

## Курс «Основи програмування на мові C++»

### Тема: Цикли

#### Домашнє завдання 1

**Завдання 1.** Вивести на екран фігури, заповнені зірочками.  
Діалог з користувачем реалізувати за допомогою меню.



*а*



*б*



*в*



*г*



*д*



*е*



*ж*



*з*



*и*



*к*

## Тема: Цикли

### Домашнє завдання 2

**Завдання 1.** Користувач вводить число. Визначити кількість цифр у цьому числі, порахувати їхню суму та середнє арифметичне. Визначити кількість нулів у цьому числі. Спілкування з користувачем організувати через меню.

**Завдання 2.** Написати програму, яка виводить на екран шахову дошку із заданим розміром клітинки. Наприклад,

```
***_**_**_**_**_**_
***_**_**_**_**_**_
***_**_**_**_**_**_
_**_**_**_**_**_**_
_**_**_**_**_**_**_
_**_**_**_**_**_**_
```