Tablero

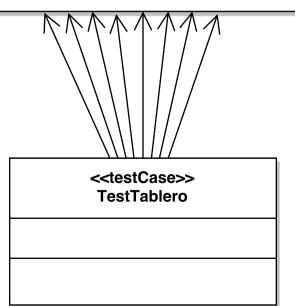
- colorCasilla : String[][]

- fichas : Ficha[][]

- a : int

numeroTurno : intamovido : boolean

- + Tablero()
- +crearMatriz(): void
- + getColorCasilla() : String[][]
- + rotarTablero(): void
- + setFichas(Ficha[][] fichas) : void
- + getFichas() : Ficha[][]
- + darMovimientos(String movimientos) : void
- + getBooleanTurno() : boolean + cambiarNumeroTurno() : void
- + getAmovido(): void
- + moverFichas(int numeroInicial, int letraInicial, int numeroFinal, int letraFinal) : void
- + moverPeon(int numeroInicial, int letraInicial, int numeroFinal, int letraFinal): void
- + moverCaballo(int numeroInicial, int letraInicial, int numeroFinal, int letraFinal) : void
- + moverRey(int numeroInicial, int letraInicial, int numeroFinal, int letraFinal) : void
- + moverTorre(int numeroInicial, int letraInicial, int numeroFinal, int letraFinal) : void
- + moverAlfil(int numeroInicial, int letraInicial, int numeroFinal, int letraFinal): void
- + moverReina(int numeroInicial, int letraInicial, int numeroFinal, int letraFinal) : void



Fichas

posicionX : intposicionY : intcolor : Stringtipo : String

- numeroMovimientos : int

+ Ficha(int posicionX, int posicionY, String color, String tipo)

+ getPosicionX(): int

+ setPosicionX(int posicionX) : void

+ getPosicionY(): int

+ setPosicionY(int posicionY): void

+ getColor() : String

+ setColor(String color) : void

+ getTipo() : String

+ setTipo(String tipo): void

+ getNumeroMovimientos(): int

+ setNumeroMovimientos(int numeroMovimientos): void

