAN Malika

Sommaire

- Présentation du Sujet
- Liste des fonctionnalités
 - Utilisateur non connecté
 - -_ Client
 - Fournisseur
- Architecture de l'application
- Les principales technologies/APIs utilisés
 - BDD
 - Material design

Présentation du sujet



Met à dispositions un service



Prend rendez-vous pour un service

Liste des fonctionnalités (1/3)

Utilisateur invité (non connecté)

- S'inscrire
- Rechercher un service

Liste des fonctionnalités (2/3)

Client

- Se déconnecter
- Rechercher un service
 - Prendre rendez-vous
 - Consulter les rendez-vous réservé
 - Annuler un rendez-vous réservé
- Consulter son profil
 - Modifier ses informations

Liste des fonctionnalités (3/3)

Fournisseur

- Se déconnecter
- Créer un service
 - Modifier son service
 - Supprimer son service
 - Modifier ses disponibilité
 - Consulter les rendez-vous
 - Annuler un rendez-vous d'un client
- Rechercher un service
 - Prendre rendez-vous
 - Consulter les rendez-vous à venir
 - Annuler ses propres rendez-vous
- Consulter son profil
 - Modifier ses informations

Architecture de l'application

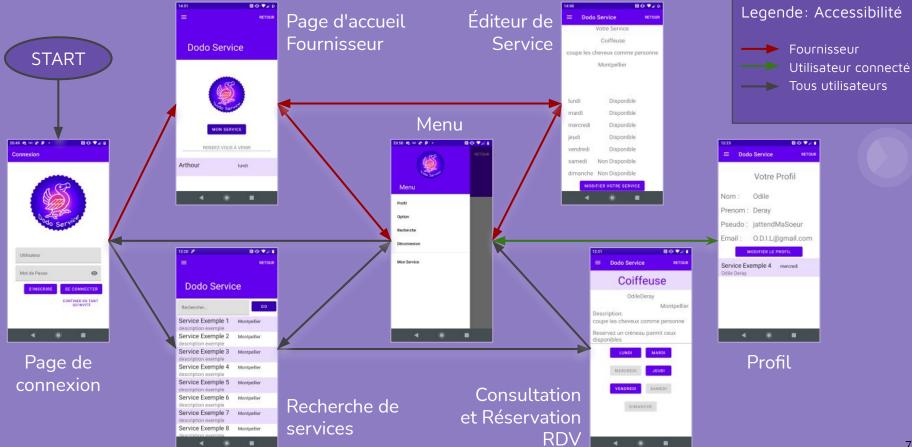
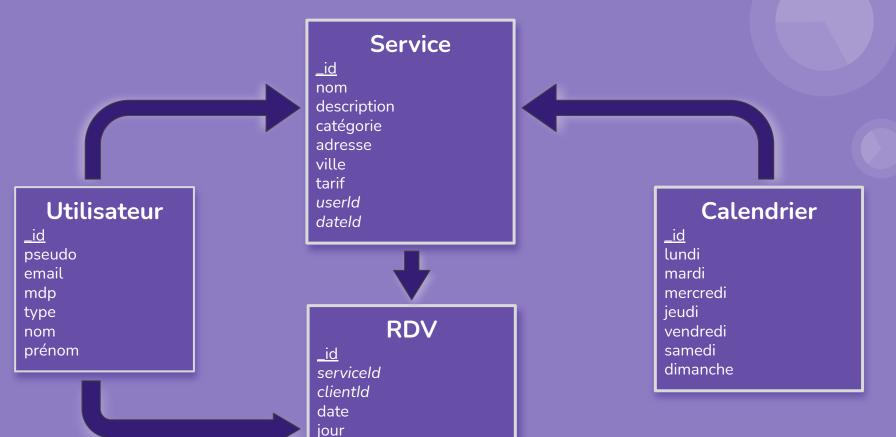


Schéma de la base de donnée



Les principales technologies / APIs utilisés

- Room
- Material Design
- LiveData
- CursorAdapter
- Hiérarchie de classe afin d'éviter un maximum la duplication du code





Démonstration...

