|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUERIMIENTO FUNCIONAL | METODO | CLASE |
| R1 – VISUALIZAR TABLERO DE AJEDREZ | Ficha (constructor) | Ficha |
| darTipo |
| darColor |
| Tablero(constructor) | Tablero |
| crearMatriz |
| getColorCasilla |
| PanelTablero(constructor) | PanelTablero |
| crearNumeros |
| crearLetras |
| crearTablero |
| cambiarColorCasillas |
| R2 – MOVER PIESAS USANDO LOS MOVIMIENTOS CORRECTOS | Tablero(constructor) | Tablero |
| DarMovimientos |
| moverFichas |
| moverCaballo |
| moverTorre |
| moverAlfil |
| moverPeon |
| moverRey |
| moverReina |
| PanelTablero(constructor) | PanelTablero |
| crearTablero |
| PanelOpciones(constructor) | PanelOpciones |
| actionPerformed |
| R3 – ROTAR TABLERO 90 GRADOS | Tablero(constructor) | Tablero |
| rotarTablero |
| PanelTablero(constructor) | PanelTablero |
| crearTablero |
| PanelOpciones(constructor) | PanelOpciones |
| actionPerformed |
| Rotar |
| R4 – ROTAR EL TABLERO DESPUES DE CADA JUGADA | Tablero(constructor) | Tablero |
| rotarTablero |
| cambiarNumeroTurno |
| getAmovido |
| PanelTablero(constructor) | PanelTablero |
| crearTablero |
| crearNumeros |
| crearLetras |
| PanelOpciones(constructor) | PanelOpciones |
| actionPerformed |
| Rotar |
| R5 – PINTAR LOS MOVIMIENTOS POSIBLES DE CADA FICHA | actionPerformed | PanelTablero |
|  | cambiarColorCasilla |  |
| cambiarColorCasillaPeon |
| cambiarColorCasillaCaballo |
| cambiarColorCasillaAlfil |
| cambiarColorCasillaTorre |
| cambiarColorCasillaRey |
| cambiarColorCasillaReina |
| R6 – MOSTRAR NOTACION PARA MOVER LA PIESA | actionPerformed | PanelOpciones |
|  | setCoordenadas |  |
|  | mostrarNotacion |  |