# 의사결정 나무와 앙상블

- Tree based classification -



조상구



## 과목명: 인공지능 분류 및 회귀모형

■ 빅데이터를 바탕으로 분류(Classification) 및 회귀(Regression) 머신러닝 모형(모델) 이론 및 실습 \* Python 프로그래밍, Scikit-learn, Keras

	강의 내용
1. 인공지능 시작하기	<ul> <li>인공지능 개요 및 머신러닝 End-to-End 구성 및 절차 이해</li> <li>데이터, 알고리즘, 모델의 이해, Scikit learn API 메커니즘 이해 및 실습</li> <li>모델의 분산과 편향, 손실함수와 최적화, 평가지표 및 선택</li> <li>Auto ML, Low code(Pycaret) 소개</li> </ul>
2. 인공지능 모델	<ul> <li>의사결정 나무와 앙상블(Decision Tree &amp; Ensemble)</li> <li>최근접 이웃(K-Nearest Neighbors)</li> <li>로지스틱 회귀와 회귀(Logistic Regression &amp; Regression)</li> <li>가우시안 나이브 베이즈(Gaussian Naïve Bayes)</li> <li>서포트 벡터 머신(Support Vector Machine)</li> <li>심층신경망(Deep learning , FNN, CNN, RNN with Keras)</li> </ul>

<sup>\*</sup> 강의 부교재는 https://github.com/jakevdp/PythonDataScienceHandbook.pdf



#### 강의 내용

#### 강의 내용

- 분류(Classification) 문제 해결을 위해 의사결정 나무, 배깅, 랜덤 포레스트 앙상블(Ensemble) 등 Tree based 알고리즘 이해
- 파이썬과 Scikit-learn API를 사용하여 실습
  - \* 강의에서 사용한 데이터와 Python 코드는 github.com/ancestor9/KB/kb.ipynb를 참고

#### 과제 제출

- 주어진 데이터로 분류 및 회귀생성을 위한 앙상블 모델을 적용하여 과제 제출
  - \* 과제 수행 코드는 Python script 파일로 제출



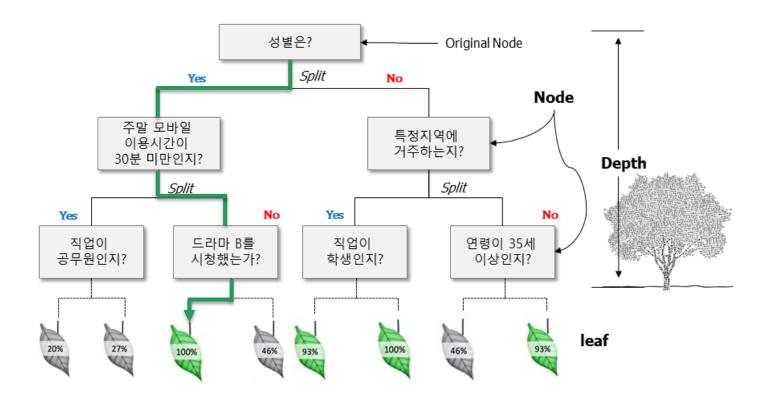
# 목차

- 의^1결정 나무(Decision Tree)
- %な量(Ensemble: Bagging, Random Forest)



#### **Decision Tree**

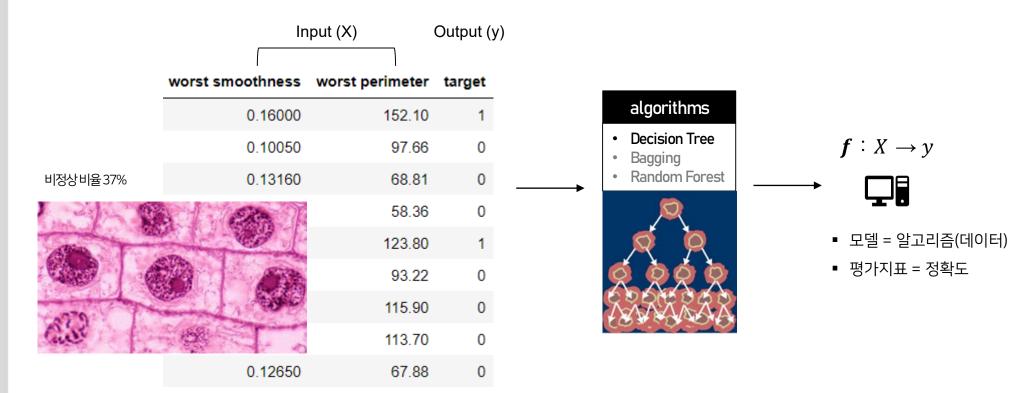
- 스무고개 놀이(20 Questions game) : 처음 질문의 '예/아니오 ' 둘 중 하나의 응답에 따라 다음 질문을 하면서 모호함이 어느 정도 없어지는 단계에 답을 맞추는 수수께기 놀이와 동일한 원리
- '남자'이고 '주말 모바일 이용시간이 30분 이상'이며 '드라마 B를 시청한' 사람은 100%확률로 상품을 구매





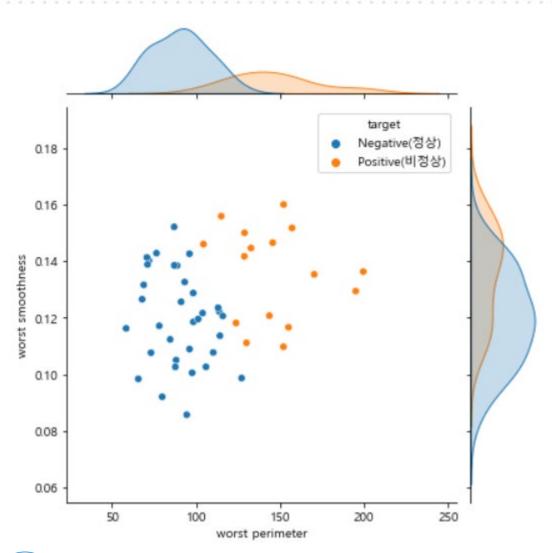
## 문제 및 해결 방안

- 50개 UCI Breast cancer 세포핵 이미지 자료(target의 1의 의미는 비정상, positive)
- 2개의 특성변수(세포핵 외벽의 '평탄도'와 '길이')를 사용하여 진단 정확도(Accuracy)가 높은 예측 모델을 개발





## 분류를 가장 잘할 수 있는 방법



특성변수가 없을 경우에는 항상 정상이라고
 예측하면 정확도가 68%

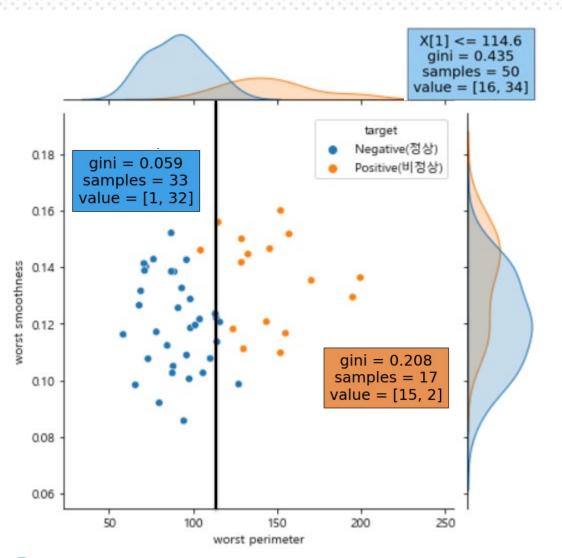
[Level 0 비중]

Target	건수(비율)	예측
정상	34(68%)	Negative (정상)
비정상	16(32%)	(00)

■ 세포핵 외벽 '평탄도'와 '길이' 2개의 특성변수 가 주어지면, 과연 어떤 첫 질문(노드분리 변수 와 값)을 하여야 예측을 잘 할 수 있을까?



### 1단계 노드분리 변수와 분리 값의 결정



첫번째 질문은 세포핵 외벽 '길이'가 '114.6'이하인지
 아닌지로 데이터를 구분하여 예측

Worst perimeter	Target	비중(%)	예측
<= 114.6	비정상	1/33( 3%)	
	정상	32/33(97%)	정상
> 114.6	비정상	15/17(88%)	비정상
	정상	2/17(12%)	

컴퓨터가 이해할 수 있도록 지니지수(Gini Index)를
 계산하여 노드분리를 자동으로 하게 함

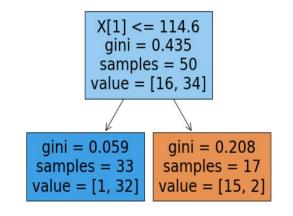


### 지니 지수(Gini Index)

- 지니지수는 정보의 불확실성이라는 개념을 계량화한 지표
- 의사결정나무는 모든 변수를 대상으로 지니지수(Impurity, Uncertainty)가 낮은 순으로 데이터분류(Node Splitting)를 순차적으로 수행하여 불확실성을 감소하면서 예측

지니지수 (Gini Index) = 
$$\sum_{C=1}^{2} P_C * (1 - P_C) = 2P_1 * (1 - P_1)$$

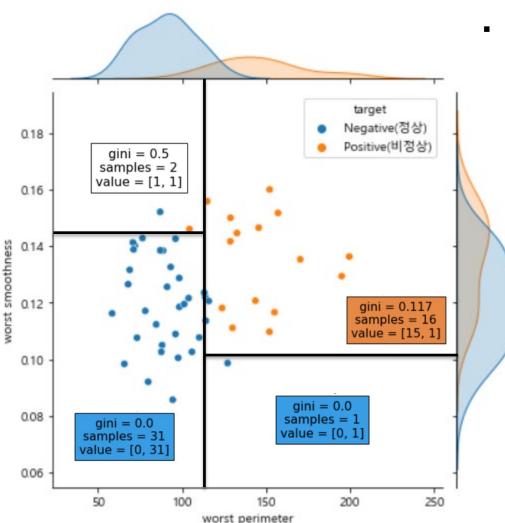
*Depth gini	노드 gini	비중(%)	Target	Worst perimeter
0.110	0.059 =	1/33( 3%)	비정상	<= 114.6
<b>0.110</b> = 0.059*(33/50)	2(3% x 97%)	32/33(97%)	정상	
+ 0.208*(17/50)	0.208 =	15/17(88%)	비정상	> 114.6
0.200 (17/30)	2(88% x 12%)	2/17(12%)	정상	



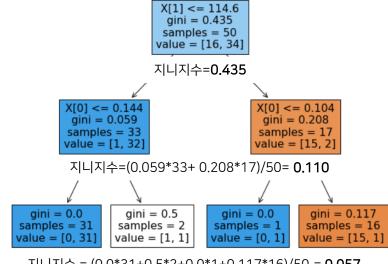


<sup>\*</sup> 각 노드의 데이터 개수를 가중치 평균

## 2단계 노드분리 변수와 분리 값의 결정



의사결정 나무 depth가 '2'에서는 depth 1보다 지니계수가 감소하는 방향으로 데이터를 분할(노드분리와 분리값 결정)



지니지수 = (0.0\*31+0.5\*2+0.0\*1+0.117\*16)/50 = 0.057

예	정상	정상과 비정상	정상	비정상
측	100%	50%	100%	88%



Ⅰ 빅데이터과 Ⅰ

# 데이터와 모델 비교

총 568개의 샘플과 특성변수(수치형) 30개로 구성된 Input(X)과 Output(y) 자료를 바탕으로 의사결정 나무 →
 Bagging → Random Forest 모델의 정확도(Accuracy)를 비교 · 평가

	Input (X)							/				
	worst smoothness	worst symmetry	mean radius	mean texture	mean perimeter	mean area	mean smoothness	mean compactness	mean concavity	mean concave points	 worst fractal imension	target
0	0.16220	0.4601	17.99	10.38	122.80	1001.0	0.11840	0.27760	0.30010	0.14710	 0.11890	0
1	0.12380	0.2750	20.57	17.77	132.90	1326.0	0.08474	0.07864	0.08690	0.07017	 0.08902	0
2	0.14440	0.3613	19.69	21.25	130.00	1203.0	0.10960	0.15990	0.19740	0.12790	 0.08758	0
3	0.20980	0.6638	11.42	20.38	77.58	386.1	0.14250	0.28390	0.24140	0.10520	 0.17300	0
4	0.13740	0.2364	20.29	14.34	135.10	1297.0	0.10030	0.13280	0.19800	0.10430	 0.07678	0
											 	 ! !
564	0.14100	0.2060	21.56	22.39	142.00	1479.0	0.11100	0.11590	0.24390	0.13890	 0.07115	0
565	0.11660	0.2572	20.13	28.25	131.20	1261.0	0.09780	0.10340	0.14400	0.09791	 0.06637	0
566	0.11390	0.2218	16.60	28.08	108.30	858.1	0.08455	0.10230	0.09251	0.05302	 0.07820	0
567	0.16500	0.4087	20.60	29.33	140.10	1265.0	0.11780	0.27700	0.35140	0.15200	 0.12400	0
568	0.08996	0.2871	7.76	24.54	47.92	181.0	0.05263	0.04362	0.00000	0.00000	 0.07039	1
569 r	i ows × 31 colum	nns										i

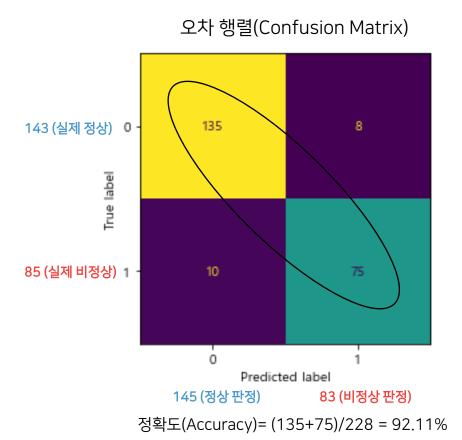


I 빅데이터과 I

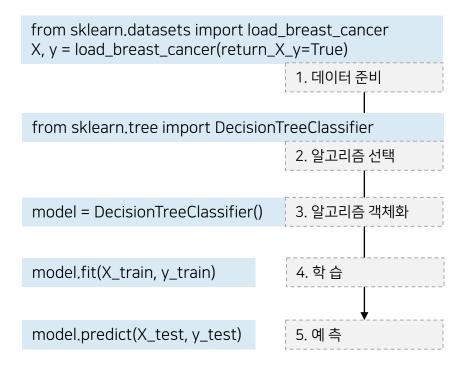
### Decision Tree 오차 행렬

■ 총 568개 중 340개 샘플(train)로 학습하여 228개(test)를 대상으로 실제 정상·비정상의 자료를 판정하면(135개, 75개) 92.11%의 정확도(Accuracy)

12



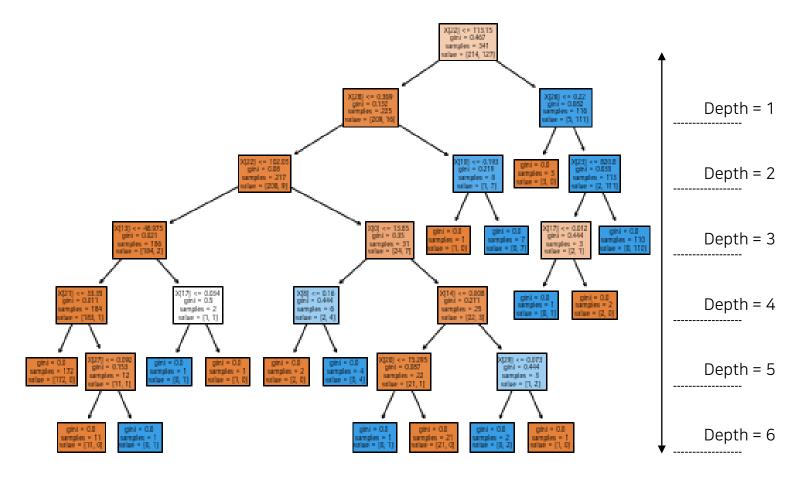
Python script (Scikit learn Estimator API)





# 모델의 과적합(Overfitting)

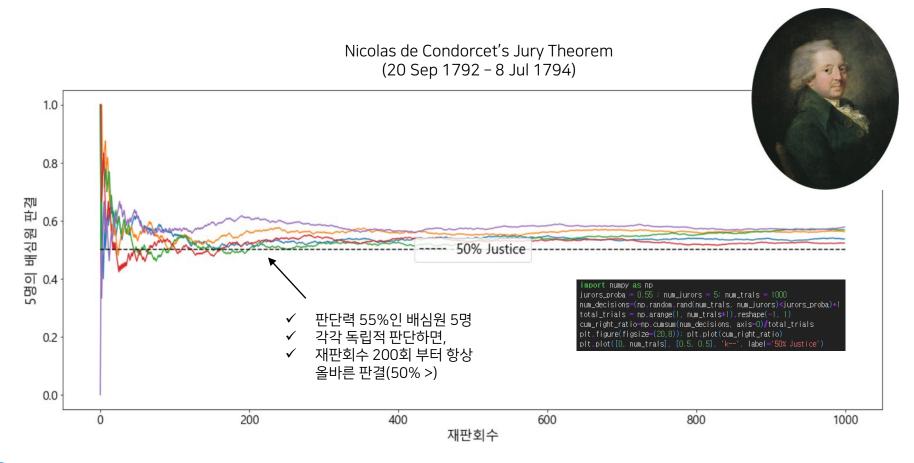
■ 의사결정 나무 특성상 자료의 레이블이 완전히 분류될 때까지 노드 분리(node splitting)를 하면서 훈련하기 때문에 과적합(Overfitting)이 발생하기 쉬움 → Depth를 줄여 일반화 모델 필요





# 콩도르세의 배심원 정리

- 평범한 판단력을 가진 배심원이 모여서 독립적으로 판결하게 되면 항상 모든 재판에서 올바른 판결이 가능
- 집단 지성(The wisdom of crowds)



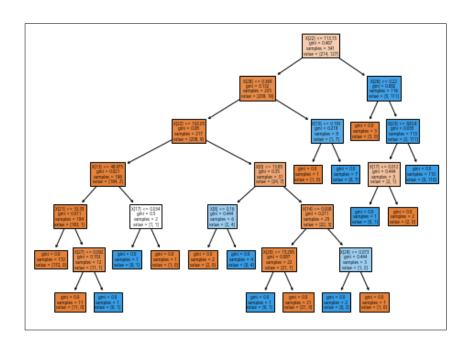


# 여러 개의 의사결정 나무

■ 복잡한(Depth가 높은) 의사결정 나무로 예측하기 보다는 여러 개의 단순한(Depth가 낮은) 의사결정 나무를 만들어 모든 예측 결과를 다수결로 총합하여 판단(단독 판사 판결 vs 배심원 판결)

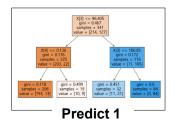
15

Prediction: 0

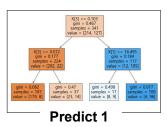


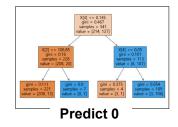
Prediction: 1

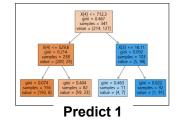
1 : 0 Three : Two











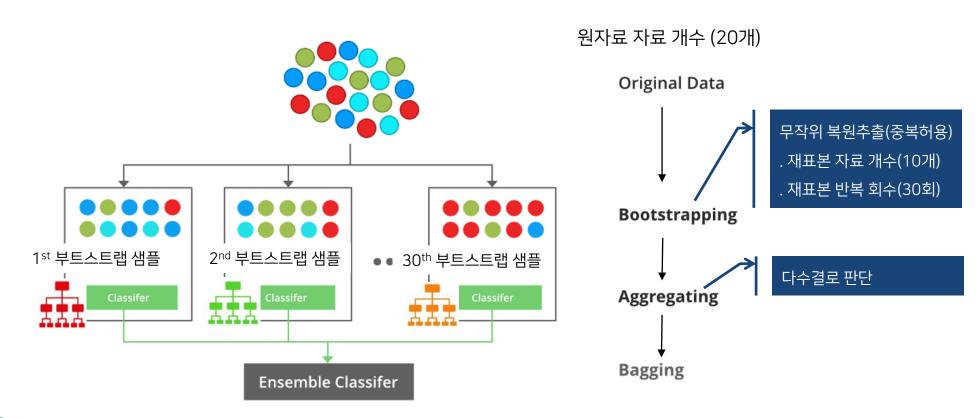


- 의^i결정 나무(Decision Tree)
- %%量(Ensemble: Bagging, Random Forest)



#### **Bagging**(Bootstrapping aggragation)

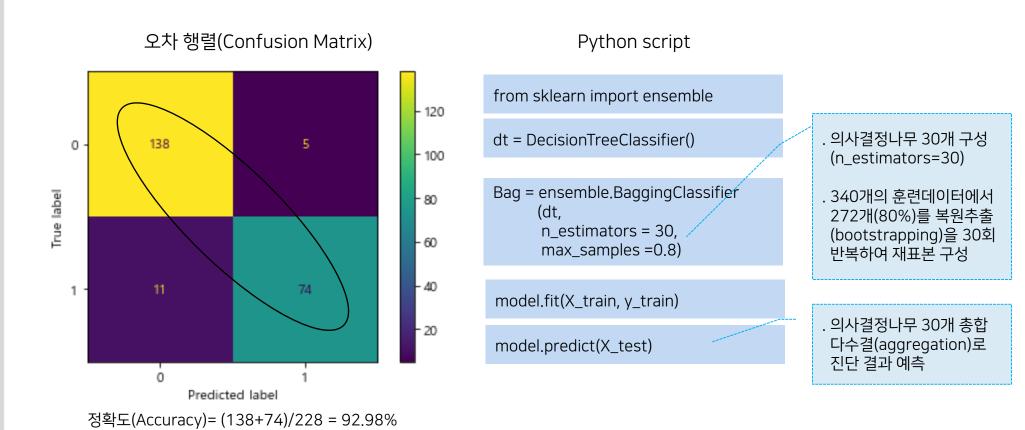
- Bagging은 bootstrap(Resampling) tree들의 총합(aggregation)
- 원자료를 일정한 크기의 재샘플(복원추출 방법)을 여러 번 거친 부트스트래핑후 다수결로 최종 예측
  - ※ Bootstrap 표본을 쓰므로 다양한 자료를 사용하여 예측 오류의 추정에서 예상외의 효과가 있음





# Bagging 오차 행렬

■ Bagging으로 예측하면 정확도가 92.98%로 Decision Tree 모델보다 약간 높아짐



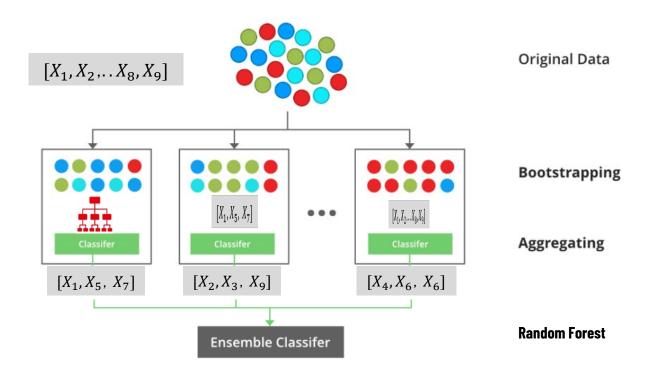
18



I 빅데이터과 I

#### **Random Forest**

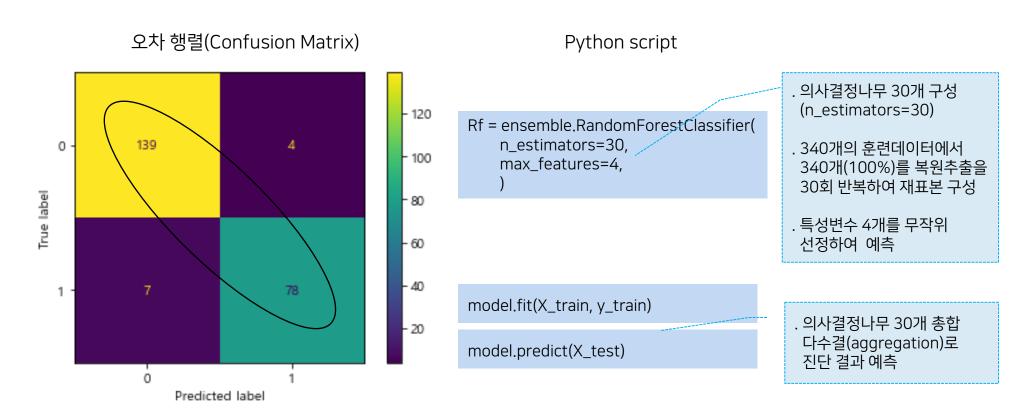
- Bagging은 부분적인 중복성이 있는 Decision Tree를 사용할 수 있어 모델 성능을 저하시킬 수 있는데, 이런 문제점을 개선한 것이 랜덤 포레스트(Random Forest)
- Random Forest 핵심 특징
  - 1) 원 표본에서 중복을 허용하여 같은 크기의 재표본을 추출하여(Bootstrapping) 훈련자료로 사용하고
  - 2) 각 노드 분리에서 전체 p개의 변수 중에서 임의로(random) 선택된 m개의 변수를 비복원 추출하여 예측





# Random Forest 오차 행렬

- 30개의 의사결정 나무로 구성된 Random Forest로 예측하면 정확도가 95.18로 크게 개선됨
- 모든 데이터에 대해 Random Forest가 항상 성능이 좋은 것이 아니라 데이터의 특성에 따라 차이가 있음(No Free Lunch)

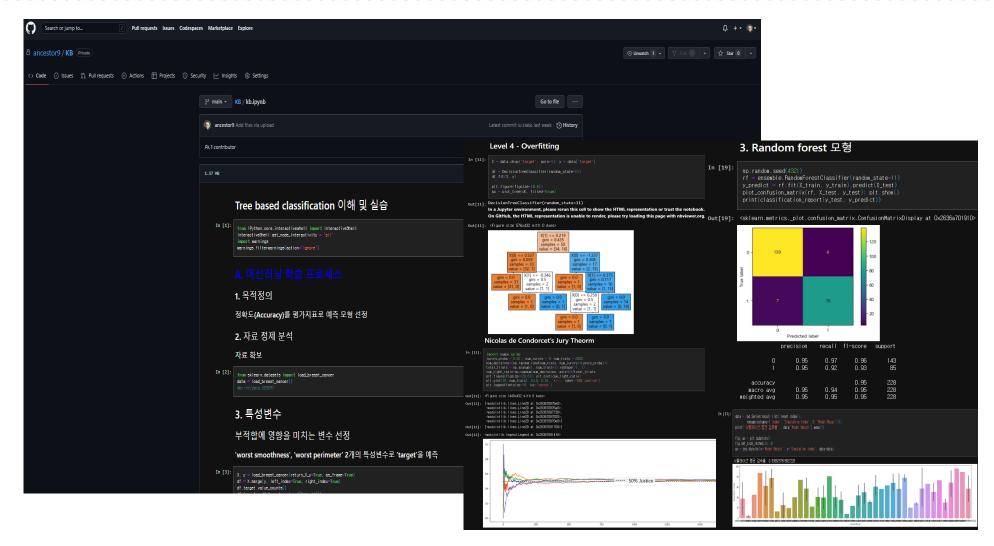


20

정확도(Accuracy)= (139+78)/228 = 95.18%



# Python실습: Tree based classification & regression







# 앙상블(Ensemble) 종류

- 병렬 결합 방법은 병렬적(Parallel) 형태 여러 모델(A, B)의 다수결로 예측
- 직렬 결합 ,부스팅(Boosting) 방법은 선행 모델(A)의 예측 오류를 후행 모델(B)이 이어 받아 학습 · 예측
- 스태킹(Stackinig) 방법은 여러 이종 모델(A, B)의 예측 결과를 입력변수로 메타 모델(C)이 학습 · 예측

