

Übung 4: Benutzereingabe Verzweigungen und Schleifen

Beschreibung

In diesem Projekt geht es darum, dass der Benutzer einige Zahlen eingibt und anhand dieser Zahlen gerechnet wird. Am Anfang gibt der Benutzer zum Beispiel die Zahl 3 ein. Dann überprüft das Programm, ob die Zahl 3 eine positive ganze Zahl ist. Wenn ja, dann schickt das Programm diese Zahl in eine forschleife und der User muss drei weitere Zahlen eingeben. Mit diesen drei Zahlen und verschiedenen Schleifen und Verzweigungen rechnet das Programm dann arithmetische Rechnungen wie Summe, Differenz, Multiplikation etc. . .

Installationsanleitung

Gibt es keine wirkliche! Man braucht nur IntelliJ oder Eclipse oder ein solch ähnliches Programm und die Java Datei

Verwendung

Wie oben schon beschrieben ist die Verwendung, dass der Benutzer verschiedene Zahlen eingeben muss

Möglichkeiten der Anwendung

Da dies eine Einzelarbeit ist, gibts da leider keine Möglichkeit der Mitarbeit

[Link zur Angabe](#)

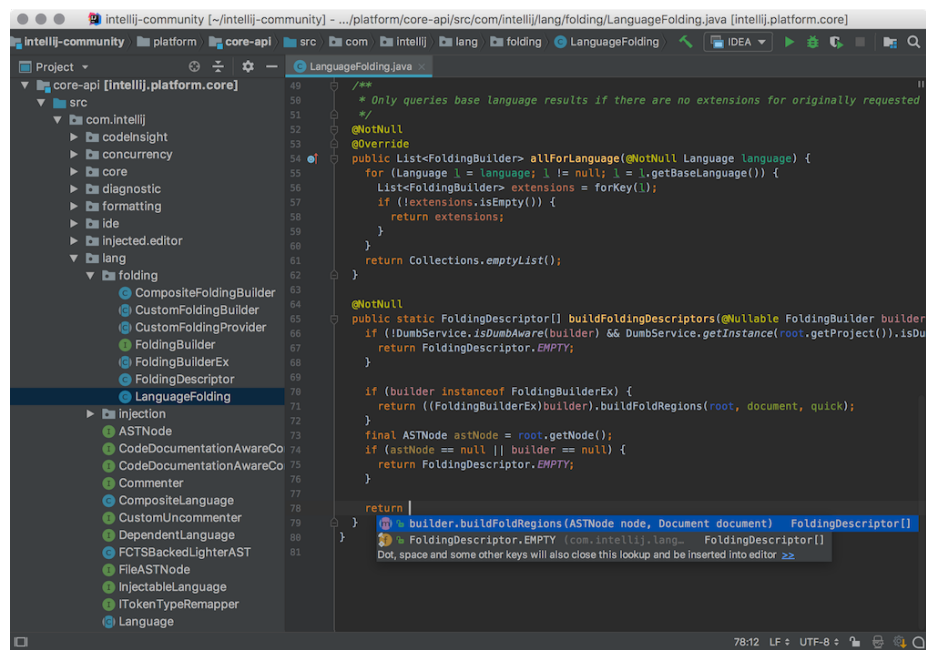


Figure 1: BSP für IntelliJ aus dem Internet