

Pitch:

Het is leuk omdat: ook al is het simpel, het is leuk, het is heeft maar een paar mechanics en het heeft simpele win en lose condities

Gameplay Beschrijving:

Core Gameplay: Er is een boss, er is een speler dat bestuurt wordt door de cursor. Je kan aanvallen door een te klikken. Klik genoeg en de boss is dood, je krijgt dan punten. De boss valt aan door een stationary beam af te schieten, je bent dood/het is game over als je de beam aanraakt.

- Je bent de hele tijd de attacks van de boss aan het dodgen. Je bent de boss aan het aanvallen

Wat moet je doen?:

De beams dodgen

De boss genoeg keer aanvallen

Win/loss condition:

Win: val de boss genoeg keren aan

Loss: heb je cursor binnen de attack range van de boss

Scope:

Het is al ver developed, dus het is zeker makkelijk te doen. Ik denk er over na om lives toe te voegen en meerdere bosses achter elkaar te hebben. Ik heb op zich alles wat ik nodig heb uit gevogeld dus er moeten geen problemen komen

Stijl:

Een beetje ouder wets, gebruik veel sprites van space invaders