Set Constraint Modelling

Solveur de contrainte ensembliste

C. Lepinette C. Grelier R. Grelier E. Tignon

Approches exactes de résolution Master 2 ID Université d'Angers Faculté des sciences Département informatique

Février 2020



Sommaire

- Solveur
 - Implémentation
- 2 STS
 - Modèle initial
 - Modèle amélioré
 - Tests et résultats
- SGP
 - Modèle initial
 - Modèle amélioré
 - Tests et résultats
- 4 Conclusion

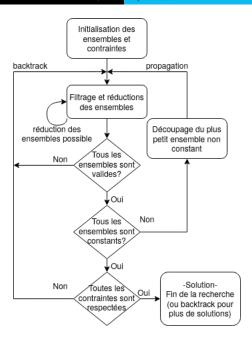
Sommaire

- Solveur
 - Implémentation
- 2 STS
 - Modèle initial
 - Modèle amélioré
 - Tests et résultats
- 3 SGF
 - Modèle initial
 - Modèle amélioré
 - Tests et résultats
- 4 Conclusion

Solveur

Contraintes

- Contrainte sur deux ensembles
 - ▶ Different : $var1 \neq var2$
 - ightharpoonup Egal: var1 = var2
 - ► Cardinalite : |var1| = var2 (où var2 est un ensemble représentant un entier)
 - ▶ Inclusion : $var1 \subset var2$
 - ► Exclusion : var1 ⊄ var2
- Contraintes sur trois ensembles :
 - ▶ Union : $var1 = var2 \cup var3$
 - ▶ Intersection : $var1 = var2 \cap var3$
- Contraintes sur quatre ensembles :
 - ► Intersection3 : $var1 = var2 \cap var3 \cap var4$



Sommaire

- Solveur
 - Implémentation
- STS
 - Modèle initial
 - Modèle amélioré
 - Tests et résultats
- SGF
 - Modèle initial
 - Modèle amélioré
 - Tests et résultats
- 4 Conclusion

Sport Tournament Scheduling

Description

- *n* équipes se rencontrent les unes contre les autres.
- Chaque équipe joue 1 fois par semaine
- Chaque équipe joue au maximum 2 fois par période

		F	Période	e
		1	2	3
	1	2-4	1-5	0-3
	2	0-5	3-4	1-2
Semaine	3	3-5	0-2	1-4
	4	1-3	0-4	2-5
	5	0-1	2-3	4-5

Ensembliste

 $pl_{s1,p1}$: cases du planning, s : nombre de semaine, p : nombre de périodes

• 1 - Deux équipes par rencontre :

$$\forall s1 \in [1, s], \forall p1 \in [1, p] \quad |pl_{s1,p1}| = 2$$

• 2 - Toutes les rencontres différentes :

$$\forall s1, s2 \in [1, s]^2, \forall p1, p2 \in [1, p]^2, (s1, p1) \neq (s2, p2)$$
 $pl_{s1,p1} \neq pl_{s2,p2}$

• 3 - Un match par équipe par semaine :

$$\forall s1 \in [1, s], \forall p1, p2 \in [1, p]^2, p1 \neq p2 \quad pl_{s1,p1} \cap pl_{s1,p2} = \emptyset$$

• 4 - Pas plus de deux matchs par équipe par période :

$$\forall s1, s2, s3 \in [1, s]^3, \forall p1 \in [1, p], s1 \neq s2 \neq s3$$
 $pl_{s1,p1} \cap pl_{s2,p1} \cap pl_{s3,p1} = \emptyset$

FD

Modèle

• 1 - Chaque match est unique.

$$\forall s1, s2 \in semaines, s1 \neq s2, \forall p1, p2 \in periodes$$

$$planning_{s1,p1,0} = planning_{s2,p2,0} \rightarrow planning_{s1,p1,1} \neq planning_{s2,p2,1}$$

$$planning_{s1,p1,0} = planning_{s2,p2,1} \rightarrow planning_{s1,p1,1} \neq planning_{s2,p2,0}$$

• 2 - Une équipe ne joue qu'une fois par semaine.

$$\forall s \in semaines, \forall p1, p2 \in periodes, \forall d1, d2 \in [0, 1], (p1, d1) \neq (p2, d2)$$

$$planning_{s,p1,d1} \neq planning_{s,p2,d2}$$

• 3 - Une équipe ne joue que deux fois par période maximum.

$$\forall s1, s2, s3 \in semaines, s1 \neq s2 \neq s3, \forall p \in periodes, \forall d1, d2, d3 \in [0, 1]$$

$$planning_{s1,p,d1} = planning_{s2,p,d2} \rightarrow planning_{s3,p,d3} \neq planning_{s2,p,d2}$$

SAT - Modélisation 1 - 2 tableaux - Modélisation d'un Match

 M_{wpsn}

w : semaine

p : période

s : slot (équipe 1 / équipe 2)

n : numéro d'équipe

TABLE - Modélisation avec deux tableaux de booléens

		Période							
]	1		2		3		
	1	001000	000010	010000	000001	100000	000100		
	2	100000	000001	000100	000010	010000	001000		
Semaine	3	000100	000001	100000	001000	010000	000010		
	4	010000	000100	100000	000010	001000	000001		
	5	100000	010000	001000	000100	000010	000001		

Au moins une équipe par slot



		Période							
		1		2		3			
	1	001000	000010	010000	000001	100000	000100		
	2	100000	000001	000100	000010	010000	001000		
Semaine	3	000100	000001	100000	001000	010000	000010		
	4	010000	000100	100000	000010	001000	000001		
	5	100000	010000	001000	000100	000010	000001		

Au plus une équipe par slot

$$\bigwedge_{w} \bigwedge_{p} \bigwedge_{s=1}^{2} \bigwedge_{n1 < n2} \neg M_{wpsn1} \lor \neg M_{wpsn2}$$

		Période							
		1		2		3			
	1	001000	000010	010000	000001	100000	000100		
	2	100000	000001	000100	000010	010000	001000		
Semaine	3	000100	000001	100000	001000	010000	000010		
	4	010000	000100	100000	000010	001000	000001		
	5	100000	010000	001000	000100	000010	000001		

Une équipe joue contre une autre équipe

$$\bigwedge_{w} \bigwedge_{p} \bigwedge_{s1 < s2} \bigwedge_{n} \neg M_{wps1n} \lor \neg M_{wps2n}$$

		Période							
		1		2		3			
	1	001000	000010	010000	000001	100000	000100		
	2	100000	000001	000100	000010	010000	001000		
Semaine	3	000100	000001	100000	001000	010000	000010		
	4	010000	000100	100000	000010	001000	000001		
	5	100000	010000	001000	000100	000010	000001		

Pas deux fois le même match dans la même période

$$\bigwedge_{w1 < w2} \bigwedge_{p} \bigwedge_{s1 < s2} \bigwedge_{n1 < n2}$$

$$\left(M_{w1ps1n1} \land M_{w1ps2n2}\right) \rightarrow \left[\left(\neg M_{w2ps1n1} \lor \neg M_{w2ps2n2}\right) \land \left(\neg M_{w2ps2n1} \lor \neg M_{w2ps1n2}\right)\right]$$

		Période						
		1		2		3		
	1	001000	000010	010000	000001	100000	000100	
	2	100000	000001	000100	000010	010000	001000	
Semaine	3	000100	000001	100000	001000	010000	000010	
	4	010000	000100	100000	000010	001000	000001	
	5	100000	010000	001000	000100	000010	000001	

Pas deux fois le même match dans la même semaine

$$\bigwedge_{w} \bigwedge_{p1 < p2} \bigwedge_{s1 < s2} \bigwedge_{n1 < n2}$$

$$(M_{wp1s1n1} \land M_{wp1s2n2}) \rightarrow [(\neg M_{wp2s1n1} \lor \neg M_{wp2s2n2}) \land (\neg M_{wp2s2n1} \lor \neg M_{wp2s1n2})]$$

		Période						
		1		2		3		
	1	001000	000010	010000	000001	100000	000100	
	2	100000	000001	000100	000010	010000	001000	
Semaine	3	000100	000001	100000	001000	010000	000010	
	4	010000	000100	100000	000010	001000	000001	
	5	100000	010000	001000	000100	000010	000001	

Pas deux fois le même match dans une semaine et une période différente

$$\bigwedge_{w1 < w2} \bigwedge_{p1 < p2} \bigwedge_{s1 < s2} \bigwedge_{n1 < n2}$$

$$(M_{w1p1s1n1} \land M_{w1p1s2n2}) \to [(\neg M_{w2p2s1n1} \lor \neg M_{w2p2s2n2}) \land (\neg M_{w2p2s2n1} \lor \neg M_{w2p2s1n2}))$$

$$\bigwedge_{w1 < w2} \bigwedge_{p1 < p2} \bigwedge_{s1 < s2} \bigwedge_{n1 < n2}$$

$$(M_{w2p1s1n1} \land M_{w2p1s2n2}) \to [(\neg M_{w1p2s1n1} \lor \neg M_{w1p2s2n2}) \land (\neg M_{w1p2s2n1} \lor \neg M_{w1p2s1n2}))$$

				Période			
		1		2		3	
	1	001000	000010	010000	000001	100000	000100
	2	100000	000001	000100	000010	010000	001000
Semaine	3	000100	000001	100000	001000	010000	000010
	4	010000	000100	100000	000010	001000	000001
	5	100000	010000	001000	000100	000010	000001

Une équipe ne joue qu'une seule fois par semaine

$$\bigwedge_{w} \bigwedge_{p1 < p2} \bigwedge_{s1 < s2} \bigwedge_{n1} M_{wp1s1n1} \rightarrow (\neg M_{wp1s2n1} \land \neg M_{wp2s1n1} \land \neg M_{wp2s2n1})$$

$$\bigwedge_{w} \bigwedge_{p1 < p2} \bigwedge_{s1 < s2} \bigwedge_{n1} M_{wp1s2n1} \rightarrow \neg M_{wp2s1n1}$$

$$\bigwedge_{w} \bigwedge_{p1 < p2} \bigwedge_{s1 < s2} \bigwedge_{n1} M_{wp1s2n1} \rightarrow \neg M_{wp2s2n1}$$

		Période						
		1		2		3		
	1	001000	000010	010000	000001	100000	000100	
	2	100000	000001	000100	000010	010000	001000	
Semaine	3	000100	000001	100000	001000	010000	000010	
	4	010000	000100	100000	000010	001000	000001	
	5	100000	010000	001000	000100	000010	000001	

Une équipe joue au maximum deux fois par période

$$\bigwedge_{w1 < w2 < w3} \bigwedge_{p} \bigwedge_{s1 < s2} \bigwedge_{n}$$

$$[(M_{w1p1s1n} \lor M_{w1p1s2n}) \land (M_{w2p1s1n} \lor M_{w2p1s2n})] \rightarrow \neg (M_{w3p1s1n} \lor M_{w3p1s2n})$$

		Période						
		1		2		3		
	1	001000	000010	010000	000001	100000	000100	
	2	100000	000001	000100	000010	010000	001000	
Semaine	3	000100	000001	100000	001000	010000	000010	
	4	010000	000100	100000	000010	001000	000001	
	5	100000	010000	001000	000100	000010	000001	

Symétries et contraintes redondantes

Les équipes dans le slot 1 on un numéro inférieur à celle dans le slot 2

		F	Période	e
		1	2	3
	1	2-4	1-5	0-3
	2	0-5	3-4	1-2
Semaine	3	3-5	0-2	1-4
	4	1-3	0-4	2-5
	5	0-1	2-3	4-5

Symétries et contraintes redondantes

Interdiction de la dernière équipe de jouer dans le slot 1

nde = dernière équipe
$$s1 = \text{slot } 1$$

$$\bigwedge_{w} \bigwedge_{p} \neg M_{wps1nde}$$

		Période							
		1		2		3			
	1	001000	000010	010000	000001	100000	000100		
	2	100000	000001	000100	000010	010000	001000		
Semaine	3	000100	000001	100000	001000	010000	000010		
	4	010000	000100	100000	000010	001000	000001		
	5	100000	010000	001000	000100	000010	000001		

Symétries et contraintes redondantes

Si une équipe joue dans le slot 1, alors les équipes ayant un numéro inférieures ne peuvent pas jouer dans le slot 2

$$s1 = slot \ 1$$
 $s2 = slot \ 2$
 $t = (nombre d'équipes -1)$
 $\uparrow i+1$
 $\uparrow \Lambda \Lambda \Lambda M_{uncl.i} \rightarrow \neg M_{uncl}$

$$\bigwedge_{w} \bigwedge_{p} \bigwedge_{i=1}^{n} \bigwedge_{j=1}^{m} M_{wps1i} \rightarrow \neg M_{wps2j}$$

		Période						
		1		2		3		
	1	001000	000010	010000	000001	100000	000100	
	2	100000	000001	000100	000010	010000	001000	
Semaine	3	000100	000001	100000	001000	010000	000010	
	4	010000	000100	100000	000010	001000	000001	
	5	100000	010000	001000	000100	000010	000001	

SAT - Modélisation 1 - 1 tableau - Modélisation d'un Match

 M_{wpn}

• w : semaine

p : période

3 n : numéro d'équipe

Table - Modélisation avec 1 tableau de booléens

		Période			
		1	2	3	
	1	001010	010001	100100	
	2	100001	000110	011000	
Semaine	3	000101	101000	010010	
	4	010100	100010	001001	
	5	110000	001100	000011	

Modèle amélioré

SAT - Modélisation 2 - 1 tableau

Au moins deux équipes

$$\bigwedge_{w} \bigwedge_{p} \bigvee_{t1 < t2} M_{wpt1} \wedge M_{wpt2}$$

TABLE - Modélisation avec 1 tableau de booléens

		Période			
		1	2	3	
	1	001010	010001	100100	
	2	100001	000110	011000	
Semaine	3	000101	101000	010010	
	4	010100	100010	001001	
	5	110000	001100	000011	

Au maximum deux équipes

$$\bigwedge_{w} \bigwedge_{p} \bigwedge_{t1 < t2 < t3} (M_{wpt1} \wedge M_{wpt2}) \rightarrow \neg M_{wpt3}$$

Table - Modélisation avec 1 tableau de booléens

		Période			
		1	2	3	
	1	001010	010001	100100	
	2	100001	000110	011000	
Semaine	3	000101	101000	010010	
	4	010100	100010	001001	
	5	110000	001100	000011	

Une équipe joue 1 fois par semaine

$$\bigwedge_{w} \bigwedge_{p1 < p2} \bigwedge_{t} \neg M_{wp1t} \lor \neg M_{wp1t}$$

TABLE - Modélisation avec 1 tableau de booléens

		Période			
		1	2	3	
	1	001010	010001	100100	
	2	100001	000110	011000	
Semaine	3	000101	101000	010010	
	4	010100	100010	001001	
	5	110000	001100	000011	

Pas deux fois la même équipe par période

$$\bigwedge_{w1 < w2 < w3} \bigwedge_{p} \bigwedge_{t} \neg M_{w1pt} \lor \neg M_{w2pt} \lor \neg M_{w3pt}$$

TABLE - Modélisation avec 1 tableau de booléens

		Période			
		1	2	3	
	1	001010	010001	100100	
	2	100001	000110	011000	
Semaine	3	000101	101000	010010	
	4	010100	100010	001001	
	5	110000	001100	000011	

Pas deux fois le même match dans une même période

$$\bigwedge_{w1 < w2} \bigwedge_{p} \bigwedge_{t1 < t2} \left(M_{wpt} \wedge M_{wpt2} \right) \rightarrow \neg \left(M_{w2pt} \wedge M_{w2pt2} \right)$$

TABLE - Modélisation avec 1 tableau de booléens

		Période			
		1	2	3	
	1	001010	010001	100100	
	2	100001	000110	011000	
Semaine	3	000101	101000	010010	
	4	010100	100010	001001	
	5	110000	001100	000011	

Pas deux fois le même match dans une semaine et une période différente

$$\bigwedge_{w1 < w2} \bigwedge_{p1 < p2} \bigwedge_{t1 \neq t2} \left(M_{wp1t} \wedge M_{wp1t2} \right) \rightarrow \neg \left(M_{w2p2t} \wedge M_{w2p2t2} \right)$$

Table – Modélisation avec 1 tableau de booléens

		Période				
		1	2	3		
	1	001010	010001	100100		
	2	100001	000110	011000		
Semaine	3	000101	101000	010010		
	4	010100	100010	001001		
	5	110000	001100	000011		

SAT - Résultats

Table -

			SAT	SAT 1 tableau						
		sym	étries cass	ées	а	vec symét	symétries cassées			
		V	С	Т	V	С	Т	V	С	Т
	6	180	8100	0.01	180	10020	0.02	90	493440	0.2
	8	448	51590	0.06	448	60872	0.32			
	10	900	210255	0.3	900	240690	2.67			
	12	1580	651588	2.6	1580	732336	17.424			

Ensembliste

Cassage des symétries

La première ligne du tableau (première semaine) est la 'suite' de toutes les équipes.

- Brise plusieurs permutations sur les périodes
- Brise la permutation sur la première semaine
- Réduit le nombre de contraintes à satisfaire

Ensembliste

Tests

- Importance de l'ensemble à couper en premier
 - ► Aucun changement dans notre cas
- Importance de l'ordre des contraintes.

Contrainte	Avant	Après
Cardinalite	0.78s	1.9s
Different	1.1s	0.83s
Intersection	1.3s	1.16s
Intersection3	3.8s	1s
Egal	1s	1s

Expérimentations

Nombre 'équipes	SAT Modèle 1		SAT Modèle 2		F	D	Ensembliste	
ymétries Cassées	Oui	Non	Oui	Non	Oui	Non	Oui	Non
6	0.01s	0.02s	0.2s	-	0.1s	0.09s	0.20s	0.29s
8	0.06s	0.32s	-	-	0.39s	0.16s	0.78s	141.8s
10	0.3s	0.67s	-	-	1m8	0.4s	1h30	-
12	2.6s	17.424s	-	-	-	1.17s	-	-

Sommaire

- Solveur
 - Implémentation
- 2 STS
 - Modèle initial
 - Modèle amélioré
 - Tests et résultats
- SGP
 - Modèle initial
 - Modèle amélioré
 - Tests et résultats
- 4 Conclusion

Social Golfer Problem

Description

- C'est des gens.
- Ils font du golf ensemble.
- Mais ils s'aiment pas trop.
- Du coup deux mecs qui ont été obligés de jouer ensemble refusent de se revoir.
- Du coup faut refaire les groupes tous les jours.

Ensembliste

Modèle

• 1 - Chaque joueur joue chaque semaine :

$$\forall i \in semaines, \forall g \in golfeurs$$

$$g \in \cup_{j \in groupes} Gr_{ij}$$

• 2 - Les joueurs ne jouent pas dans deux groupes dans la même semaine :

$$\forall i \in semaines, \forall j_1, j_2 \in groupes, j_1 \neq j_2$$

$$G_{i,j_1} \cap G_{i,j_2} = \emptyset$$

• 3 - Deux joueurs ne jouent pas deux fois dans le même groupe :

$$\forall w_1, w_2 \in semaines, w_1 \neq w_2, \forall p_1, p_2 \in golfeurs, p_1 \neq p_2,$$

$$\forall g_1, g_2 \in groupes$$

$$(p_1 \in \mathit{Gr}_{w_1g_1} \land p_2 \in \mathit{Gr}_{w_1g_1} \land p_1 \in \mathit{Gr}_{w_2g_2}) \rightarrow p_2 \notin \mathit{Gr}_{w_2g_2}$$

Modèle

- Les groupes sont enregistrés dans des variables groupe_{s,g}, un par couple semaine/golfeurs.
- Plus des variables $compt_{s,g,gr}$ expliqués plus loin.
- 1 Si deux golfeurs sont dans le même groupe une semaine, ils seront dans des groupes différents la semaine d'après.

$$\forall s1, s2 \in semaines, s1 \neq s2, \forall g1, g2 \in golfeurs, g1 \neq g2$$

$$groupe_{s1,g1} = groupe_{s1,g2} \rightarrow groupe_{s2,g1} \neq groupe_{s2,g2}$$

FD

Modèle

• 2 - Tout les groupes ont le bon nombre de golfeurs.

$$\forall s \in semaines, \forall g \in \{2..nbr_golfeur\}, \forall gr \in groupe \\ groupe_{1,1} = gr \rightarrow compt_{1,1,gr} = 1 \\ groupe_{1,1} \neq gr \rightarrow compt_{1,1,gr} = 0 \\ groupe_{s,g} = gr \rightarrow compt_{s,g,gr} = compt_{s,g-1,gr} + 1 \\ groupe_{s,g} \neq gr \rightarrow compt_{s,g,gr} = compt_{s,g-1,gr} \\ compt_{s,nbr_golfeurs,gr} = nbr_golfeur_par_groupe$$

Encodage

	semaine					
		1	2	2	3	
1	1	2	1	3	1	4
2	3	4	2	4	2	3

					semaine			
joueur	groupe	place		place		place		
1	1	1	0	1	0	1	0	
1	2	0	0	0	0	0	0	
2	1	0	1	0	0	0	0	
	2	0	0	1	0	1	0	
3	1	0	0	0	1	0	0	
3	2	1	0	0	0	0	1	
4	1	0	0	0	0	0	1	
4	2	0	1	0	1	0	0	

SAT - joueurs

Chaque joueur joue au moins une fois par semaine quelque soit le groupe ou la position du joueur :

$$\bigwedge_{q'=1}^{q} \bigwedge_{w'=1}^{w} \bigvee_{p'=1}^{p} \bigvee_{g'=1}^{g} G_{q'w'p'g'}$$

Chaque joueur joue au plus une fois par semaine :

$$\bigwedge_{q'=1}^{q} \bigwedge_{w'=1}^{w} \bigwedge_{p'=1}^{p} \bigwedge_{g'=1}^{g} \bigwedge_{p''=p'+1}^{p} \neg G_{q'p'g'w'} \lor \neg G_{q'p''g'w'}$$

Un joueur ne joue que dans un seul groupe par semaine :

$$\bigwedge_{q'=1}^{q} \bigwedge_{w'=1}^{w} \bigwedge_{p'=1}^{p} \bigwedge_{g'=1}^{g} \bigwedge_{g''=g'+1}^{g} \bigwedge_{p''=p'+1}^{p} \neg G_{q'p'g'w'} \lor \neg G_{g'p''g''w'}$$

SAT - groupes

Au moins un joueur joue dans un groupe à une certaine position :

$$\bigwedge_{w'=1}^w \bigwedge_{p'=1}^p \bigwedge_{g'=1}^g \bigvee_{q'=1}^q G_{q'g'p'w'}$$

Au plus un joueur joue dans un groupe à une certaine position :

$$\bigwedge_{w'=1}^{w} \bigwedge_{p'=1}^{p} \bigwedge_{g'=1}^{g} \bigwedge_{q'=1}^{q} \bigwedge_{q''=q'+1}^{q} \neg G_{q'p'g'w'} \lor \neg G_{q''p'g'w'}$$

Contrainte sociale :

$$\bigwedge_{w'=1}^{w} \bigwedge_{g'=1}^{g} \bigwedge_{w''=w'+1}^{w} \bigwedge_{g''=1}^{g} \bigwedge_{q'=1}^{q} \bigwedge_{p_{1}=1}^{p} \bigwedge_{p'_{1}=1}^{p} \bigvee_{q''=q'+1}^{q} \bigwedge_{p_{2}=1}^{p} \bigwedge_{p'_{2}=1}^{p} G_{q'p_{1}g'w'} \wedge G_{q''p_{2}g''w''} \rightarrow \neg G_{q''p'_{2}g''w''}$$

• ordonner les joueurs :

$$\bigwedge_{q'=1}^{q} \bigwedge_{p'=1}^{p-1} \bigwedge_{g'=1}^{g} \bigwedge_{w'=1}^{w} \bigwedge_{q''=q'+1}^{q'} \neg G_{q'p'g'w'} \lor \neg G_{q''p'(g'+1)w'}$$

ordonner les groupes :

$$\bigwedge_{q'=1}^{q} \bigwedge_{g'=1}^{q-1} \bigwedge_{w'=1}^{w} \bigwedge_{q''=1}^{q'-1} \neg G_{q'1g'w'} \lor \neg G_{q''1(g'+1)w'}$$

• ajoute le second joueur du premier groupe pour chaque semaine :

$$\bigwedge_{q'=1}^{q} \bigwedge_{w'=1}^{w} \bigwedge_{q''=1}^{q'} \neg G_{q'21(w'+1)} \lor \neg G_{q''21(w'+1)}$$

SAT

		DE					TME					
	sym			nosym			sym			nosym		
	٧	С	t	٧	С	t	V	С	t	٧	С	t
5-3-1	225	2280	0.02	225	3694	0.003	300	3480	0	300	5160	0.004
5-3-2	450	217185	0.3	450	220118	0.029	600	9585	0.001	600	13065	0.00
5-3-3	675	644715	1.42	675	649167	1.58	900	18315	0.02	900	23595	0.01
5-3-4	900	1284870	4.24	900	1290481	4.46	1260	29670	0.01	1260	36750	0.02
5-3-5	1125	2137650	9.37	1125	2145140	10.58	1500	43650	0.03	1500	52530	0.07
5-3-6	1350	3203066	9.21	1350	3212664	22.57	1800	60255	0.21	1800	70935	0.26

Tests et résultats

Symétries et contraintes redondantes

Redondance

• - Tout les groupes ont la bonne taille :

$$\forall i \in semaines, \forall j \in golfeurs$$

$$|\mathit{Gr}_{ij}| = \mathit{nb_golfeurs_par_groupe}$$

Symétrie

• - Définir le premier groupe :

$$1 \in \mathit{Gr}_{ij}$$

Tests et résultats

FD

Les résultats pour le modèle simple.

		2	3	4	5
ſ	2	80ms	107ms	126ms	148ms
ľ	3	89ms	122ms	408ms	424ms
ľ	4	99ms	1m 6s	333ms	13s 801ms

Les résultats pour le modèle amélioré.

	2	3	4	5
2	81ms	95ms	129ms	155ms
3	85ms	109ms	334ms	190ms
4	93ms	124ms	171ms	4m 32s

Les lignes représentent le nombre de golfeurs par groupe et les colonnes le nombre de groupe. Le nombre de semaine à été fixé à 3.

Sommaire

- Solveur
 - Implémentation
- 2 STS
 - Modèle initial
 - Modèle amélioré
 - Tests et résultats
- 3 SGF
 - Modèle initial
 - Modèle amélioré
 - Tests et résultats
- 4 Conclusion

Conclusion

Solveur

- Temps de résolution encore trop long pour 10 équipes
- Travail sur l'optimisation du code
- Modifications encore possibles :
 - ► Filtrage sur la cardinalité
 - ► Filtrage lexicographique
 - Gestion du treillis