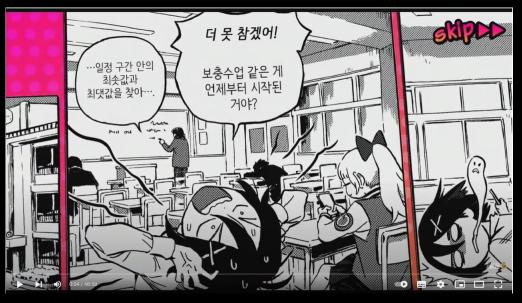


오프닝 레벨







오프닝은 동영상 리소스를 재생시키는 것으로 연출합니다. 어느정도 재생되면 ESC버튼을 눌러 오프닝을 스킵하고 게임 레벨로 이동합니다.

적은 총 4명으로 여학생 2명과 남학생 2명으로 구성되어 있습니다.

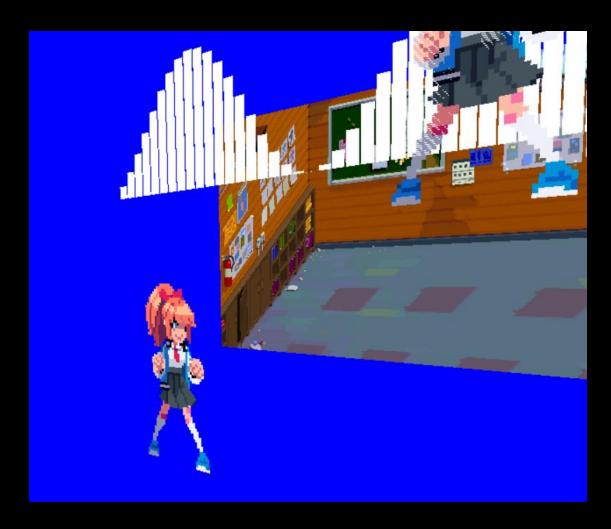


x2



x2





프리카메라 모드를 이용하여 엑터들의 3차원 움직임 구조를 설명합니다.



<u>픽셀 충돌을</u> 이용하여 맵을 이동할수 있음을 보여줍니다.





동료 시스템 소개합니다. (시간 여유가 없다면 동료시스템은 안 만들 예정입니다.)



UI인벤토리를 소개합니다. 이 때 디버깅용 무적 아이템 장착합니다.













치트키를 이용해 레벨업을 시켜 새로운 기술을 획득합니다.

교실 보스 레벨



보스와 전투하기 전 컷신 동영상을 재생시킵니다.

교실 보스 레벨

1페이즈	Slap	범위가 큰 단일 공격
	Elbow	범위가 짧은 단일 공격
2페이즈	Roar	보스 주변을 공격하는 범위공격
	Meteor	하늘에서 내려찍는 강한 범위 공격
3페이즈	Tackle	플레이어를 추적하는 돌진 공격
	Punch	기를 모아서 공격하는 강한 공격



마을 레벨



NPC로 부터 퀘스트를 받아 수행합니다.



마을 레벨











상점과 새로운 스킬을 획득할 수 있는 도장을 소개합니다.

	텍 버거
상점에서 판매하는 아이템	더블 텍버거
	텍 쉐이크
	텍 감자튀김
도장에서	마하킥
	댑
얻을수 있는 새로운 스킬	허리케인 킥
	추가 기본 공격

마을 보스 레벨





마을 보스 레벨

1페이즈	Blast	범위가 큰 단일 공격
	Quick Combo	범위가 짧은 빠른 근거리 공격
2페이즈	Force Field	적 주위를 공전하는 4개의 투사체 생성
	Tele port	빠르게 플레이어 뒤로 이동
3페이즈	Matter Crush	플레이어를 좌우로 공격하는 벽 생성
	Worm chi	플레이어를 추적하는 투사체 생성

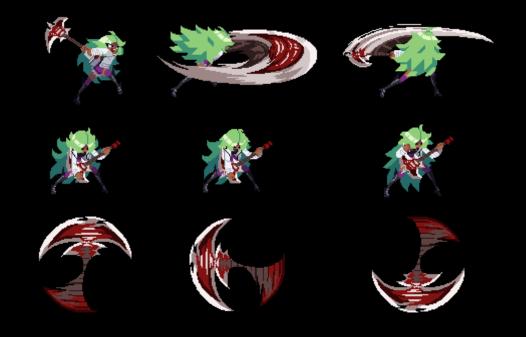


최종 보스 레벨

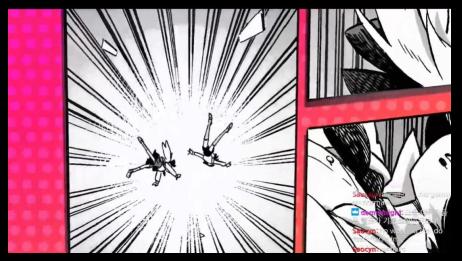


최종 보스 레벨

1페이즈	Guitar Slash	넓은 범위의 단일 공격
2페이즈	Guitar Play	보스 좌우로 넓은 범위의 투사체 생성
3페이즈	Axe Grind	플레이어 방향을 향해 날라가는 투사체 생성



엔딩 레벨







엔딩 동영상 플레이하면서 게임이 종료됩니다.