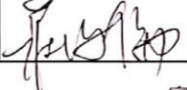


國立虎尾高中<sup>108</sup>學年第學期學生自主學習計畫申請書

申請人	林詠智	班級	101	座號	27
家長簽名	林明偉		申請時數	1節/週	
學習夥伴 (無免填)	_____班_____		協助專家 (無免填)		
計畫名稱	Java基礎程式設計入門		相關學科	資訊	
內容說明	學習初階Java程式設計、以Java設計解題程式				
預計進度(週計畫)					
週次	內容			備註(場地、設備等)	
1	Java三大平台/java SE 架構			電腦	
2	Java程式電腦下載/環境變數設定			電腦	
3	使用記事本撰寫/編譯、NetBeans的下載與使用			電腦	
4	主方法main/敘述句的使用、資料輸出(print、println、printf)			電腦	
5	變數宣告:變數(byte、short、int、long) / 浮點數(float、double)			電腦	
6	字元(char)、布林值(boolean)			電腦	
7	常數宣告(final)、運算子的分類及使用			電腦	
8	參考型別、使用Scanner輸入			電腦	
9	java流程控制:判斷式(switch-case)、(if-else(單向判斷式、雙向判斷式))的使用			電腦	
10	java流程控制:判斷式(if-else(多向判斷式、巢狀判斷式))的使用			電腦	
11	java流程控制:迴圈結構(for迴圈)			電腦	
12	java流程控制:迴圈結構(巢狀for迴圈)			電腦	
13	java流程控制:迴圈結構(while、do-while)			電腦	
15	break、continue與標籤lable的使用			電腦	
16	一維陣列、二維陣列的使用			電腦	
17	製作解題程式 — 排列組合計算、判斷質數、找出陣列中的資料			電腦	
18	製作解題程式 — 陣列反轉、矩陣相加、計算正n邊形內角合			電腦	
19	製作解題程式 — 以速度總時間計算物體移動的加速度、平均速度、位移、找出最大公因數最小公倍數			電腦	

20	製作解題程式 — 計算比賽分數，到n分結束比賽，xx隊勝力		電腦
所需設備	電腦		
成果報告形式	<input type="checkbox"/> 書面報告 <input type="checkbox"/> 影音檔 <input type="checkbox"/> 動態發表會 <input checked="" type="checkbox"/> 其他(請說明) 1.製作十個解題程式		
導師	 (簽章)	指導老師	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">教師張宴綾</div> (簽章)
審查意見欄(學生勿填)			
<input checked="" type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 不通過 審查意見： <div style="margin-left: 100px;">           委員簽章：           <div style="border: 1px solid red; padding: 2px; margin-left: 20px;">陳明恩</div> </div>			

備註：本申請表週次不足可自行延伸。