2024-04-03 5.6 Typescript

현행 문서: 5.6 Typescript

- 1 교재
- 2 Definition of Done 2.1 TypeScript의 역사와 Environment 설정

 - 2.3 Union & Narrowing & Object
 - 2.4 Function
 - 2.5 Interface

1 교재

2024-04-03 5.6.1 Typescript의 역사와 Environment 설정

2024-04-03 5.6.2 Type

5.6.3 union & narrowing & Object

2024-04-03 5.6.4 Function

2024-04-03 5.6.5 Interface

2 Definition of Done

2.1 TypeScript의 역사와 Environment 설정

- 타입스크립트의 역사를 이해한다.
- 타입스크립트 환경설정을 할 수 있다.

2.2 Type

- 일곱가지 자바스크립트의 원시타입을 이해한다.
- 오류종류 2가지를 이해한다.
- 할당 가능성 (assignability)을 이해한다.
- 타입 애너테이션 (type annotation)을 이해한다.
- 타입 형태를 이해한다.

2.3 Union & Narrowing & Object

- Union을 이해한다.
- Narrowing을 이해한다.
- Object type 선언을 이해한다.
- 구조적 타이핑을 이해한다.
- 교차 타입을 이해한다.

2.4 Function

- 매개변수(필수,선택,기본,나머지)를 이해한다.
- 반환타입을 이해한다
- 함수타입을 이해한다
- 그외 반환타입(void, never)을 이해한다.

2.5 Interface

- Type과 Interface의 차이를 이해한다.
- 속성 타입을 이해한다.
 속성 구문과 메서드 구문을 이해한다.
 인터페이스 확장을 이해한다.
 인터페이스 병합을 이해한다.