1. 檔名：第xx週課堂練習\_學號\_系別\_姓名 （若為小組作業每位成員列名於此)
2. 上傳Moodle教學平台(<https://elearningv4.nuk.edu.tw>) 的該週「課堂練習繳交區」
3. 個人作業自己上傳，若小組作業派一人上傳
4. 有問題請老師/助教/同學相互協助解決
5. 依照以下格式完成課堂練習

|  |
| --- |
| 教師： 曾智義 課程名稱：基礎程式設計 學期：112年第一學期 |
| 一、第二週課堂練習 |
| Calendar之運用 |
| 二、個人/成員 |
| 姓名:楊子賢 系別:資訊管理系 學號:A1123346 |
| 三、議題規劃 |
| (自行設計議題，自由模擬，或參考網路資料，以下為例子)  某位遊戲工程師的老闆叫他在一年內設計出一款簡單的解謎遊戲，我們要運用Calendar幫他合理的規劃時間，讓他能如意在期限內完成計畫。  已知遊戲設計流程需分為四個階段：  1.Plan規劃  2.Desing設計  3.Build建構  4.Optimize優化。 |
| 四、問題定義  (自行設計問題，問題可列舉或敘述方式，自由模擬，以下為例子) |
| 1. 規劃遊戲的走向，市場需求等，需要2個月。時間是2023年9月到10月。 2. 設計遊戲的內容，核心遊玩方式，需要2個月。時間是2023年11月到12月。 3. 製作遊戲、開發及撰寫程式，需要6個月。時間是2024年1月到6月。 4. 優化程式，遊戲內容，美術，需要2個月。時間是2024年7月到8月。 |
| 五、程式碼設計  (將執行的程式碼貼入並註解，綜合運用所學，以下為例子) |
| import calendar  print("--------------------------")  print("Plan規劃，從2023年9月到10月")  print("--------------------------")  print(calendar.month(2023,9))  print(calendar.month(2023,10))  print("--------------------------")  print("Desing設計，從2023年11月到12月")  print("--------------------------")  print(calendar.month(2023,11))  print(calendar.month(2023,12))  print("--------------------------")  print("Build建構，從2024年1月到6月")  print("--------------------------")  print(calendar.month(2024,1))  print(calendar.month(2024,2))  print(calendar.month(2024,3))  print(calendar.month(2024,4))  print(calendar.month(2024,5))  print(calendar.month(2024,6))  print("--------------------------")  print("Optimize優化，從2024年7月到8月")  print("--------------------------")  print(calendar.month(2024,7))  print(calendar.month(2024,8))  print("--------------------------") |
| 六、執行結果  (將正確執行的結果貼入，文字為主截圖為輔，以下為例子) |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | |  |  |  | |
| 七、學習意涵詮釋  (可分為兩個部分：一、學到什麼程式語法 二、學到解決什麼問題，以下為例子) |
| 1. 學會如何運用 calendar package。 2. py檔名不可與套件名相同。 3. python的安裝方式。 4. 使用import匯入calendar package，規劃遊戲設計的時間安排。 |
| 八、參考說明  (列出所參考資料並說明如何應用或修改其內容，修改ChatGPT亦可，以下舉例) |
| **參考資料:**  [專業向]遊戲化的設計流程(上)  https://medium.com/@PhoenixSun/%E5%B0%88%E6%A5%AD%E5%90%91-%E9%81%8A%E6%88%B2%E5%8C%96%E7%9A%84%E8%A8%AD%E8%A8%88%E6%B5%81%E7%A8%8B-%E4%B8%8A-a6fb128cb7d  **如何應用:**  行事曆可以被很廣泛的使用，只要有關時程的安排，基本上都可以用calendar package  去提供行事曆。ex:讀書計畫安排，健身計畫安排等等。 |