Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 6 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження рекурсивних алгоритмів »

Варіант <u>14</u>

Виконав студент: ІП-15 Кондрацька Соня Леонідівна

Перевірив: Вечерковська Анастасія Сергіївна

Лабораторна робота № 6 Дослідження рекурсивних алгоритмів

Мета — дослідити особливості роботи рекурсивних алгоритмів та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій підпрограм.

Варіант 14

Задача

Обчислити суму 5 елементів геометричної прогресії, що убуває: початкове значення -81, крок -3.

1) Постановка задачі

Використовуючи рекурсивну функцію розраховуємо суму перших п'яти членів геометричної прогресії і виводимо її в основній програмі.

Кожний наступний елемент суми знаходиться діленням попереднього на даний в умові крок.

2) Побудова математичної моделі

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Елемент геометричної прогресії в рекурсивній функції	Раціональне число	b	Вхідні дані
Кількість елементів в рекурсивній функції	Натуральне число	n	Вхідні дані
Крок в рекурсивній функції	Ціле число	q	Вхідні дані
Перший елемент геометричної прогресії	Раціональне число	el1	Вхідні дані
Кількість перших елементів	Натуральне число	k	Вхідні дані
Крок	Ціле число	krok	Вхідні дані
Сума геометричної прогресії п членів	Раціональне число	suma	Результат

Для знаходження потрібного значення в основній програмі викликаємо підпрограму element(double b, int n, int q) в якій, за умови що n більше нуля, рахуємо суму першого елемента з рекурсивною функцією для елементів (b/q, n-1,q).

Заносимо кінцеве значення в змінну ѕита і виводимо на екран.

3) Розв'язання

Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блок-схеми.

- Крок 1. Визначимо основні дії.
- Крок 2. Введення змінних. Задаємо значення змінним.
- Крок 3. Деталізуємо знаходження суми геометричної прогресії за допомогою підпрограми.

Псевдокод

Основна програма:

```
      Крок 1
      Крок 2

      Початок
      Початок

      Задання значень змінним
      k:=5;

      Знаходження суми за допомогою виклику
      krok:=3;

      el1:=81;
      suma= element(el1, k, krok);

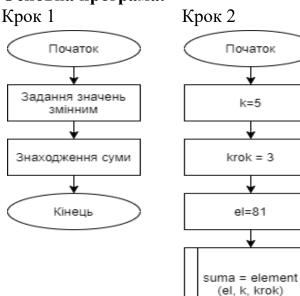
      Кінець
      Кінець
```

Підпрограма:

```
element(b,n,q)
якщо n>0
то
return b + element(b/q, n - 1,q);
все якщо
Кінець
```

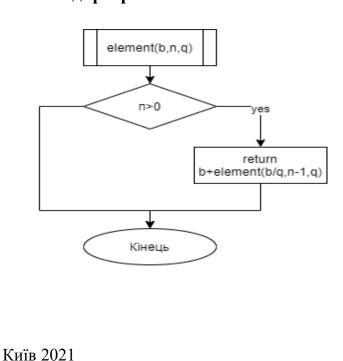
4) Блок-схема





Кінець

Підпрограма:



5)Код

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio — П

121

D:\for visual\ACD\ACD,.labs\Debug\acd6.exe (процесс 3076) завершил работу с кодом 0.

Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "А

томатически закрыть консоль при остановке отладки".

Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...
```

6) Випробування

Блок	Дія
	Початок
1	k=5 krok=3

Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних

	el1=81 suma=element(el1, k, krok);
2	element(b, n, q)
3	Якщо n>0 то
	return b + element(b/q, n-1, q) = $81 + 27 + 9 + 3 + 1 = 121$
	Кінець

6) Висновки

Ми дослідили особливості роботи рекурсивних алгоритмів та набули практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій підпрограм.

В результаті виконання лабораторної роботи ми отримали рекурсивну функцію для визначення суми геометричної прогресії перших п членів, розділивши задачу на 3 кроки: визначення основних дій, введення змінних, задання значення змінним, деталізування знаходження суми геометричної прогресії за допомогою підпрограми.