20230116 Connection Pool

Connection Pool이란?

JDBC를 사용할 때 가장 많이 리소스 즉 자원이 소모되는 부분이 DB연동에 필요한 Connection 객체를 생성하는 부분이다. 지금까지 방법들은 모두 jsp에서 sql 구문을 수행하기 위해서 Connection 객체를 생성하고 사용 후 제거하는 과정을 반복해왔다. 접속사가 많아질 경우 시스템의 성능을 급격하게 저하시키게 된다.

따라서 이러한 문제점을 해결하기 위한 방법으로 Connection Pool을 이용하게 된다. 사용자가 접속 할 때 마다 매번 새로운 Connection 객체를 생성하는 것이 아니라 일정 개수의 Connection 객체를 미리 생성 해놓고 사용자의 요청이 있을 때마다 가용한 객체를 할당하고 다시 회수하는 방식이다.

Connection Pool 설정 3단계

- 1. Connection Pool 설정 정의 context.xml
- 2. 정의된 내용으로 실제 DB와 연결해주는 클래스 Connection Pool.java
- 3. JDBC connector driver

1. context.xml

데이터 베이스에 대한 Connection Pool을 사용하기 위한 설정을 정의한다.

위치는 WebContent > META-INF > context.xml

2. Connection Pool.java

```
▼ ※ > BoardExam [JSP main]

▼ ※ > src

▼ ※ > src

▼ ※ > jdbc

▼ ※ > util

▼ ※ > LConnectionPool.java

➤ M JRE System Library [Jds-11.0.17.8-hotspot]

➤ M Apache Tomcat v8.5 [Apache Tomcat v8.5]

➤ M Web App Libraries

② > build

▼ ※ > WebContent

○ ※ > META-INF

○ ※ > SQL

▼ ※ > WEB-INF

▼ ※ > ib

※ mysql-connector-j-8.0.31.jar

※ BoardFormSummer.jsp

※ BoardFormSummerlyp

※ BoardFormSummerWO.jsp

※ BoardInsert.jsp

※ BoardInsert.jsp

※ BoardIsst.jsp
```

위치는 src > util 패키지 만든 후 > Connection Pool 클래스 생성

```
package util;

import java.sql.*;
import javax.naming.*;
import javax.sql.DataSource;

public class ConnectionPool {
  private static DataSource _ds = null;

  public static Connection get() throws NamingException, SQLException {
    if (_ds == null ) {
        _ds = (DataSource) (new InitialContext()).lookup("java:comp/env/jdbc/univ"); <- 디버덩만 바뀐다.
    }
    return _ds.getConnection();
  }
}
```

3. JDBC connector driver

위치는 WebContent>WEB-INF>lib

```
■ Boardfsam (JSP main)

> IP > src

> IP > build

IP > src

IP > build

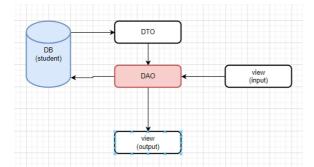
IP > src

IP > build

IP > src

I
```

Connection Pool 적용



1. DB설계부터 시작하자

- 4. DTO (Data Transfer Object)
- DTO는 DB에서 데이터를 꺼낼때만 사용된다.
- DTO 파일은 데이터베이스의 테이블의 필드와 일대일 매칭이 되게 설계한다. (DB테이블을 Class화 한다)
- 테이블의 필드명으로 변수를 private 키워드로 생성하고 getter, setter, 생성자를 만든다.
- 3. DAO(Data Access Object)
- 실제 DB와 연결되는 메서드 등과 SQL 쿼리 등을 작성하게 된다.
- 4. View

Connecton Pool 적용 게시판테이블(새로운 DB)

1. 테이블 만들기

▼ 테이블 만드는 과정

Board Table

DB 설계

테이블 명: board

글번호 bno 100

제목 btitle 100

작성자 bwriter 10

내용 bcontent 500

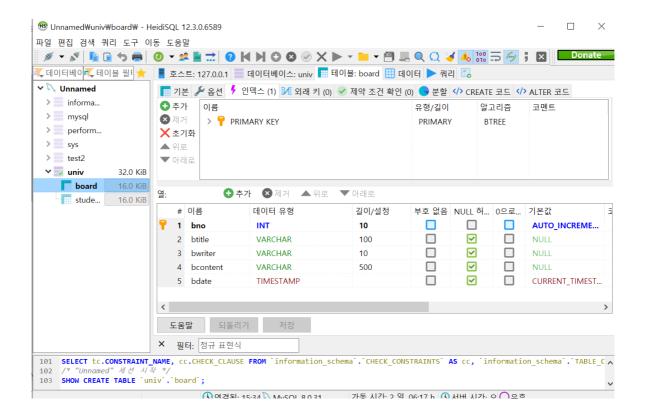
날짜 bdate x

테이블에 데이터가 입력될 때 자동으로 그 시간을 입력한다.

- 데이터 유형-TIMESTAMP()
- 기본값-표현식-current_timestamp()

테이블에 자동 증가 번호넣기

- 데이터유형-INT
- 기본값-AUTO_INCREMENT



2. BoardDTO 만들기

▼ BoardDTO 코드

테이블의 필드명으로 변수를 private 키워드로 생성하고 게터와 세터 그리고 생성자를 만든다.

```
package jdbc;
public class BoardDTO {
 private String bno;
  private String btitle;
  private String bwriter;
  private String bcontent;
  private String bdate;
  public String getBno() {
   return bno;
  public String getBtitle() {
   return btitle;
  public String getBwriter() {
   return bwriter;
  public String getBcontent() {
  public String getBdate() {
   return bdate:
  public BoardDTO(String bno, String btitle, String bwriter, String bcontent, String bdate) {
    super();
    this.bno = bno:
    this.btitle = btitle:
    this.bwriter = bwriter;
    this.bcontent = bcontent;
    this.bdate = bdate;
}
```

3. BoardDAO 만들기

▼ BoardDAO 코드

```
package jdbc;
import java.util.ArrayList;
import javax.naming.NamingException;
import util.*;
public class BoardDAO {
  public static int insert(String btitle, String bwriter, String bcontent) throws NamingException, SQLException {
   String sql = "INSERT INTO board (btitle, bwriter, bcontent) VALUES(?,?,?)";
    Connection conn = ConnectionPool.get();
    PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);
     pstmt.setString(1, btitle);
      pstmt.setString(2, bwriter);
     pstmt.setString(3, bcontent);
   int result = pstmt.executeUpdate();
    return result;
  public static ArravList<BoardDTO> getList()
     throws NamingException, SQLException{
    String sql = "SELECT * FROM board";
    Connection conn = ConnectionPool.get();
   PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);
    ResultSet rs = pstmt.executeQuery();
    ArrayList<BoardDTO> boards = new ArrayList<BoardDTO>();
    while(rs.next()) {
     boards.add(new BoardDTO(rs.getString(1),
                 rs.getString(2),
                 rs.getString(3),
                 rs.getString(4),
                 rs.getString(5)));
   }
    return boards;
}
```

4. BoardForm 만들기

▼ 부트스트랩 이용한 BoardForm 코드

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"</pre>
            pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Insert title here</title>
<body>
< link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0-alpha1/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-GLhands and the shadow of 
<div class = "container">
<form action = "BoardInsert.jsp">
<div class="mb-3">
      <label for="exampleFormControlInput1" class="form-label">제목</label>
       <input type="text" class="form-control" name="btitle" id="exampleFormControlInput1">
</div>
<div class="mb-3">
      <label for="exampleFormControlTextarea1" class="form-label">내용</label>
       <textarea class="form-control" name = "bcontent" id="exampleFormControlTextarea1" rows="3"></textarea>
```

```
</div>
   <button type="submit" class="btn btn-primary">등록</button>

</form>
</div>
</body>
</html>
```

5. BoardInsert 만들기

▼ BoardInsert 코드

```
<%@page import="jdbc.*"%>
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>

<%
    String btitle = request.getParameter("btitle");
    String bwriter = "작성자";
    String bcontent = request.getParameter("bcontent");
    int result = BoardDAO.insert(btitle, bwriter, bcontent);

if(result == 1){
    out.print("등록성공");
}else{
    out.print("등록 실패");
}</pre>
```

6. BoardList 만들기

▼ 부트스트랩 이용한 BoardList 코드

```
<%@ page import="jdbc.*"%>
<%@ page import="java.util.*"%>
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"</pre>
           pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="UTF-8">
<title>목록</title>
</head>
<body>
< link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0-alpha1/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-GLhands and the shadow of 
<div class="container">
      <thead>
             번호
                   제목
                  내용
                   작성자
                  날짜
             </thead>
       ArrayList<BoardDTO> boards = BoardDAO.getList();
             for(BoardDTO board : boards){
%>
      <%=board.getBno() %>
```

Summernote 활용하기

Summernote - Super Simple WYSIWYG editor

Super Simple WYSIWYG Editor on Bootstrap Summernote is a JavaScript library that helps you create WYSIWYG editors online.





- 주의사항
- 1. DB에 필드 사이즈를 크게 LONGTEXT 로 사용해야만 하고
- 2. 전송 방식을 "post"로 설정해야만 한다.
- 모바일 화면 보기

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />

Summernote 활용한 BoardForm

▼ BoardFormSummer 코드

body 안쪽에 내가 사용할 폼 넣어서 수정하면 된다!

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"</pre>
   pageEncoding="UTF-8"%>
 <head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>without bootstrap</title>
   <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.slim.min.js" integrity="sha384-J6qa4849blE2+poT4WnyKhv5vZF5SrPo0iEjwBvKU7imC</pre>
   <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/summernote@0.8.18/dist/summernote-lite.min.css" rel="stylesheet">
   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/summernote@0.8.18/dist/summernote-lite.min.js"></script>
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" /> <!-- 모바일용 -->
 </head>
 <body>
<div class = "container">
<form action = "BoardInsert.jsp" method="post">
<div class="mb-3">
 \verb|\class="form-label">M$</label>
 <input type="text" class="form-control" name="btitle" id="exampleFormControlInput1">
</div>
 <label for="exampleFormControlTextarea1" class="form-label" >내용</label>
 <textarea class="form-control" name = "bcontent" id="summernote" rows="3"></textarea>
   <button type="submit" class="btn btn-primary">등록</button>
</form>
</div>
```

```
$('#summernote').summernote({
    placeholder: 'Hello stand alone ui',
    tabsize: 2,
    height: 120,
    toolbar: [
        ['style', ['style']],
        ['font', ['bold', 'underline', 'clear']],
        ['oolor', ['color']],
        ['para', ['ul', 'ol', 'paragraph']],
        ['table', ['table']],
        ['insert', ['link', 'picture', 'video']],
        ['view', ['fullscreen', 'codeview', 'help']]
    ]
    });
    </script>
    </body>
</html>
```