**TFE**

**Aurélien - Noah**

**Introduction**

Table des matières

**Introduction1**

Tapez le titre du chapitre (niveau 2)2

Tapez le titre du chapitre (niveau 3)3

**Tapez le titre du chapitre (niveau 1)4**

Tapez le titre du chapitre (niveau 2)5

Caca6

CACA--------------------------------------------------------------------------------------------

2. Le sujet choisi.

Statégie

Plateau

Joueur – IA

3.Lister les participants.

Letellier Noah, IPET-Nivelles en 6ème année informatique ia

Keyaert Aurélien, I.P.E.T. Nivelles

4. Décrire le contexte

Dans le cadre d’un projet de groupe pour notre TFE en informatique, nous devons numériser le jeux Héro Quest.

Nos interlocuteurs et responsable de projet sont Lorie Frédérique, Benidir Mourad, Seggar Yahia

Référant : A VOIR

Responsable et coordonnée du référant : A VOIR

6. Décrire les supports logiciels utilisés

* Word , Rédaction du TFE, analyse et introduction
* Drawio, conception des différents schémas en UML, base de données
* Visual studio code, Pycharm, éditeur de texte pour le code informatique informatisée
* Python, language de programmation utiliser pour le jeux. PHP langage de programmation utiliser pour gérer les base de données, MySQL langage de programmation utiliser pour les base de données
* Power Point, logiciel utiliser pour la présentation orale du TFE

7. Pour quelle plateforme est destiner l’application ?

Pc

8. Décrire le jeux en générale

Hero-Quest est un jeu de plateau et de rôle d'aventure fantastique, mélangeant exploration de et combats tactiques. Les joueurs incarnent des héros comme le barbare, le nain, l'elfe ou le magicien, chacun a des capacités spécifiques, et doivent accomplir des quêtes définies par un maître de jeux, qui contrôle les monstres et les pièges.

8b Décrire l’addaptation du jeu.

Pas d’adaptation encore prévu

9. Lister le matériel nécessaire

* Plateau de jeu
* 31 figurines de monstre : 8 orcs, 6 gobelins, 3 abominations, 4 guerriers de la Terreur, sorcier de la Terreur, gargouille, 4 squelettes, 2 zombies, 2 momies
* 4 figurines de héros : barbare, nain, elfe, enchanteur
* 15 pièces de mobilier :
* 2 tables, trône, établi d'alchimiste, 3 coffres à trésor, tombe, pupitre de sorcier, 2 bibliothèques, chevalet, cheminée, râtelier d'armes et buffet.
* 10 crânes
* 4 rats en plastique
* 21 portes de donjon : 5 fermées,16 ouvertes
* 93 cartes de jeu : 24 cartes Trésor, 23 cartes Équipement, 14 cartes Artéfact, 12 cartes Sort de la Terreur, 12 cartes de sort, 8 cartes de monstre
* 4 cartes de référence
* Tuiles cartonnées : escalier, cases obstruées, oubliettes, portes secrètes, pièges à éboulement, crânes
* Livre des quêtes
* 4 cartes de personnage : barbare, nain, elfe et enchanteur
* Écran du maître de jeu
* Bloc de feuilles de personnage
* 6 dés de combat blancs
* 2 dés rouges

10 Créér un tableau reprenant les buts du jeu.

Pour gagner :

Les héros doivent faire la tâche de la quête.

Pour perdre :

Les héros doivent tous mourir.

11. Llister les sources dans un bibliographie.

**Bibliographie**

* *HEROQUEST*. (s. d.). PIXIE GAMES. <https://www.pixiegames.fr/catalogue/967-heroquest-5010993940479.html>
* Ludovox. (2022, 18 mars). *Ludochrono - Heroquest* [Vidéo]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=fPnGoNDa5NQ>

Outils :

* Chat GPT. OPEN AI. <https://chatgpt.com/>