

Soutenance de Projet : Développement Mobile

Kamarouzamane Combo & Hajanirina Randimbisoa

M1 Informatique Université de la Réunion

11 novembre 2018

- 1 Introduction
- 2 Présentation du jeu
- 3 Android
- 4 iOS
- 5 Démonstration

Objectif

- Créer une application mobile sur Android et iOS

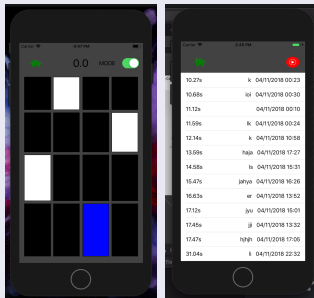
Contraintes

- Changement de configuration
- Géolocalisation
- Utiliser un capteur
- Utilisation d' au moins un geste courant non-trivial
- Ajouter du son

Présentation du jeu

Principe

- Le jeu Magic Tiles est un jeu de modélisation et de simulation des touches de piano



Présentation

Portion de code

Storyboard et programmation : MVC

Storyboard et programmation

Storyboard et programmation

Persistance des données

Démonstration

The End