

	Тонких Никита	Карпова Юлия	Сайфутдинова Илюза
25.03.-1.04	Скетчи персонажа.	Диаграмма экранов приложения	Смоделировать архитектуру приложения. Диаграмма классов
1.04-8.04	Рисунок питомца. Рисунок комнаты питомца.	Дизайн интерфейса приложения.	Функционал Блокнота: форматирование текста, добавление изображения, рисунка
8.04-15.04	Анимация персонажа, рисунки товаров с магазина.	Скелет приложения, т.е маршрутизация, appbar, bottom bar, drawer. Верстка макета, перенос основных деталей макета в приложение	Подключение базы данных. Регистрация/Авторизация
15.04-22.04	Функционал трекера настроения. Добавление редактирование настроения.	Функционал трекера привычек: выбор дня, добавление, удаление, выполнен/отменен	Функционал блокнота: вкладки с записями, добавление, удаление, автосохранение.
22.04-29.04	Форум: создание записи, комментарии	Функционал трекера привычек: шаблоны	Тамагочи: Скелет игры, магазин, инвентарь, покупка товаров
29.04-06.05	Форум: поиск, доработка	Трекер привычек: доработка	Тамагочи: Диалоги, система жизней, взаимодействие, кормление
06.05-13.05	Функционал статистики: статистика каждой привычки, вывод графика, календаря либо же матрицы дней, как в Github	Прочее: выбор темы	Тамагочи: внедрение анимаций, "оживление" персонажа, доработка
13.05-20.05	Функционал статистики: доработка	Помощь, доработка	Прочее:уведомления, виджеты
с 20.05	Тестирование/доработка		