

# Responsive Fixed Screen Width for Mobile

## What can this do?

You can fix the game view screen width.

Note that Unity can fix the height but not the width.

ゲームビューの画面幅を固定することができます。

Unity は高さを固定できますが、幅は固定できないので注意してください。

## What is so special about this?

You can fix the game view screen width only for smartphones and not for tablets.

スマートフォンの時だけ横幅を固定し、タブレットの時は固定しないという設定ができます。

## For whom?

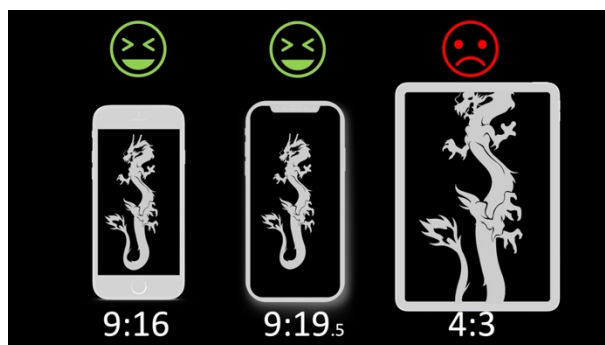
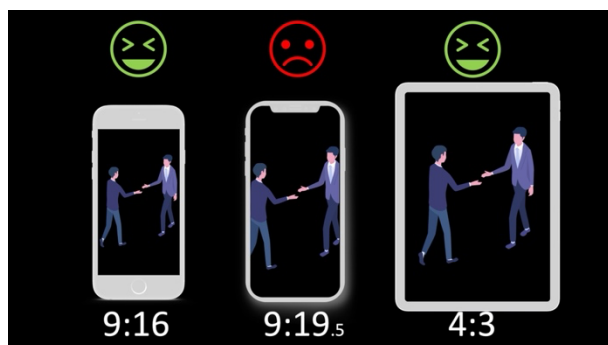
This asset is designed for mobile game developers who use their devices in portrait orientation.

このアセットは、デバイスを縦向きで使用するモバイルゲームの開発者に向けて作られています。

## Why use?

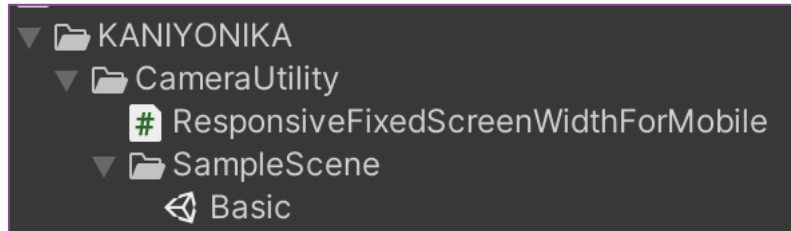
Because these things happen.

なぜなら、これらのようなことが起きるからです。

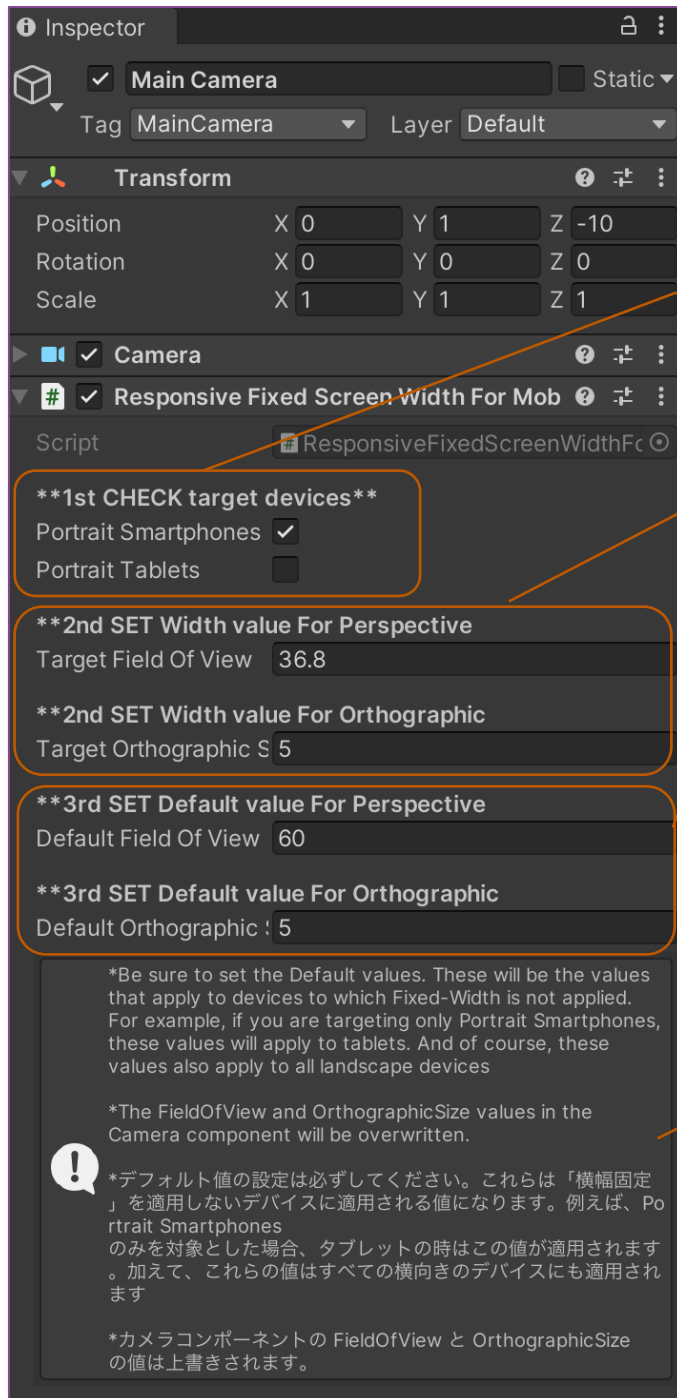


# How to use?

1. Attach "ResponsiveFixedScreenWidthForMobile.cs" to the camera component.



2. Follow 1<sup>st</sup>, 2<sup>nd</sup>, 3<sup>rd</sup>,



Check the type of devices for which you want to fix the width.  
幅を固定したいデバイスにチェックする。

Set the FieldOfView value. The Game View width will be fixed by this value.  
「FieldOfView」の値を設定する。Game View の幅はこの値で固定される。

Set the default FieldOfView value. This value applies when not fixed.  
「FieldOfView」のデフォルト値を設定する。この値は、固定されていない場合に適用される。

Important Tip.  
Please look through them.  
重要なヒントです。  
ぜひ目を通してください。

Note: It is strongly recommended to install and use "DeviceSimulator" from the package manager. (But as of 2022, DeviceSimulator is still a preview version.)

備考: パッケージマネージャから「DeviceSimulator」をインストールして使用することを強くお勧めします。(2022 年現在、DeviceSimulator はまだプレビュー版ではありますが)

If you have any questions, please contact us here with your invoice number.

質問があれば、請求書番号を添えてこちらにお問い合わせください。

Ks.develox@gmail.com