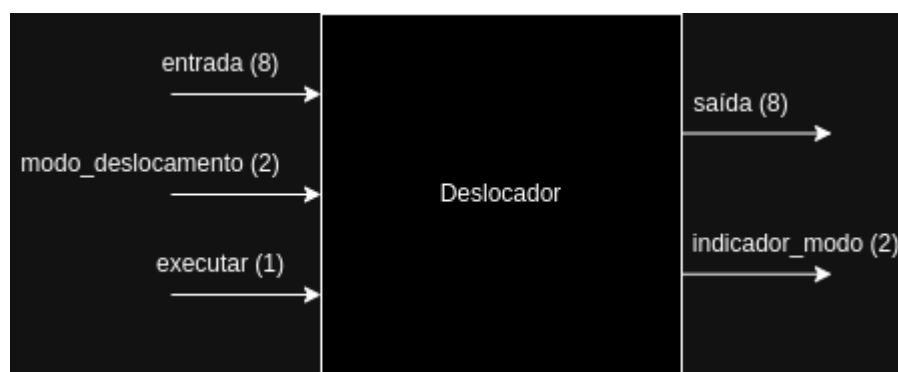


Atividade 2.2 - Deslocador

Grupo: Ângelo Barbosa, Ian Gabriel, Emanuel Kywal

Diagramas

A implementação planejada pretende se valer de uma arquitetura comportamental que desloca os bits à direita ou à esquerda preenchendo o bit vazio com o valor 0. O diagrama de bloco com entradas e saídas se dá abaixo:



entrada: 8 bits que representam o valor a ser deslocado

modo_deslocamento: 4 bits de entrada que indicam a operação a ser realizada:

"00" ⇒ carga paralela

"01" ⇒ deslocamento 1 bit à direita

"10" ⇒ deslocamento 1 bit à esquerda

"11" ⇒ carga paralela

executar: bits de entrada para controle de saída.

saída: 8 bits de saída do resultado do deslocamento.

indicador_modos: 2 bits de saída indicadores da operação atual

A leitura e exibição do valor a ser deslocado e da operação se dá utilizando sequências de bits diferentes e dependente de **executar** para refletir mudanças

de operação no resultado. O fluxo de leitura do Caso 3 tabela de exemplos abaixo seria, por exemplo:

1. Selecionar o valor 11001010 através das chaves seletoras
2. Selecionar a operação de deslocamento à esquerda (10)
3. Pressionar botão de execução

Plano de simulação

Caso	Valor	OP	Resultado
1	11001010	00	11001010
2	11001010	01	01100101
3	11001010	10	10010100
4	10101010	00	10101010

Valor: valor a ser deslocado

OP: bit que sinaliza o tipo de operação a ser realizada

Resultado: valor resultante do deslocamento do Valor segundo a operação OP