|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R1 – VISUALIZAR TABLERO DE AJEDREZ |
| RESUMEN | MUESTRA EL TABLERO PINTADO CON SU RESPECTIVO COLOR DE CASILLAS Y CON LAS FICHAS EN LA POSICION INICIAL |
| ENTRADAS | NINGUNA |
| SALIDAS | TABLERO Y FICHAS MOSTRADAS |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R2 – MOVER PIESAS USANDO LOS MOVIMIENTOS CORRECTOS |
| RESUMEN | PERMITE MOVER LAS FICHAS DE EL AJEDREZ Y RESTRINGE CADA MOVIMIENTO A EL MOVIMIENTO PERMITIDO POR CADA FICHA |
| ENTRADAS | NINGUNA |
| SALIDAS | ESTADO DE LA PARTIDA HA CAMBIADO DE ACUERDO CON EL MOVIMIENTO INGRESADO |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R3 – ROTAR TABLERO 90 GRADOS |
| RESUMEN | ROTA EL TABLERO 90 GRADOS |
| ENTRADAS | NINGUNA |
| SALIDAS | TABLERO ROTADO 90 GRADOS |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R4 – ROTAR EL TABLERO DESPUES DE CADA JUGADA |
| RESUMEN | ROTA AUTOMATICAMENTE EL TABLERO DESPUES DE CADA JUGADA |
| ENTRADAS | NINGUNA |
| SALIDAS | DESPUES DE QUE EL USUARIO REALICE UNA JUGADA ROTA AUTOMATICAMENTE EL TABLERO 180 GRADOS |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R5 – PINTAR LOS MOVIMIENTOS POSIBLES DE CADA FICHA |
| RESUMEN | PINTA LAS CASILLAS SEGÚN LOS POSIBLES MOVIMIENTOS DE CADA FICHA |
| ENTRADAS | COORDENADAS DE LA FICHA SELECCIONADA |
| SALIDAS | CASILLAS CON LOS MOVIMIENTOS POSIBLES DE LA FICHA SELECCIONADA |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R6 – MOSTRAR NOTACION PARA MOVER LA PIESA |
| RESUMEN | MOSTRAR LA NOTACION QUE PERMITE MOVER LA FICHA DESEADA A LA CASILLA DESEADA |
| ENTRADAS | COORDENADAS DE LA FICHA Y COORDENADAS DE LA CASILLA DESEADA |
| SALIDAS | NOTACION NECESARIA PARA MOVER LA FICHA |