



UFRN - UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE

IMD - INSTITUTO METRÓPOLE DIGITAL

BACHARELADO EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Media Player

Componente Curricular: Linguagem de programação II

Docente: João Carlos Xavier

Discente: Emanuel Kywal Pinto Cabral Filho

NATAL-RN

2023

SUMÁRIO

1 CENÁRIO ATUAL.....	3
2 ESTRUTURA.....	3

1 CENÁRIO ATUAL

Inicialmente, abordando o contexto atual de desenvolvimento, é necessário evidenciar que, em razão de dificuldades técnicas enfrentadas, o projeto possui apenas seu back-end funcionando, isto é, da interface atual se tem apenas a página de login, que apesar de realizar o processo de autenticação corretamente, leva a uma exceção durante o processo de mudança de cena. Ademais, o repositório do projeto pode ser acessado pelo link (1).

(1) - https://github.com/Kywal/media_player

2 ESTRUTURA

O projeto usou o modelo MVC e organizou suas funcionalidades a partir de uma perspectiva de modularização. Nesse sentido, apresentaremos os pacotes *model* e *DAO (Data Access Object)*.

2.1 MODEL

O pacote model possui apenas 5 classes: User, VipUser, Playlist, Folder e Music. Cada uma dessas representando os elementos intrínsecos ao media player.

2.2 DAO

O pacote DAO possui 4 classes: UserDataBase, Playlist DataBase, MusicDataBase e PlayerDataBase. Desse modo, temos as 3 primeiras classes como responsáveis por ler e escrever nos arquivos '.txt', considerados como o banco de dados da aplicação e, como citado anteriormente, o objetivo dessa subdivisão foi modularizar o projeto e tornar sua implementação mais coerente e centralizada a partir da classe PlayerDataBase, que possui instâncias das outras classes e será utilizada pelos controllers da aplicação.