

Rapport d'Algorithmique Avancée

Encadré par: M.Ouzia et M.Marchetti

Réalisé par :Yining BAO

Sommaire

1.Le problème à traiter.....	3
2.Analyse du travail à faire.....	3
3.Les structures des données.....	6
4.Pseudo code.....	7
5.Analyse de la complexité.....	9
6.Description de fonction.....	9
7.Résultats obtenus.....	9
8.Difficultés rencontrées.....	10
9.Bibliographie.....	10

1. Le problème à traiter

Soit dans un graphe donné $G=\{V,E,\omega,c\}$ V est l'ensemble des sommets (1,2,3,4,5,6,7) et E est l'ensemble des arrêts entre les sommets. ω est le poids pour chaque arrêt et c est une application à chaque sommet du graphe associé un coût c_j .

Notre but est de former tous les arbres minimaux connectant tous les sommets du sous-ensemble de sommets données T .

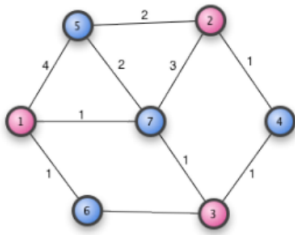


Figure 1: Le Graphe G (par le sujet)

On considère la mesure $\sum \omega_e$ ($e \in E$) et l'arbre $A=\{V[A], E[A]\}$, $V[A]$ est l'ensemble des sommets et $E[A]$ est l'ensemble des arrêts.

On doit trouver les arbres minimaux d'un graphe.

Ce genre de problème peut consister à trouver la meilleure planification du chemin pour le voyage, le réseau, l'électricité, le gaz etc.

2. Analyse du travail à faire

Comme le graphe est un graphe non orienté et trouver l'arbre minimal.

On pense à les deux algorithmes : Kruskal et Prim.

En comparant les nombres des arrêts et des sommets, on a 7 sommets et 10 arrêts. Le nombre de sommets est moins élevé que le nombre d'arrêts, donc on choisit l'algorithme de Prim qui consiste à faire croître un arbre depuis un sommet (Kruskal est à partir des arrêts).

A partir d'un sous-ensemble T qui contient un sommet de départ. À chaque itération, on ajoute le sommet avec le poids minimal à côté du T par les arrêts connectés.

Répéter de cette manière, jusqu'à atteindre tous les sommets et on peut trouver l'arbre minimal.

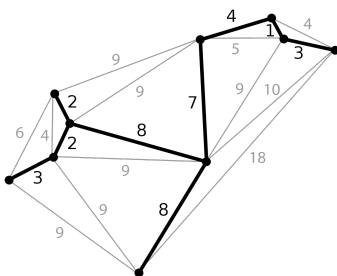


Figure 2: L'algorithme de Prim par étape([Algorithme de Prim — Wikipédia \(wikipedia.org\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Algorithme_de_Prim))

Pour énumérer toutes les possibilités de l'arbre, on doit utiliser l'algorithme DFS à l'aide de l'arbre couvrant minimum avec le poids minimal pour trouver les arbres avec le poids minimal.

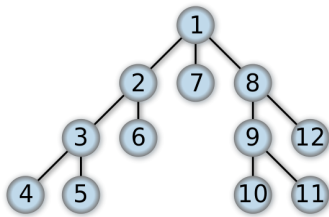


Figure 3: L'algorithme DFS ([Depth-first search - Wikipedia](#))

A partir du graphe G et de l'algorithme de Prim, on peut analyser le graphe.

On choisit le sommet 1 pour démarrer, et l'arrêt entre le sommet 3 et 6 est manqué, on choisit 2 pour cet arrêt

Iteration 1:

Le sommet 1 relie le sommet 5, 7 et 6 avec le poids 4, 1, 1

On choisit soit le sommet 3 soit le sommet 7 avec le poids plus petit 1

Et on choisit 7

Coût de $\min\{4, 1, 1\}$, Ajoute de $\{1, 7\}$

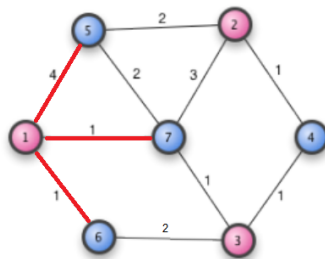


Figure 4: L'itération 1

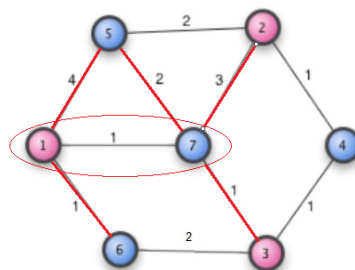
Iteration 2:

Les sommet 1 et 7 relient le sommet 2, 3, 5, 6 et avec le poids 3, 1, 2, 4, 1

On choisit soit le sommet 3 soit le sommet 6 avec le poids plus petit 1

Et on choisit 3, Coût de $\min\{3, 1, 2, 4\}$. Ajoute de $\{1, 7, 3\}$

Figure 5 L'itération 2



Iteration 3:

Les sommet 1, 3 et 7 relient le sommet 2, 4, 5, 6 et avec le poids 3, 1, 2, 2, 1

On choisit soit le sommet 4 soit le sommet 6 avec le poids plus petit 1

Et on choisit 4, Coût de $\min\{1, 2, 3\}$. Ajoute de $\{1, 7, 3, 4\}$

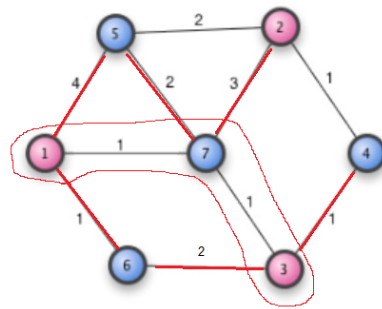


Figure 6: L'itération 3

Iteration 4:

Les sommet 1,3,4 et 7 relient le sommet 2,5,6 et avec le poids 1,3,2,4,1,2
On choisit soit le sommet 2 soit le sommet 6 avec le poids plus petit 1

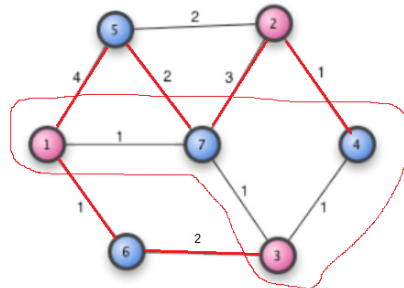


Figure 7: L'itération 4

Et on choisit 2, Coût de $\min\{1,2,3,4\}$, Ajoute de $\{1,7,3,4,2\}$

Iteration 5:

Les sommet 1,2,3,4 et 7 relient le sommet 5,6 et avec le poids 2,2,4,1,2

On choisit le sommet 6 avec le poids plus petit 1, Coût de $\min\{1,2,4\}$, Ajoute de $\{1,7,3,4,2,6\}$

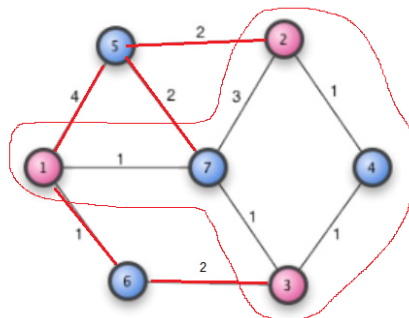


Figure 8: L'itération 5

Iteration 6:

Les sommet 1,2,3,4,6 et 7 relient le sommet 5 et avec le poids 2,2,4

On choisit le sommet 5 avec le poids plus petit 2 soit les sommets 5,7 soit 5,2

Coût de $\min\{2,4\}$ Ajoute de $\{1,7,3,4,2,6,5\}$

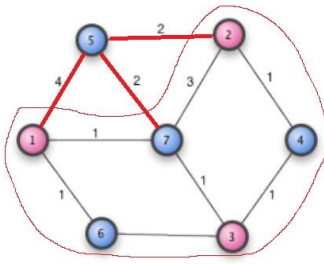


Figure 9: L'itération 6

Final:

Avec l'ajout des sommets, on peut former le graphe ci-dessous:

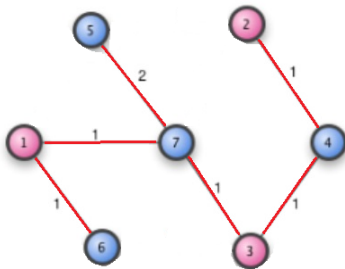


Figure 10: L'itération finale

Mais il existe un autre cas, car le sommet 5 a les deux arrêts du poids 2

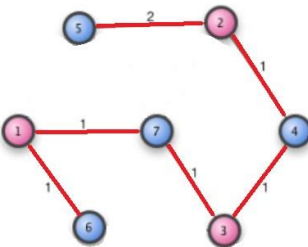


Figure 11: L'itération finale(2)

$$\sum \omega = 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 2 = 7$$

Avec le poids minimal 7, on peut appliquer DFS du sommet 1 au sommet 4 si la somme du poids égale au poids minimal 7, on considère c'est une possibilité de arbre minimal et le nombre d'arrêt doit être $n-1$ ou n est le numéro de sommet, dans notre cas le nombre de sommet est 7 donc il faut 6 arrêts.

3. Les structures des données

On utilise les tableaux des données pour DFS et l'algo Prim, avec l'indice on peut accéder facilement dans les tableaux

```
// la structure d'arrêt avec le sommet u et v , Le poids w
struct arret
{
    int u,v,w;
} Arbre[Max];

int poids[Max][Max],dist[Max],visite[Max];
int sortie[Max],entree[Max];
int deja_visite[Max][Max],precedent[Max];
```

Figure 12: Les tableaux des données

4.Pseudo-code

Fonction prim

Entrée : SommetInitial , Status

Sortie : PoidsResultat

Début

SommetVisité[] \leftarrow null

PoidsResultat \leftarrow 0

IndexIO \leftarrow 0

Pour (i allant de 1 à nb_sommet) faire

Si (ArretVisité[SommetInitial][i] = Status) alors

coutAjout[i] \leftarrow poids[SommetInitial][i]

Sinon

coutAjout[i] \leftarrow ∞

Fin si

SommetPrecedent[i] \leftarrow SommetInitial

Fin pour

SommetVisité[SommetInitial] \leftarrow 1

Pour (i allant de 1 à nb_sommet-1) faire

ArretPlusPetite \leftarrow ∞

Pour (j allant de 1 à nb_sommet) faire

Si ((coutAjout[j] < ArretPlusPetite) \wedge (SommetVisité[j] = 0)) alors

ArretPlusPetite \leftarrow coutAjout[j]

SommetInitial = j

Fin si

Fin pour

Si (ArretPlusPetite = ∞) alors

renvoyer -1

Fin si

SommetVisité[SommetInitial] \leftarrow 1

PoidsResultat \leftarrow PoidsResultat + coutAjout[SommetInitial]

sortie[IndexIO] \leftarrow SommetPrecedent[SommetInitial]

entrée[IndexIO++] \leftarrow SommetInitial

Pour (k allant de 1 à nb_sommet) faire

Si ((poids[SommetInitial][k] < coutAjout[k]) \wedge (SommetVisité[k] = 0) \wedge (ArretVisité[SommetInitial][k] = Status)) alors

coutAjout[k] \leftarrow poids[SommetInitial][k]

SommetPrecedent[k] = SommetInitial

Fin si

Fin pour

renvoyer PoidsResultat
Fin

Fonction dfs

Entrée : ArretChoisi , nb_arret_choisi, poids

Sortie : null

Début

Si (poids > PoidsMinimum || nb_arret_choisi >= nb_sommet) alors
renvoyer
Fin si

Si (ArretChoisi = nb_arret) alors
Si ((nb_arret_choisi = nb_sommet-1) \wedge (PoidsResultat = poids_mini)) alors
Si (prim(1,1) = poids_mini) alors
print(nb_sommet-1)
Fin si
Fin si
renvoyer
Fin si

arret cpt \leftarrow Arbre[ArretChoisi];

deja_visite[cpt.u][cpt.v] \leftarrow deja_visite[cpt.v][cpt.u] \leftarrow 1
dfs(ArretChoisi+1,nb_arret_choisi+1,poids+cpt.w)

deja_visite[cpt.u][cpt.v] \leftarrow deja_visite[cpt.v][cpt.u] \leftarrow 0
dfs(ArretChoisi+1,nb_arret_choisi,poids)

Fin

Fonction main

Entrée : null

Sortie : 0

Début

print("Taper le nombre du sommet et d'arret")
Boucle (scan nb_sommet, nb_arret) faire
init()
print("Taper les points u et v, puis le poids de cet arret")
Pour (i allant de 0 à nb_arret) faire
scan sommetU,sommetV,poidsW_entre_UV
Si (poidsW_entre_UV < poids[u][v]) alors
poids[u][v] \leftarrow poids[v][u] \leftarrow w
Fin si

Arbre[i].u \leftarrow u
Arbre[i].v \leftarrow v


```

    Arbre[i].w ← w
Fin Pour

temp1 ← clock()
poids_mini ← prim(1,0)
temp2 ← clock()
print("Le poids minimal(somme de w) est %d\n",poids_mini)
print("Le temps de Prim est %f ms\n",(float)(temp2-temp1)*1000/CLOCKS_PER_SEC)

Si (poids_mini = -1) alors
    print("Il n'y a pas d'arbre minimal, retaper\n")
Si non
    temp3 ← clock()
    dfs(0,0,0)
    temp4 ← clock()
    print("Le temps de DFS est %f
ms\n",(float)(temp2-temp1)*1000/CLOCKS_PER_SEC)
Fin si
Fin Boucle
renvoyer 0
Fin

```

5. Analyse de la complexité

On souhaite de réaliser l'algorithme par la list d'adjacence

D'après les 2-dimension de tableau, on considère comme un matrice qui comporte $n \times n$ éléments, donc la complexité est $O(n^2)$

DFS a la complexité de $O(N+M)$ (N est le nombre du sommet, M est le nombre d'arrêts).

6. Description de fonction

On s'intéresse à l'algorithme de Prim.

D'abord on initialise le tableau de balise ou marque pour éviter d'être la boucle. Le sommet 1 est considéré comme le sommet initial et on retire tous les poids des arrêts associés et on remarque que le sommet initial est visité d'éviter d'être la boucle.

Alors on parcourt tous les sommets pour trouver l'arbre couvrant minimum, dans la boucle de parcours, on cherche les sommets qui correspond au plus petit arrêt et remarque que le sommet est visite. Dans la dernière boucle, on retire les poids d'arrêt qui correspond à ce sommet.

7. Résultats obtenus

```

kzel@ubuntu:~/Desktop$ ./a.out
Taper le nombre du sommet et d'arrêt
7 10
Taper les sommets u et v, puis le poids de cet arrêt
1 5 4
5 2 2
2 4 1
4 3 1
3 6 2
6 1 1
1 7 1
5 7 2
7 2 3
7 3 1
Le poids minimal(somme de w) est 7
Le temps de Prim est 0.014000 ms

```

Après saisir le nombre de sommets et arêtes, puis on saisit les deux sommets et le poids d'arrêt entre les 2 sommets.

On a bien les résultats qu'on veut

Si on essaie le poids 1

Figure 15: Le résultat obtenu(2)

[python - All minimum spanning trees implementation - Stack Overflow](#)