

# Kyrillus Mehanni

Webseite: kyrill.us

Github: github.com/kyrillus

Email: contact@kyrill.us

Telefon: +43 676 643302

Geburtstag: 31.07.2000

Ort: Lacknergasse 30/15,  
1170 Wien

## ERFAHRUNG

- **Talentbase.tech** Wien, Österreich  
*Full Stack Entwickler (Selbstständig)* Jan 2023 - Jun 2023
  - **Karriereplattform:** Design & Entwicklung einer nutzerfreundlichen Web-Plattform, welche es Nutzern erlaubt, diverse Jobs anzuschauen und sich auf diese zu bewerben. Die Plattform hat mehr als 850 registrierte Benutzer gewonnen, die aktiv talentbase.tech nutzen, um nach Jobmöglichkeiten zu suchen.Tech: .NET, Svelte, RabbitMQ
- **SHARK GmbH** Wien, Österreich  
*Full Stack Entwickler (Selbstständig)* Jan 2023 - Jun 2023
  - **PORR AG:** (Fortsetzung) Entwicklung eines internen management-tools in Kooperation mit der PORR AG. Verantwortlich für die technische Umsetzung und Konzipierung der Anforderungen. Direkte Absprache mit dem Product-Owner. Verwendung von Angular, Spring, Azure Devops und Scrum.
- **STI-Consulting GmbH** Wien, Österreich  
*.NET Entwickler (Teilzeit)* Jul 2022 - Dez 2022
  - **Webplattform:** Design & Entwicklung einer Webanwendung für die interne Ausschreibung von Events mittels React, Next.js and .NET. Das Projekt wurde agil entwickelt (Scrum)
  - **CRM Automatisierung:** Automatisierung langwieriger und manuellen Prozessen durch die Erstellung effizienter Skripte im CRM-Tool Zoho, um die Personalabteilung bei der täglichen Arbeit im Vertrieb zu unterstützen. Gemeinsam mit der Vertriebsleitung wurden die größten Engpässe ermittelt und maßgeschneiderte Lösungen erarbeitet.
- **Spdex Technology GmbH** Wien, Österreich  
*Full Stack Developer (Vollzeit)* Apr 2021 - Feb 2022
  - **Lead Entwickler:** Leitung eines Teams von zwei weiteren Entwicklern zusammen mit dem CEO unter Verwendung agiler Methoden und regelmäßiger Code-Reviews. Das Projekt in Zusammenarbeit mit BEKO Engineering generierte 130.000€ Umsatz für das Startup.
  - **Innenministerium Oberösterreich:** Entwicklung eines Webdienstes zur Verwaltung von Nachrichtensendungen unter Verwendung einer Microservice-Architektur und Java & Spring im Backend.
  - **3D Web-Entwicklung:** Design & Entwicklung eines 3D-Webauftritts mit Angular und Three.js für ein österreichisches Software-Consulting-Startup, der zu einer beeindruckenden Web-Präsenz gegenüber Kunden führte.
- **SHARK GmbH** Wien, Österreich  
*Software Developer (Vollzeit)* Aug 2019 - Dez 2019
  - **PORR AG:** Entwicklung eines internen management-tools in Kooperation mit der PORR AG. Verwendung von Angular, Spring, Azure Devops und Scrum. Erstellung einer CI/CD-Pipeline mit Docker und Jenkins, die das Testen und die Bereitstellung des Produkts erleichtert haben.
  - **Test Automatisierung:** Automatisierte Web-Tests mit Selenium, die den Deployment-Prozess um 76% beschleunigten.

## AUSBILDUNG

- **Technische Universität Wien** Wien, Österreich  
*Bachelor of Science - Software & Information Engineering* Oktober 2020 - jetzt  
*Kurse:* Software Entwicklung, Lineare Algebra, Analysis, Algorithmen & Datenstrukturen, Datenbanken
- **HTL Spengergasse** Wien, Österreich  
*Matura - Informatik* 2014 - 2019  
*Kurse:* Software Entwicklung, Datenbanken, Netzwerktechnik, Projektmanagement, Business Applications (DevOps)
- **Wiedner Gymnasium** Wien, Österreich  
*Schwerpunkt: Naturwissenschaften* 2010 - 2014

## SKILLS

- **Sprachen:** C#, Java, Javascript & Typescript, Python, Bash
- **Frameworks:** .NET, React, Next.js, Svelte, Angular, Redux, Spring, Three.js
- **Tools:** Tailwind, Docker, GIT, Jenkins, GraphQL, Kafka, PostgreSQL, MySQL
- **Verbale Sprachen:** Deutsch (Hauptsprache), Englisch (Verhandlungssicher)
- **Leidenschaften:** Entrepreneurship, Strength Training, Designing & Prototyping

## PROJEKTE

- **Iron Chef - (ironchef.kyrill.us):** Entwicklung einer spielerischen, benutzerfreundlichen Webseite, die mit deinem Vorratsschrank "Iron Chef" spielt und mit ChatGPT Rezepte vorschlägt, die auf deine Vorräte, verfügbaren Zeit und Vorlieben basieren.  
Tech: Tailwind, React, Next.js