|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método getImagen() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Jugador | | METODO: getImagen() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorne la imagen del jugador | Escenario1() | J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | “” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método getNombre() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Jugador | | METODO: getNombre() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorne el nombre del jugador | Escenario2() | J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | “Neuer” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método getPosicion() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Jugador | | METODO: getPosicion() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorne la posición del jugador | Escenario3() | J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | “Portero” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método getFechaNacimiento() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Jugador | | METODO: getFechaNacimiento() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorne la fecha de nacimiento del jugador | Escenario4() | J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | “27/03/1986” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método getPuntajeFIFA() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Jugador | | METODO: getPuntajeFIFA() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorne el puntaje FIFA del jugador | Escenario5() | J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | “94” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método getAltura() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Jugador | | METODO: getAltura() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorne la altura del jugador | Escenario6() | J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | “193” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método calcularEdad() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: calcularEdad() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorne la edad del jugador | Escenario1() | J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | “174.0” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método getPais() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: getPais() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorne el nombre del pais | Escenario1() | S = “Alemania”, “”, 0, null | “Alemania” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método getImagen() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: getImagen() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorne la imagen del pais | Escenario2() | S = “Alemania”, “”, 0, null | “” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método getPuntos() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: getPuntos() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorne los puntos del pais | Escenario3() | S = “Alemania”, “”, 0, null | 0 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método darNumeroJugadores() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: darNumeroJugadores() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Retorna el numero de jugadores que hay en el equipo | Escenario3() | Ninguno | 0 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método jugadoresVacio() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: jugadoresVacio() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorne verdadero si el no hay jugadores | Escenario9() | S = “Alemania”, “”, 0, null | true |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método ingresarJugador() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: ingresarJugador() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método agrega jugadores a la selección | Escenario10() | S = “Alemania”, “”, 0, null  J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | “Neuer” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método localizar() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: localizar() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método localiza el jugador | Escenario11() | S = “Alemania”, “”, 0, null  J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | “Neuer” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método localizarJugadorAnterior() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: localizarJugadorAnterior() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método localiza el jugador anterior al que se pasa por parametro | Escenario12() | S = “Alemania”, “”, 0, null  J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null  J = “”, Kroos, “Centrocampista”, “04/01/1990”, 89, 183, null | “Neuer” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método eliminarJugador() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: eliminarJugador() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método elimina el jugador | Escenario13() | S = “Alemania”, “”, 0, null  J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | null |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método calcularPromedioAltura() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: calcularPromedioAltura() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorna el promedio de altura de la seleccion | Escenario14() | S = “Alemania”, “”, 0, null  J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | 193.0 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método calcularPromedioEdad() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: calcularPromedioEdad() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorna el promedio de edad de la seleccion | Escenario15() | S = “Alemania”, “”, 0, null  J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | 32.0 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método calcularPromedioFIFA() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Selección | | METODO: calcularPromedioFIFA() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorna el promedio de FIFA de la seleccion | Escenario16() | S = “Alemania”, “”, 0, null  J = “”, “Neuer”, “Portero”, “27/03/1986”, 94, 193, null | 94.0 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método seleccionesVacio() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Mundial | | METODO: seleccionesVacio() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método retorna verdadero si no hay selecciones | Escenario1() |  | True |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método insertarSeleccion() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Mundial | | METODO: insertarSeleccion() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método inserta una seleccion | Escenario2() | S = “Alemania”, “”, 0, null | “Alemania” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método localizarSeleccion() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Mundial | | METODO: localizarSeleccion() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método localiza la selección buscada | Escenario3() | S = “Alemania”, “”, 0, null | “Alemania” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método localizarSeleccionAnterior() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Mundial | | METODO: localizarSeleccionAnterior() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método localiza la selección anterior a la buscada | Escenario4() | S = “Alemania”, “”, 0, null  S = “España”, “”, 0, null | “Alemania” |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método eliminarSeleccion() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Mundial | | METODO: eliminarSeleccion() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Probar que el método elimina la selección buscada | Escenario5() | S = “Alemania”, “”, 0, null | null |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| OBJETIVO: probar si el método darNumeroSelecciones() retorna lo esperado | | | | |
| CLASE: Mundial | | METODO: darNumeroSelecciones() | | |
| CASO | DESCRIPCION DE LA PUEBA | ESCENARIO | VALORES DE ENTRADA | RESULTADOS |
| 1 | Rerorna el numero de selecciones | Escenario5() | S = “Alemania”, “”, 0, null | 1 |