



MINISTÈRE CHARGÉ  
DE L'EMPLOI

# RÉSUMÉ DU PROJET

*Nom*

► NESIC

*Prénom*

► Alexandre

*Adresse*

► 10 rue de Guébriant  
75020 PARIS

**Titre professionnel visé**

**Développeur-se logiciel - Niveau III**

*J'ai souhaité développer une application proposant différentes fonctionnalités liées à une ludothèque.*

*Tout d'abord, l'outil s'adresse au ludothécaire, afin de l'aider à gérer le catalogue de jeux, en créant, modifiant et supprimant les jeux disponibles pour les utilisateurs/abonnés.*

*Il aura la possibilité de consulter l'historique de location des abonnés.*

*Et il pourra poster des articles concernant la vie et les événements de l'établissement.*

*Ensuite, cet outil offrira l'opportunité aux utilisateurs d'être informés de la vie de la ludothèque, de consulter le catalogue de jeux et leur disponibilité.*

*Et pour finir, leur permettre de se connecter au site, après avoir souscrit à un abonnement auprès de la ludothèque, afin de pouvoir réserver un jeu qu'ils souhaitent emprunter.*

*Les utilisateurs pourront consulter leur profil, ce qui leur permettra de modifier certaines informations personnelles et consulter leur historique de réservations actuelles et passées.*

*Enfin, il y aura un rôle d'administrateur, permettant de gérer les comptes utilisateurs.*

*Pour développer cette application, j'ai utilisé :*

*\* Pour la partie front-end :*

- les technologies HTML, CSS et JavaScript.*
- les frameworks Bootstrap et Thymeleaf.*

*\* Pour la partie back-end :*

- la technologie Java dont l'interface Jpa (et l'implémentation Hibernate) pour la gestion des requêtes SQL.*
- le framework Spring Boot.*

*Pour la gestion de la base de données, PostgreSQL et Git/GitHub pour la gestion des versions du projet.*