



CAT
FRIENDLY
CLINIC

‘고양이를 이해하는것’ 의 중요성



고양이 친화 병원 프로그램의 공식 파트너



IDEXX



‘고양이를 이해하는것’의 중요성

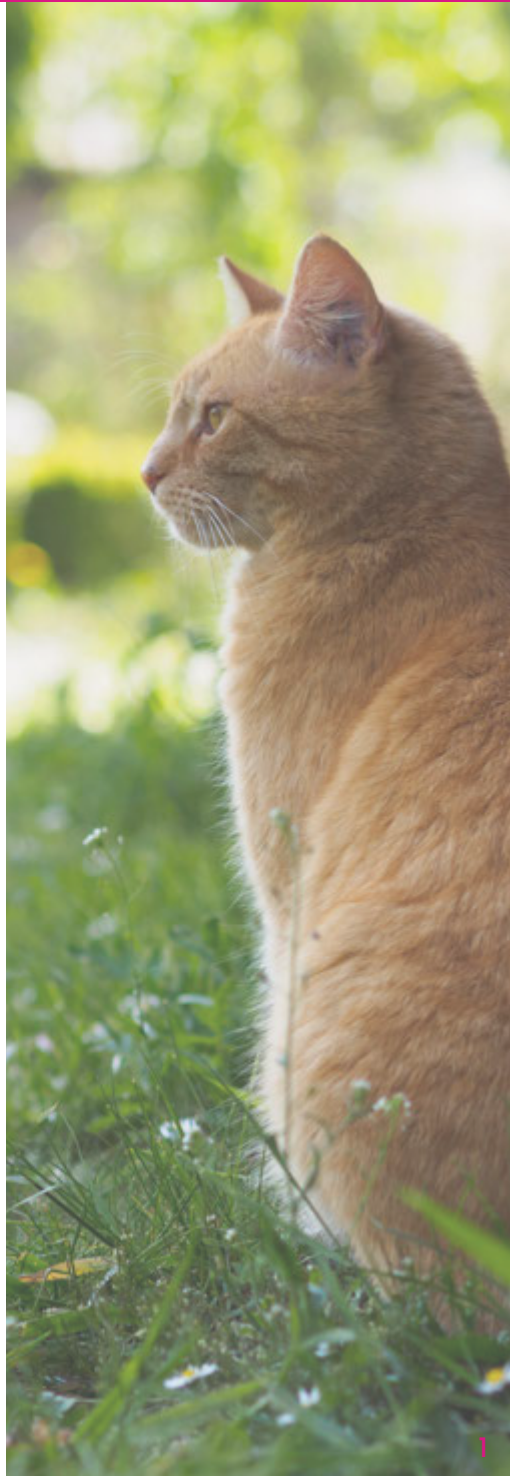
고양이란 무엇일까요? 고양이는 왜 그렇게 행동할까요? 때때로 개보다 다루기 어려운 이유는 무엇이며, 이것이 사람들에게 어떤 영향을 미칠까요?

이 섹션에서는 동물병원 진료팀이 고양이가 어떻게 행동하는지 예측할 수 있는 방법을 살펴보고, 보호자가 종종 가지는 오해에 대해 살펴보겠습니다. 고양이의 경우 스트레스는 많은 검사의 신뢰성과 해석에 영향을 미칠 뿐만 아니라 질병의 증상과 치료 반응과도 밀접하게 연관되어 있습니다. 거주 환경도 치료에 영향을 미칠 수 있습니다.

고양이의 특징 요약

- 정기적으로 작은 먹이를 사냥해 섭취하는 완전 육식동물
- 영역동물
- 주변 환경의 냄새 및 페로몬과 같은 기타 화학 물질의 영향을 크게 받음
- 자립적, 감정적이며 민감합니다
- 어린 시기의 경험과 부모의 양육 방식에 큰 영향을 받음

고양이의 행동을 유발하고 형성하는 요인이 무엇인지 이해하면, 동물병원을 포함한 다양한 환경에서 고양이를 돌보는 것이 더 쉬워집니다.





사냥꾼이자 완전 육식동물인 고양이

고양이는 신체적, 행동적으로 설치류와 다른 작은 먹이를 사냥하는 프로 사냥꾼으로 진화했습니다. 고양이는 포식자이며 먹이를 시각, 청각, 후각으로 인지해 사냥합니다. 고양이는 성공적인 사냥을 위해 주로 주요 먹이들이 활동하고, 취약해지는 시간인 새벽과 황혼에 주변 환경을 수색합니다. 완전 육식 동물인 고양이는 고기에서만 발견되는 여러 영양소 없이는 생존하거나 번성할 수 없습니다.

동물병원에 의미하는 바는 무엇인가요?

- 고양이는 포식자로 적응하였으며, 위협을 인지하면 효과적으로 자신을 방어합니다. 고양이에게 굶히거나 물리면 감염 위험이 높을 수 있으므로, 고양이가 무서워하거나 좌절감을 느껴 이와 같은 행동을 하지 않도록 하는 것이 중요합니다.
- 부적절한 영양(채식주의/비건 사료나 반려견용 사료)을 섭취하는 경우, 심각한 영양 불균형이나 치명적인 결과를 초래할 수 있습니다.
- 간 효소의 대사 경로의 차이로 인해 특정 약물이나 화학 물질을 효과적으로 대사할 수 없어 독성이 발현될 수 있으며 개와 비슷한 효과가 나타나지 않을 수 있습니다.

보호자들은 다음과 같은 오해를 할 수 있습니다

- 보호자의 욕구나 윤리적 신념과 상관없이, 고양이는 채식주의자가 될 수 없습니다. 보호자는 고양이가 완전 육식 동물이며, 독특하고 매우 특별한 영양학적 요구 사항을 가지고 있다는 것을 이해해야 합니다.

- 집에서 준비하는 식단으로는 고양이의 까다로운 영양 요구를 충족시키기 매우 어렵기 때문에, 고품질의 반려묘 사료를 구매해 급여하는 것이 가장 좋고 안전한 방법입니다.
- 고양이는 생애 주기별로 필요한 영양소가 다르며, 이에 맞추어 특별히 설계된 사료로 가장 잘 충족시킬 수 있습니다.
- 만약 새끼 고양이가 거칠게 놀거나 놀이 중에 손과 발을 공격하도록 허용하면, 이것이 인간에 의해 의도치 않게 강화될 수 있으며, 성묘가 되었을 때도 계속될 수 있습니다. 이는 고통스럽고 때로는 위험한 인간의 부상을 초래할 수 있으며, 인간과 고양이 간의 관계에도 잠재적으로 악영향을 미칠 수 있습니다.
- 자연적으로 해질 무렵과 이른 아침에 활동적입니다(이 시간에 보호자를 깨워 상호작용이나 먹이를 요구하는 경우가 많습니다).
- 때때로 사냥 결과물을 실내로 가져올 수 있습니다.
- 사냥 본능 표현을 위해 사냥 놀이 /야외 활동이 필요합니다.

조금씩 자주 먹는 동물

야생에서 먹는 행동은 순전히 생존을 위한 행동이며, 사냥과 먹이 포획은 많은 시간을 소모합니다. 그 결과, 고양이는 하루 동안, 때로는 밤에도 자주



소량의 음식을 야생에서 먹는 행동은 순전히 생존을 위한 행동이며, 사냥과 먹이 포획은 많은 시간을 소모합니다. 그 결과, 고양이는 하루 동안, 때로는 밤에도 자주 소량의 음식을 섭취하도록 설계되어 있습니다. 일반적으로 야생에서 고양이는 하루에 조금씩 10~20번의 식사를 하며, 반려묘의 식사 방식도 이를 최대한 모방해야 합니다. 규칙적으로 일정한 시간에 소량의 음식을 제공하면 예측 가능성을 높여 고양이의 좌절감을 줄이는 데 도움이 될 수 있습니다.

음식물은 고양이에게 궁극적 생존 자원입니다. 선택권이 있는 경우, 어미가 새끼에게 사냥을 가르치는

때를 제외하고는, 홀로 사냥하고, 소비합니다. 사회적인 상호작용을 하지 않습니다. 고양이는 혼자 먹는 것을 선호하며, 중성화 한 경우나, 식이 습관이 바뀐 자연적이지 않은 환경에서는 음식 섭취에 대한 자기 조절이 잘 되지 않을 수 있습니다.

자연스러운 음수 행동을 이해하면 충분한 수분섭취를 도울 수 있습니다. 야생에서 고양이는 수분 함량이 높은 먹이를 섭취합니다. 그러나 추가적인 물 섭취가 여전히 필요하며, 물이 오염되지 않도록 물 공급원이 먹이로부터 충분히 떨어진 곳에 배치하는 것이 권장됩니다.

동물병원에 의미하는 바는 무엇인가요?

- 보호자의 고양이 식습관에 이해 부족이나 개별 고양이의 필요에 맞게 가정/사회적 환경이 최적화되지 않았을 때 발생할 수 있는 스트레스/고통으로 인해 비만이 발생하거나 악화될 수 있습니다.
- 건사료만 급여하는 경우에는, 수분 섭취량이 낮을 수 있습니다. 특정 질환의 경우에는, 수분 섭취량을 늘리는 것이 중요하며, 습식 사료를 먹이거나 다른 고양이 친화적인 수분 공급원을 제공하면 도움이 될 수 있습니다.

보호자들은 다음과 같은 오해를 할 수 있습니다

- 많은 양을 하루에 한두 번만 급여 하는 것은 고양이에게 적합하지 않습니다 건사의 경우, 소량씩 여러 번의 식사를 쉽게 제공할 수 있으며, 숨기거나 퍼즐 급식기/볼/장난감 등을 사용해 상호작용을 제공할 수 있습니다. 이는 고양이에게 귀중한 자극을 제공하며, 너무 많은 양을 적은 횟수에 먹지 않도록 도와줍니다
- 고양이는 종종 조금만 먹고 자리를 떠납니다. 한번에 많이 먹는 것은 자연스러운 행동이 아니기 때문입니다. 고양이가 음식을 모두 먹지 않더라도, 이는 반드시 음식의 기호성이나 건강 문제와 관련이 있는 것은 아닙니다.
- 더 기호성이 높을 것으로 기대하는 대체 음식으로 바꿔주면 초기에는 섭취량이 증가하는 경우가 많지만, 동일한 식사 패턴이 다시 나타날 가능성이 높습니다. 이러한 급식 패턴은 비만을 초래할 수 있으며, 필요한 경우 필수적인 처방식에 대한 거부 반응을 유발할 가능성도 있습니다.

- 고양이에게 먹이를 주는 것은 사회적으로 상호 작용하는 과정이 아닙니다. 다리 문지르기와 울부짖기와 같은 행동은 실제로 고양이가 배고프다는 신호라기보다는 사회적 상호 작용을 시작하는 신호입니다. 고양이는 이러한 행동으로 음식 공급을 제어할 수 있다는 것을 빨리 배울 수 있습니다. 보호자는 고양이와의 상호 작용에서 즐거움을 얻으므로 사회적 상호 작용에 대한 보상(또는 단순히 고양이를 조용히 하기 위해!)으로 제공되는 음식의 양을 늘릴 것입니다. 이는 쉽게 과식과 그에 따른 비만의 위험으로 이어질 수 있습니다

- 고양이는 식사할 때 서로의 시에서 벗어나는 것을 선호합니다. 고양이가 많은 집은 각자 자유롭게 편하게 자신의 음식을 먹을 수 있도록 많은 식사 장소가 필요합니다. 서로를 볼 수 없는 한 같은 방에 있어도 되지만, 서로의 음식을 훔치는 경우에는 별도의 방에서 먹이를 주는 것이 좋습니다. 한 집의 고양이들이 먹이를 줄 때 함께 모이는 행동은 종종 서로 잘 지낸다는 신호로 여겨질 수 있지만, 음식은 필수적인 생존 자원이며, 음식 공급은 보호자가 통제하여 특정 시간과 장소에서 이용할 수 있게 하기 때문에 고양이의 입장에서는 음식을 얻기 위해 공간을 공유해야 할 수도 있습니다.



야옹거리는 것과 같은 사회적 상호 작용 행동을 사용하여 음식 공급을 조절하는 법을 배울 수 있습니다!

- 음식의 위치는 중요할 수 있습니다. 모서리는 접근이 어려울 수 있습니다. 고양이 문 옆이면 다른 고양이가 들어올 수 있기 때문에 위협적일 수 있습니다. 유리문 음식을 놓고 사회적으로 경쟁하거나 다른 스트레스 요인을 볼 수 있기 때문에 빨리 먹을 수 있습니다. 시끄러운 가전제품 옆이면 고양이에게 매우 위협적일 수 있습니다.

영역동물

우리는 종종 '영역'라는 용어를 매우 느슨하게 사용하지만, 행동학적 용어로는 고양이가 방어할 준비가 된 지역을 의미합니다. 영역은 고양이가 일반적으로 활동하는 '활동반경'보다 약간 작습니다. 영역은 고정된 구역이 아니라 필요와 수요에 따라 성장하거나 감소합니다.

야생에서 고양이의 생존과 사냥 성공은 개별 활동반경과 영역의 무결성에 달려 있습니다. 결과적으로 고양이는 일반적으로 조심스럽고 자신의 영역에 대한 침입에 대해 걱정합니다. 반려동물로서 고양이는 보호자에게 먹이를 받으며 생존을 위해 사냥할 필요가 없습니다. 그러나 여전히 사냥과 구역에 대한 강한 동기를 가지고 있으며 안전하다고 느낄 수 있는 영역을 확립하고 유지하려는 강한 욕구를 가지고 있습니다.

실내에서만 사는 고양이는 영역과 활동반경이 같은 반면, 실외활동이 가능한 고양이는 정원이 있는 경우, 정원까지 영역을 확장하며 활동반경이 정원보다 더 넓어질 수 있습니다.

집 안에서도 영역성은 고양이의 행동에 큰 영향을 미칠 수 있습니다. 개체 간에는 자원과 자원에 대한 접근성을 놓고 분쟁이 발생합니다. 또한, 같은 공간에 사는 고양이들이 종종 응집력있는 집단을 이루지 않고 다른 고양이에게 위협을 느낄 수 있기 때문에, 같은 가정의 구성원도 영역을 놓고 경쟁할 수 있습니다

활동반경의 크기는 매우 다양할 수 있으며 암컷의 경우 1,000m²~200km², 수컷의 경우 300km² 이상으로 기록되었습니다. 평균적으로 수컷의 활동반경의 크기는 동일한 생태 조건에서 암컷보다 3.5배 더 큼니다.

집에서 생활하는 고양이는 주기적으로 식사를 하며, 이 실내 공간은 그들의 영역 내에서 안전한 핵심 구역이 됩니다. 집 안과 밖을 동시에 완전히 볼 수 없기 때문에 야생에 살던 조상과 마찬가지로 화학적 물질로 표시합니다. 고양이는 영역을 표시하기 위해 다양한 방법을 사용합니다. 예를 들어, 문지르거나, 굽거나, 소변을 뿌리는 것인데, 방법은 목적과 감정 상태에 따라 결정됩니다.

동물병원에 의미하는 바는 무엇인가요?

- 동네 다른 고양이에게 하는 영역적이고 공격적인 행동으로 인해 조언을 구하기 위해 찾아올 수 있습니다



고양이는 소변을 뿌리는 행동을 포함해, 영역 표시를 위해 다양한 행동을 합니다

이렇게 매우 영역적인 고양이들은 다른 고양이가 방어하는 영역을 적극적으로 찾는 듯하며 특정 시간에는 다른 고양이의 사용을 제한하거나 완전히 몰아내려고 합니다. 심지어 넓은 활동 반경 내의 다른 집에 들어가 그곳에 살고 있는 고양이(보호자가 개입하면 보호자까지)를 공격하고 떠나기 전에 영역을 표시하기 위해 소변을 뿌릴 수도 있습니다.

- 영역적 공격의 희생당하는 고양이는 자주 치료를 받으러 올 수 있습니다. 신체적 부상뿐만 아니라 고양이 특발성 방광염과 같은 스트레스 관련 질환이 포함될 수 있습니다. 같은 집에서 고양이들 간의 갈등은 일반적인 스트레스 유발 요인입니다.
- 고양이는 자신의 영역에서 벗어나 새로운 영역에 놓이는 것만으로도 불안감을 느낍니다. 병원의 냄새, 소리, 광경은 불안감을 더해 고양이를 매우 불안하고, 두렵고, 좌절하며 방어적으로 만듭니다.

보호자들은 다음과 같은 오해를 할 수 있습니다

- 고양이는 보호자보다 영역에 더 강한 유대감을 갖는 경우가 많습니다. 이로 인해 새 집이 가까운 거리에 있을 경우 고양이가 원래 살던 집으로 돌아갈 가능성이 높습니다.
- 고양이는 같은 집에 다른 고양이가 있는 것을 항상 용납하지는 않습니다. 보호자는 고양이가 외롭고 '친구'가 필요하다고 느낄 수

있지만 다른 고양이가 친척이나 같은 사회 집단 출신이 아니기 때문에, 매우 위협을 느낄 수 있습니다. 방문객이 고양이를 데려오는 경우 거주하는 고양이가 화를 크게 낼 수 있습니다.

- 고양이는 자신의 영역과 관련해 위협감을 느끼고 싸우거나, 피해 숨으려고 할 수 있습니다. 밖으로 나가는 것을 피할 수 있습니다. 보호자는 고양이의 행동이 바뀌게 된 원인인 영역과 관련한 위협을 알지 못할 수 있습니다.
- 요즘의 고양이 문은 보호자가 많은 부분을 통제할 수 있게 하지만, 다른 고양이가 집에 들어올 수 도 있습니다. 이상적으로는 거주하는 고양이만 들어올 수 있도록 허용해야 합니다(예: 자석, 전자 또는 마이크로칩 사용). 고양이 문은 고양이 영역의 안전한 내부 '핵심구역'과 더 위험한 외부 세계 사이의 전환점이며, 일부 고양이의 경우 집의 일부분만이 핵심 구역입니다
- 고양이의 영역이 제한되어 있는 경우(예: 실내생활만 하는 경우), 보호자는 환경이 고양이를 자극하도록 해야 합니다. 실내 고양이 영역의 핵심 영역은 침대 아래일 수 있으며, 방 문 주변은 안전하지 않다고 여겨질 수 있습니다. 높은 곳에 휴식 공간을 추가하면 고양이가 영역에 대한 안정감을 높일 수 있습니다.
- 일부 화학적 영역 표시를 집 안에서 할 경우(예: 스프레이, 소변보기, 긁기, 때로는 배변하기) 고양이가 집 안에서 안전하지 못하다고 느낀다는 신호일 수 있습니다
- 고양이가 자발적으로 집 범위를 벗어나는 경우가 드물기 때문에 보호자는 고양이의 요구 사항에 민감해야 합니다. 예를 들어, 고양이의 행동적 요구 사항을 충족하는 고양이장이나 고양이의 요구 사항과 불안에 공감하는 직원이 있는 고양이 친화 병원을 선택하는 것입니다.

후각이 매우 민감함

고양이는 사회적 소통 수단으로 냄새를 사용합니다. 보통 다른 고양이와 거리를 두기 위해서입니다(짝을 찾거나 냄새로 핵심 영역을 표시하거나 고양이 무리의 구성원을 표시하는 경우를 제외). 고양이는 얼굴과 몸의 샘에서 나오는 페로몬과 냄새를 사용하고, 소변과 심지어 다른 상황에서는 대변도 사용합니다. 고양이는 입술과 턱 주위, 머리 꼭대기, 꼬리 바닥, 발바닥 사이, 항문 주위에 냄새선고, 암컷의 경우 젖꼭지 주위에도 있습니다.

고양이가 보호자 주위를 문지르면
고양이만의 화학 물질이 이 부위에
남습니다. 마찬가지로 고양이는 자신의
영역에 있는 나뭇가지, 가지 및 기타
물체에 같은 방식으로 표시합니다.
고양이는 또한 나무와 울타리를 발톱으로
긁어 시각적 흔적 뿐만 아니라, 발바닥
사이의 선에서 나온 후각적 흔적을
남깁니다. 수컷 고양이의 소변은 매우
냄새가 납니다..



고양이는 다양한 표시를 위해
입술과 턱 주위에 냄새선을 사용합니다.

성별과 중성화 여부에 관계없이 모든
고양이는 냄새 표시를 합니다. 여기에는
얼굴 문지르기, 긁기, 소변
뿌리기(스프레이)가 포함됩니다. 소변
뿌리기의 빈도와 패턴은 복잡할 수
있습니다. 고양이는 냄새 표시의 또 다른
형태로 배설물을 묻지 않고 눈에 띄는
장소에 두는 행동(미드닝)을 할 수도
있습니다.

풍부한 식량 자원이 있는 야생 또는 농장 집단에서 발견되는 '자연적' 고양이
집단은 일반적으로 우호적인 사회이며, 집단 내에서 서로 문지르는 행동과
핥아줌(그루밍)으로써 개체 간의 유대감을 보여줍니다.(암컷의 경우에는
협력해서 새끼 고양이를 공동으로 양육할 수 있습니다) 고양이는 서로 문지르면서
냄새를 교환하여 집단의 냄새 프로필을 생성합니다. 따라서 고양이는 냄새로 사회
집단의 각 구성원을 알아볼 수 있습니다. 자연스럽게 형성된 집단 내에서는
공격성이 거의 없습니다. 그러나 사회 집단 외부의 고양이가 자신의 영역을
침범하거나 사냥을 시도하면 집단 구성원(일반적으로 모든 관련 암컷)이 이러한
고양이가 식량 및 기타 자원에 위협이 되므로 이들을 없애기 위해 극심한 공격성을
보일 수 있습니다.

동물병원에 의미하는 바는 무엇인가요?

- 마킹과 관련된 '문제' 행동은 혼할 수 있지만, 원인을 파악하고
효과적인 조언을 하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다. 많은 행동은

고양이에게는 정상적이고 필요하지만, 사람이 함께 살기에는 바람직하지 않습니다. 종종 고양이의 환경을 최적화하는 것은 고양이의 필요와 사람의 욕구가 충족된다는 것을 의미합니다. 행동 문제의 경우 고양이를 전문으로 하는 적절한 자격을 갖추고 규제된 임상 동물 행동학자에게 신속히 의뢰하는 것을 고려해야 합니다. 소변 분석은 부적절한 배뇨의 경우 의학적 문제를 배제하는 데 중요합니다.

- 진료실에는 익숙한 냄새가 없기 때문에 불안감을 크게 느낄 수 있습니다
- 앞 뒤 진료 사이에 무향 제품으로 손과 진료대를 씻는 것은 위생에 필수적일 뿐만 아니라 다른 동물의 냄새를 제거하는 데도 도움이 됩니다
- 입원시 집에서 고양이가 자거나 쉬는 침구(고양이의 냄새가 배어 있는)를 병원에 가져올 수 있다면, 덜 스트레스 받을 수 있습니다. 고양이를 이동장에 넣을 때 예도 마찬가지입니다.
- 합성 고양이 얼굴 페로몬을 사용하면 집과 병원 모두에서 도움이 될 수 있습니다.
- 강한 살균제(또는 개인용 미용 제품)의 냄새는 너무 자극적일 수 있습니다. 입원실을 소독한 경우, 닦아내고 말린 후 고양이가 들어갈 수 있도록 하십시오. 입원중에는 매번 모든 것을 교체하고 다시 정리하지는 대신 부분별로 청소하고 교체하면, 입원중인 고양이에게 어느 정도 익숙한 냄새 프로필을 유지하는 데 도움이 됩니다

보호자들은 다음과 같은 오해를 할 수 있습니다 :

- 후각은 음식을 평가하는 데 가장 먼저 사용하는 감각입니다. 음식 냄새가 맛있지 않으면 맛을 보려고 하지도 않습니다. 상부 호흡기 감염과 같은 후각을 손상시킬 수 있는 질병에 걸리면 먹고 싶어하지 않을 수 있습니다. 고지방 음식을 사용하고 음식을 체온정도로 따뜻하게 하여 냄새가 나게 하면 음식에 더 관심을 가질 수 있습니다.
- 집에서 익숙하고 안심되는 냄새가 나도록 바꾸는 것은 어려울 수 있습니다. 예를 들어, 가정용 세제와 방향제, 새 가구, 방문자나 동물용 출입문을 통해 들어오는 다른 고양이, 집안 장식 등이 문제가 될 수 있습니다. 행동 문제가 보고된 경우, 고양이 환경에서 일어난 변화를 이해하는 것이 중요합니다.
- 고양이가 실내에서 냄새 표시를 하는 것은 '더럽다'는 신호가

아니라 감정 상태의 변화에 대한 반응이며 위협을 느낄 때 종종 발생합니다

- 이는 새로운 고양이, 사람과 고양이의 상호작용 또는 고양이가 어려움을 겪고있는 환경의 변화에 대한 반응일 수 있습니다
- 보호자들은 종종 스프레이 행동을 실내 배변으로, 또는 그 반대로 오해합니다.

타고난 '깔끔함' Naturally 'clean'

고양이는 그루밍을 하는데 일생의 약 4%(잠을 자지 않는 시간의 8%)의 시간을 사용합니다. 고양이는 포식자로서 사냥하고 먹이를 추적하기 위해 최상의 상태를 유지하기 위한 관리가 중요합니다. 그루밍은 기생충과 털에 묻어 냄새를 유발할 수 있는 물질을 제거하는 데 도움을 줍니다. 털은 움직임에 매우 민감하여 고양이에게 주변 환경, 풍향 등에 대한 정보를 제공하는 데 도움이 됩니다



" p r a o æ j a l 4 [8% A 7 π ∩ Ū q l ...Ê Ĝ

그루밍은 또한 사회적 관계를 유지하는 데 관여하며 위안을 주는 행동으로 작용할 가능성이 높습니다. 고양이는 꼼꼼한 성격 때문에 평소라면 절대 먹거나 마시지 않을 독성 물질을 털을 그루밍하면서 섭취할 수 있습니다.

고양이는 소변과 배설물을 냄새 표시로 사용할 수 있지만, 묻어서 자신의 위치를 숨기고 싶어 할 수도 있습니다. 고양이는 보통 매우 쾌적한 반려동물로 여겨지는데, 그 이유는 냄새를 거의 풍기지 않으며, 필요할 경우 대체로 성공적으로 화장실을 사용할 수 있기 때문입니다. (냄새가 나지 않게 자주 청소를 하는 것은 보호자의 몫입니다)

고양이는 종종 본능적으로 소변과 대변을 묻으며, 일반적으로 더 깊은 화장실 모래가 채워져 있는것을(한계 내에서) 더 좋아합니다. 연구에 따르면 고양이는 배변을 위해 1~3cm 깊이의 화장실 모래를 선호합니다. 마찬가지로 밖에서는

딱딱하게 다져진 흙이 있거나
파낼 흙이 없는 정원에서는
새로 파낸 부분이나 값비싼
자갈이 있는 공간이
고양이에게 가장 매력적인
화장실이 될 수 있습니다.
고양이들은 부드럽고
긁어내기 쉬우며, 뭉쳐지는
형태의 화장실 모래를
선호하는 것으로 보입니다.



연구에 의하면, 배변을 위해 1-3cm 두께로
바닥을 파는 것을 선호한다고 합니다

고양이의 자연스러운 배변
장소는 사냥, 먹이 섭취,
주요 활동 구역과 떨어진 곳에 위치하며, 고양이는 소변과 배설물을 위해 서로
다른 장소를 사용하는 경향이 있습니다. 보호자는 '고양이 수 + 1' 규칙에 따라
화장실의 개수를 준비할 뿐만 아니라, 화장실이 서로 붙어 있거나, 식사 장소
옆이나 사람이 자주 지나다니는 곳 근처에 배치되지 않도록 해야 합니다.
은밀하고 조용한 장소가 이상적입니다.

고양이가 화장실 이외 장소에서 배변/배뇨를 하기 시작하는 이유는 다음과 같습니다 :

- 어릴때 적절한 화장실 기구를 경험하지 못함
- 선호하는 배변/배뇨 장소가 사라짐
- 다른 고양이와의 경쟁/적대감
- 다묘 가정에서의 긴장
- 화장실의 위치/재질 또는 그 자체에 대한 혐오감
- 청소되어있지 않음
- 부적절한 배치(혐오감과는 다름)
- 불쾌한 경험(화장실 에서 느낀 통증, 질병, 더러움, 소음, 방해/약물투여 등과 같은 경험)

동물병원에 의미하는 바는 무엇인가요?

- 화장실 문제는 질병과 관련이 있을 수 있습니다. 고양이가 소변이나
배변 시 통증을 느낀다면, 그 통증을 행동이 아닌 장소와 연관시킬 수

있습니다. 또한 나이가 들면서 관절이 굳거나 통증이 생겨 덜 움직일 수 있습니다. 이런 경우, 이전에 선호하던 깊은 모래가 있는 높은 화장실에는 올라가는 것이 매우 어려워질 수 있습니다.

- 먹거나 마시기보다는 털이나 발을 그루밍하면서 독성 물질에 노출될 가능성이 더 높습니다.
- 털상태가 좋지 않은 것은 고양이가 그루밍을 잘 할 수 없거나 하고 싶어하지 않는다는 신호일 수 있습니다. 이는 치과 문제, 골관절염, 인지 장애, 갑상선 기능 항진증, 불안 등으로 인해 발생할 수 있습니다.
- 그루밍은 고양이에게 진정 효과나 보상 효과를 줄 수 있다고 여겨지며, 대체 행동(자극에 적합하지 않은 행동)으로 그루밍을 할 수 도 있습니다.
- 고양이들은 화장실의 형태(뚜껑 유무 등)나 모래에 대한 선호가 있을 수 있습니다.

보호자들은 다음과 같은 오해를 할 수 있습니다:

- 고양이에게 좋은 화장실이란 쉽게 파고 긁을 수 있는 곳을 의미합니다. 파내고 긁기에 무겁고 거칠고 익숙하지 않거나 점도가 맞지 않거나, 고양이에게 안좋은 냄새가 나는 경우, 사용하지 않는 것이 좋습니다. 화장실은 고양이가 주변을 긁고, 돌아서고, 쉽게 빠져나갈 수 있을 만큼 커야 합니다. 이렇게 하면 처음부터 문제가 발생하는 것을 예방하는 데 도움이 될 수 있습니다.
- 고양이들은 배변 모래 탈취제, 향이 나는 모래, 일회용 흡수지, 강한 소독제를 싫어할 가능성이 높습니다.
- 화장실의 위치도 중요합니다. 음식과 물이 없는 조용한 장소에 두어야 하며 고양이가 방해받지 않을 곳이어야 합니다.
- 다묘가정에서는 화장실의 수가 충분하지 않을 수 있습니다.

자립적이고, 감정적이며, 매우 민감합니다.

고양이는 동료 고양이의 동반이 필요하지 않습니다. 스스로 사냥하고, 쉴 자리를 찾고, 자신의 영역을 지킬 수 있습니다. 고양이는 스스로 몸을 깨끗하게 유지하고, 발톱을 날카롭게 하며, 주변 환경에 대한 높은 경계심을 통해 자신을 보호합니다. 또한 민첩성, 속도, 힘을 활용하여 위험에서 벗어날 수 있습니다. 위험에 직면했을 때 안전한 곳으로 피하는 것이 가장 선호되는 선택입니다.

함께 사는 고양이들은 구조화된 무리를 형성하지 않으며 무리 사이에 우세한 위계가 없습니다. 고양이가 동료가 필요하다는 편견은 인간의 사교성을 적용하기 때문에 생깁니다. 고양이는 농장 주변과 같이 충분한 음식과 보금자리가 있는 곳에서 공동 육아를 하는 암컷 고양이들의 야생 집단과 같은 특정 상황에서만 무리를 이룹니다.

고양이도 다른 동물들과 마찬가지로 두려움, 즐거움, 좌절감 등 다양한 감정과 느낌을 경험합니다. 이는 환경을 배우고, 먹이를 얻을 기회를 신속히 반응하며, 위험을 피하는 과정에서 나타납니다. 고양이의 시각적 신호는 항상 직관적으로 이해되지는 않으므로, 우리가 이를 배울 필요가 있습니다.

고양이는 자신의 의지를 따라 살고 누구에게도 의지하지 않음으로써 독립성을 유지합니다.

고양이는 최상위 포식자이지만 잠재적인 먹잇감이 되기도 합니다. 이러한 점과 자립적인 행동 방식 때문에 고양이는 질병이나 통증의 징후를 숨기는 데 매우 능숙합니다. 주목을 끌지 않기 위해 가만히 있고 조용히 지내는 경향이 있습니다. 이로 인해 돌보는 사람들은 고양이가 고통받고 있다는 것을 알아차리지 못할 수 있습니다.

고양이가 스스로 다가오도록 하는 것은 긍정적인 인식을 얻는 좋은 방법입니다. 높은 곳에 올라 숨을 수 있는 공간을 제공하면 고양이가 더 안전하고 안심할 수 있게 됩니다.

동물병원에 의미하는 바는 무엇인가요?

- 고양이는 불안하거나 겁을 먹으면 빠르게 반응할 수 있습니다. 좌절한 고양이는 자신이 원하는 것을 얻기 위해(예를들면 보정에서 벗어나기 위해) 빠르게 할퀴거나 무는 행동을 할 수 있습니다.
- 천천히 조용히 접근하고, 직접 눈을 마주치는 것을 피하면 (천천히 눈을 깜빡이세요) 고양이가 감지하는 위협을 최소화할 수 있습니다. 목덜미를 잡거나 강제로 제압하거나 과도하게 다루는 것은 고양이에게 두려움과 불안을 유발할 뿐만 아니라, 통제할 수 없거나 탈출할 수 없다는 좌절감을 느끼게 할 수 있습니다. 좌절감은 행동의 강도를 높여 강제적인 상호작용이 모든 관련자에게 더욱 위협해지게 만듭니다.

- 겁먹은 고양이는 도망가려고 하는 경우가 많으므로 창문과 문의 보안이 필수적입니다.
- 고양이는 고통이나 상처를 숨기는데 매우 능숙합니다. 보호자는 행동 변화를 알아차렸을 수 있지만 그 관련성을 알지 못할 수도 있습니다.
- 흥분 신호가 증가하더라도 미묘하게 변하기 때문에 알아차리기 어렵습니다.
- 방어적/ 공격적인 행동이 "아무때나" 나타나는 것처럼 보입니다.

보호자들은 다음과 같은 오해를 할 수 있습니다:

- 고양이는 사람에게 비의존적일지, 상호작용을 할 지 선택할 수 있습니다.
- 일반적으로 '고양이친구'는 필요하지 않습니다. 대개 혼자 지내는 것을 더 좋아합니다.
- 다른 고양이와 영역을 공유하는 것에 스트레스를 받을 수 있습니다.
- 고양이는 꼭 안겨서 고정되거나, 안심시키는 것을 원하지 않습니다. 강제로 이런 행동을 해서는 안됩니다.
- 일상 생활의 시각, 청각과 후각은 고양이에게 스트레스를 줄 수 있습니다.
- 다른 포유류와 마찬가지로, 빠른 학습능력을 가지고 있습니다. 사람의 말을 잘 따르는지는 지능과 상관 없습니다.
- 감정과 행동이 빠르게 변할 수 있습니다. 고양이는 방해받거나, 겁을먹으면 빠르게 반응할 수 있습니다.



고양이는 구속되거나 안겨있는 것을 좋아하지 않을 수 있으며, 절대 강제로 해서는 안됩니다

반복적이고 예측 가능한 생활 환경은 고통을 줄이고 삶의 질을 향상시킬 수 있습니다.

- 일상 행동의 변화(더 많이 자거나, 접촉을 피하는것)은 감정적 변화나 건강에 문제가 생겼음을 나타낼 수 있습니다.
- 고양이는 자신을 깨끗하게 유지하려는 욕구가 매우 강하기 때문에, 자신을 깨끗하게 유지할 수 있는 능력이나 기회를 박탈당하는 것은 잠재적으로 스트레스를 받을 수 있습니다.
- 고양이는 질병의 증상이나 통증을 숨기는 데 매우 능숙합니다. 주의를 끌지 않기 위해 가만히 있고 조용히 있는 경향이 있으며, 보호자는 그것을 알지 못할 수도 있습니다.

어린 시기 경험의 영향을 많이 받습니다

어떤 고양이는 같은 집에서 다른 고양이와 함께 사는 것을 결코 받아들이지 않지만, 대부분의 고양이는 어린 시절에 인간과 사회화되면 인간과 어울리는 것을 즐깁니다. 하지만, 그러기 위해서는 아주 어린 나이에 사람과 교류하는 것을 즐기는 법을 배워야 합니다. 생후 2개월 간의 경험은 성묘가 된 후의 행동/반응에 매우 중요합니다



대부분의 고양이는 어린 시절에 사람과 사회화되면 사람과 어울리는 것을 좋아합니다

사람과 접촉하고 관계맺는 것을 제외하면, 거실에서 평화롭게 자고있는 고양이는, 집 밖에서 완전히 독립적으로 살고 있는 고양이는 다른 점이 없습니다.

생후 몇 주 동안 새끼 고양이는 사회적 정체성과 스스로 먹는 법을 배웁니다. 어미 고양이는 수유를 중단하고, 죽은 사냥감을 먹는 것부터 시작해 살아있는 먹이를 먹는 것을 가르칩니다. 이 과정을 통해 새끼 고양이는 생존에 필요한 먹이를 죽이고 사냥하는 법을 점차적으로 배우게 됩니다. 집에서 사는 아기 고양이도 사냥 행동을 연습합니다(장난감을 향해). 이것이 모든 새끼 고양이가 많은 시간을 들여 사냥감을 쫓고, 덮치고, 때리는 행동에서 기원합니다. 사람이 아기 고양이와 해주는 놀이는, 상호작용이 아닌, 사물을 경험하고, 탐험하는 놀이로, 사람은 장난감을 던져주거나, 막대기를 흔들어주는 역할만 해야 합니다.

생후 첫 몇 달 동안 새끼 고양이는 환경을 배우고 사회적 유대를 형성하는 데 특히 민감합니다. 이 '민감한 시기'에 대한 연구에 따르면, 생후 2주부터 다양한 사람들에게 다뤄지는 것이 뚜렷한 이점을 가져오며, 2-8주 사이에 이루어질 때 가장 큰 효과를 볼 수 있습니다. 사람의 구성은 남성과 여성, 어린이와 어른을 포함해야 하며, 접촉은 짧고 자주 이루어져야 합니다."

아기 고양이는 사람 뿐만 아니라, 가정에서 사는 것이 어떤 것인지 이해해야 합니다. 낮은 강도로 부드럽고 긍정적인 방식으로 소음, 아이, 개, 진공 청소기, 다양한 장소, 심지어 자동차 여행을 경험하면 아기 고양이는 우리와 함께 사는 세상에서 안전하고 편안함을 느끼는 법을 배울 수 있습니다.

아기 고양이는 유전, 초기 경험, 환경과 그들이 대우받는 방식에 의해 성묘로서의 성격 특성을 발달시켜 나갑니다. 평균적으로 성적 성숙은 생후 6개월에서 9개월 사이에 이루어지지만 태어난 시기에 따라 이르거나 늦을 수 있습니다. 이 때부터 사회적으로 완전히 성숙할 때까지, 18개월에서 4세까지, 평균 약 2년 동안 고양이의 성격은 점진적으로 변화하고 영역 의식이 생기기 시작합니다. 어떤 경우에는 사교적이고 대담한 아기 고양이가 더 고립적이고 자립적이며 조심스러운 어른 고양이로 변하기도 합니다.

고양이의 삶에서 이 시기는 고양이가 자신의 영역과 개인으로서 살 수 있는 능력을 깨우치는 시기입니다. 집에서 살지 않는 수컷 품종 고양이나, 야생의 자연 발생 고양이의 경우, 그들이 자란 대가족 집단에서 점차 멀어지는 시기이기도 합니다. 이 시기에는 어린 고양이가 집에서 더 멀리까지 나가고 다른 고양이와 갈등을 겪기 때문에 보호자가 걱정하거나 불안해 할 수 있습니다. - 이 시기에 집 안의 다른 고양이와의 관계가 바뀔 수 있으며, 중성화를 하는 경우, 밖으로의 배회를 감소시킬 수 있습니다.

동물병원에 의미하는 바는 무엇인가요?

- 야생 고양이나 집에서 생활하는 반려 고양이 모두 충분한 긍정적 사회화를 경험하지 못한 경우 쉽게 다룰 수 없기 때문에 조심스럽고 체계적인 접근 방식이 필요합니다.
- 어린 시절에 적절하게 사회화되지 않은 고양이는 사람과 인간 환경과 관련된 스트레스에 대처하는 능력이 떨어집니다.

공포에 빠진 고양이는 조심스럽게 다루어야 하며, 입원한 고양이는 입원장 안에 숨을 수 있는 방석, 상자 등이 더 필요할 필요할 수 있으며, 덮개가 필요할 수 있습니다.

- 사회화에 가장 중요한 시기는 생후 8주 이전이지만, 고양이는 평생 학습을 계속하므로 초기 긍정적인 기반을 바탕으로 사회적 경험을 지속적으로 쌓아야 합니다. 동물병원은 병원을 이용하는 브리더, 보호자, 또는 보호소 직원들에게 영향을 미쳐, 어린 아기 고양이가 올바른 경험에 노출될 수 있도록 도와줄 수 있습니다. 이를 통해 고양이는 사람과 함께하는 삶을 즐길 수 있는 자신감 있는 반려동물이 될 수 있으며, 함께 생활하는 데 즐거움을 줄 수 있습니다.
- 고양이는 빠르면 생후 4개월 만에 임신할 수 있습니다. 수의사는 4개월령부터 중성화함으로써(전통적인 6개월령이 아닌) 계획되지 않은 임신과 출산을 방지할 수 있으며, 잠재적으로 길고양이의 수를 줄일 수 있습니다. 1차 예방 접종 과정 시 보호자와 중성화에 대해 논의하고, 4개월령부터 적극적으로 중성화를 예약하는 것이 좋습니다.

보호자들은 다음과 같은 오해를 할 수 있습니다:

- 고양이는 각자 특한 성격을 가지고 있으며, 모든 고양이가 인간과 사회적으로 교류하는 것을 즐기는 것은 아닙니다.
- 긴장한 아기 고양이나 어릴때 사람에게 적절히 사회화 되지 않은 고양이의 경우 할 수 있는 일에는 한계가 있으며, 야생종의 아기 고양이는 결코 좋은 반려동물이 될 수 없습니다.
- 고양이는 생후 4개월부터 임신할 수 있으며, 원치 않는 임신을 예방하기 위해 이 나이에 중성화를 해야 합니다. 고양이가 중성화되기 전에 새끼 고양이를 한 배 낳아야 한다는 것은 잘못된 상식입니다.

이 내용은 고양이의 행동과 그것이 보호자 및 동물병원 내에서 어떻게 나타날 수 있는지에 대한 간단한 개요였습니다. 이 모든 점을 고려하여, 병원을 방문하는 고양이를 스트레스를 최대한 덜 받게 하고, 고양이 친화적으로 돌볼 수 있는 방법 구축을 시작할 수 있습니다.



CAT FRIENDLY CLINIC

고양이 친화적 병원 만들기 가이드는
국제 고양이 의학 협회(ISFM)에서 제공하며,
동물 병원 내 고양이 복지에 대한 ISFM의 표준을 기반으로 합니다.

ISFM(International Society of Feline Medicine)은
자선 단체인 International Cat Care의 수의학 부서입니다.

icatcare.org



고양이 친화 병원 프로그램의 공식 파트너



Boehringer
Ingelheim



IDEXX

ROYAL CANIN

zoetis