|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| charge_de_emploi_CMJN |  |  |  |
| **Résumé du Projet** | | |
|  | | |
|  |  | ◢ |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
| *Nom* | ▶ | NESIC |
| *Prénom* | ▶ | Alexandre |
| *Adresse* | ▶ | 10 rue de Guébriant  75020 PARIS |
|  |  |

|  |
| --- |
| **Titre professionnel visé** |
|  |
| **Développeur-se logiciel - Niveau III** |
|  |

|  |
| --- |
| Résumé du projet |
|  |
| *J’ai souhaité développer une application proposant différentes fonctionnalités liées à une ludothèque.*  *Tout d’abord, l’outil s’adresse au ludothécaire, afin de l’aider à gérer le catalogue de jeux, en créant, modifiant et supprimant les jeux disponibles pour les utilisateurs/abonnés.  Il aura la possibilité de consulter l’historique de location des abonnés. Et il pourra poster des articles concernant la vie et les évènements de l’établissement.*  *Ensuite, cet outil offrira l’opportunité aux utilisateurs d’être informés de la vie de la ludothèque, de consulter le catalogue de jeux et leur disponibilité. Et pour finir, leur permettre de se connecter au site, après avoir souscrit à un abonnement auprès de la ludothèque, afin de pouvoir réserver un jeu qu’ils souhaitent emprunter. Les utilisateurs pourront consulter leur profil, ce qui leur permettra de modifier certaines informations personnelles et consulter leur historique de réservations actuelles et passées.*  *Enfin, il y aura un rôle d’administrateur, permettant de gérer les comptes utilisateurs.*  *Pour développer cette application, j’ai utilisé :*  *\* Pour la partie front-end : - les technologies HTML, CSS et JavaScript. - les frameworks Bootstrap et Thymeleaf.*  *\* Pour la partie back-end : - la technologie Java dont l’interface Jpa (et l’implémentation Hibernate) pour la gestion des requêtes SQL. - le framework Spring Boot.*  *Pour la gestion de la base de données, PostgreSQL et Git/GitHub pour la gestion des versions du projet.* |