



BUT2 Informatique IUT Orléans

Manuel d'installation Mobilist

Naima Akhtar
Clémence Bocquet
Nathan Randriantsoa
Ophélie Valin
Yohann Vilcoq



Introduction	3
Condition d'installation	3
Téléchargement de l'application	4
À partir du code source	4
Installer les dépendances	4
Lancement application	5

Introduction

Le manuel utilisateur permet de fournir un support aux utilisateurs de manière à accompagner l'installation mais aussi la prise en main d'une application. Il contient les informations techniques d'installation.

Mobilist est une application de gestion des biens en cas de sinistre. Celle-ci vous permet d'enregistrer vos pièces de chacun de vos logements et les objets associés. Elle permet également de vous fournir un inventaire de vos biens à un instant T en prenant en compte la vétusté. Pareillement, vous pourrez simuler un sinistre et estimer les potentielles pertes.

Pour l'utilisation du projet, vous pouvez vous référer au manuel d'utilisation.

Condition d'installation

Afin de lancer l'application, vous devez préalable posséder :

- Python 3 : la dernière version de Python 3 (ver > 3.10)
- Pouvoir créer un environnement virtuel venv et installer les librairies nécessaires
- Pouvoir cloner le repository GitHub
- Si vous rencontrez des difficultés à créer un environnement virtuel, veuillez lire le README à la racine du projet

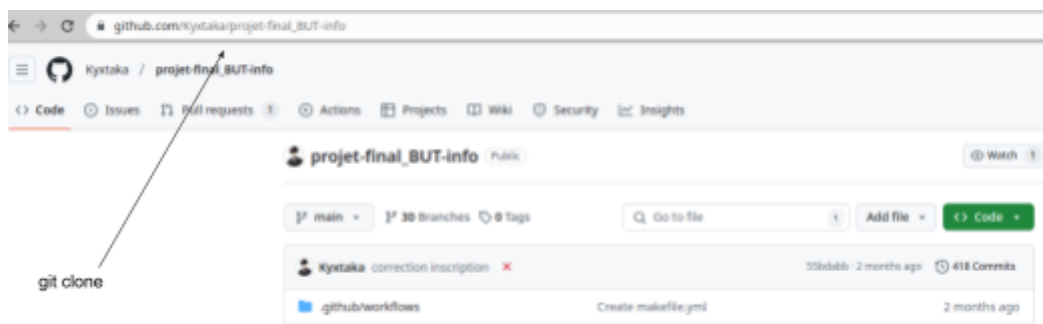
Téléchargement de l'application

À partir du code source

Pour obtenir Mobilist, vous devez :

- réaliser la commande `git clone`
`https://github.com/Kyxtaka/projet-final_BUT-info`

Vous aurez alors le code source de l'application et pourrez installer les dépendances.



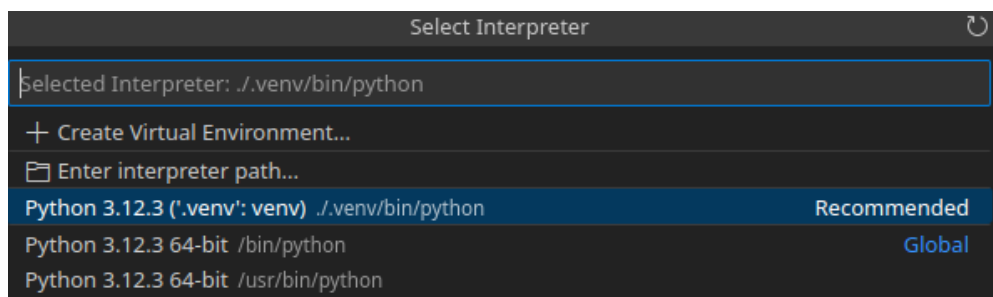
Installer les dépendances

Pour obtenir les dépendances nécessaires au projet, vous devez :

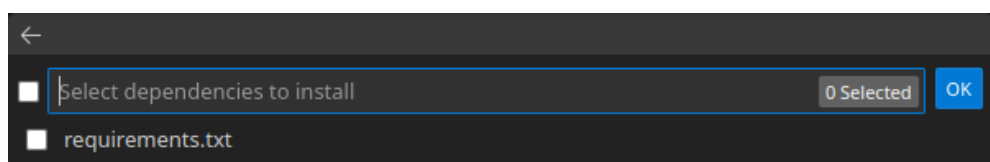
- créer un environnement virtuel avec Python, en dehors du projet, avec `python3 -m venv /path/to/new/virtual/environment` ou `virtualenv -p python3 venv`
- à l'aide du `requirements.txt`, réaliser la commande avec `pip install -r path/to/requirements.txt`
-

Si vous avez Visual Studio Code :

- le venv peut être créé depuis l'éditeur



- sélectionner le `requirements.txt` à la racine du projet



Lancement application

Une fois le venv d'activité, vous pouvez lancer le projet à la racine du dossier mobilist/ avec flask run.

Vous pourrez alors ouvrir celui-ci avec le lien donné (Running on <http://127.0.0.1:5000>...).