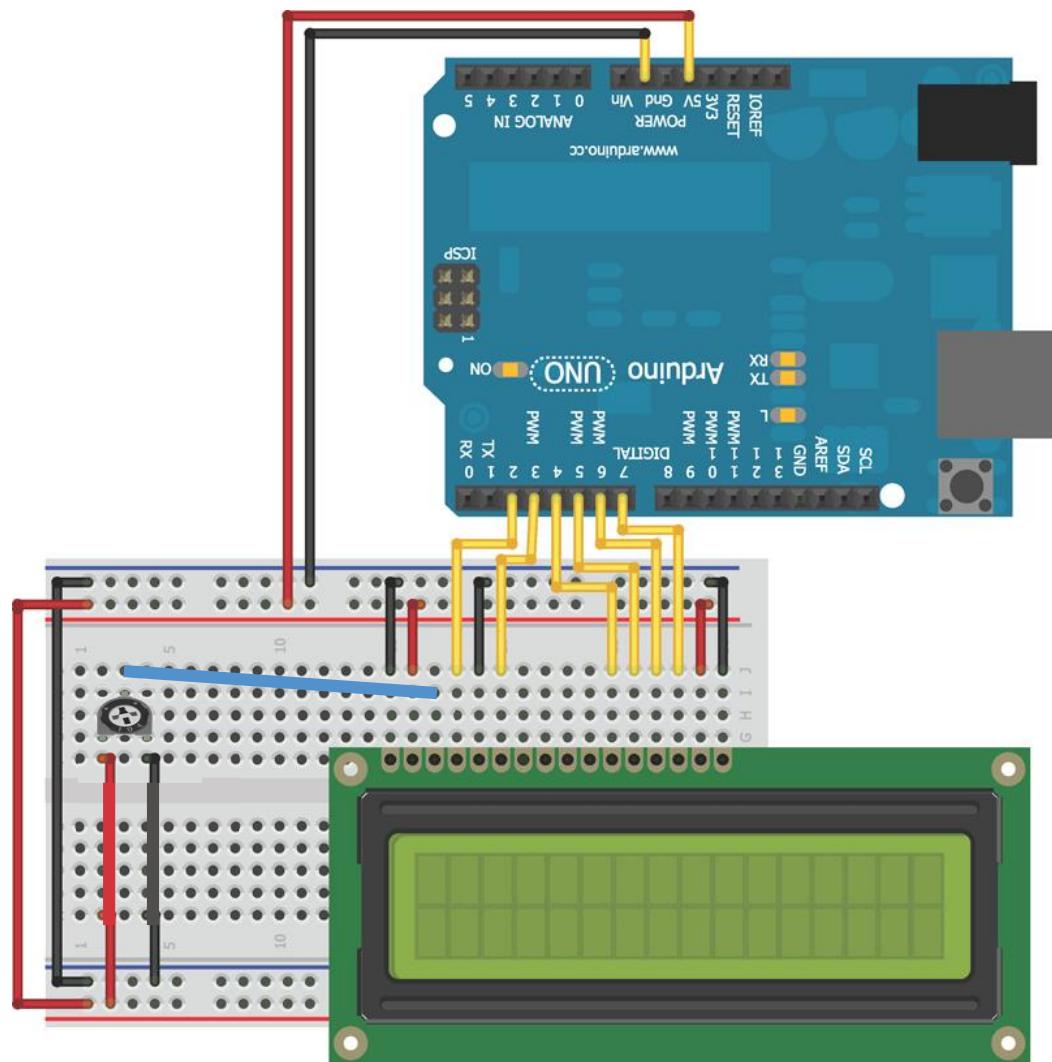


# 11장 TextLCD 배선도



# 11장 코드 중 수정해야 하는 부분

#include <LiquidCrystal\_I2C.h> → #include <LiquidCrystal.h>

LiquidCrystal\_I2C LCD(0x3F, 16, 2); →

LiquidCrystal LCD(2, 3, 4, 5, 6, 7);

LCD.init(); → LCD.begin(16, 2);

LCD.backlight(); → 삭제