HTTP是一个属于应用层的面向对象的协议，由于其简捷、快速的方式，适用于分布式超媒体信息系统。它于1990年提出，经过几年的使用与发展，得到不断地完善和扩展。目前在WWW中使用的是HTTP/1.0的第六版

**HTTP协议是无状态的**

http协议是无状态的，同一个客户端的这次请求和上次请求是没有对应关系，对http服务器来说，它并不知道这两个请求来自同一个客户端。 为了解决这个问题， Web程序引入了Cookie机制来维护状态.

HTTP消息的结构

先看Request 消息的结构，   Request 消息分为3部分，第一部分叫请求行， 第二部分叫http header, 第三部分是body. header和body之间有个空行， 结构如下图

**HTTP协议是无状态的和Connection: keep-alive的区别**

无状态是指协议对于事务处理没有记忆能力，服务器不知道客户端是什么状态。从另一方面讲，打开一个服务器上的网页和你之前打开这个服务器上的网页之间没有任何联系。

HTTP是一个无状态的面向连接的协议，无状态不代表HTTP不能保持TCP连接，更不能代表HTTP使用的是UDP协议（无连接）。

从HTTP/1.1起，默认都开启了Keep-Alive，保持连接特性，简单地说，当一个网页打开完成后，客户端和服务器之间用于传输HTTP数据的TCP连接不会关闭，如果客户端再次访问这个服务器上的网页，会继续使用这一条已经建立的连接。

Keep-Alive不会永久保持连接，它有一个保持时间，可以在不同的服务器软件（如Apache）中设定这个时间。

**Get和Post方法的区别**

　　Http协议定义了很多与服务器交互的方法，最基本的有4种，分别是GET,POST,PUT,DELETE. 一个URL地址用于描述一个网络上的资源，而HTTP中的GET, POST, PUT, DELETE就对应着对这个资源的查，改，增，删4个操作。 我们最常见的就是GET和POST了。GET一般用于获取/查询资源信息，而POST一般用于更新资源信息.

　　我们看看GET和POST的区别

　　1. GET提交的数据会放在URL之后，以?分割URL和传输数据，参数之间以&相连，如EditPosts.aspx?name=test1&id=123456.  POST方法是把提交的数据放在HTTP包的Body中.

　　2. GET提交的数据大小有限制（因为浏览器对URL的长度有限制），而POST方法提交的数据没有限制.

　　3. GET方式需要使用Request.QueryString来取得变量的值，而POST方式通过Request.Form来获取变量的值。

1. GET方式提交数据，会带来安全问题，比如一个登录页面，通过GET方式提交数据时，用户名和密码将出现在URL上，如果页面可以被缓存或者其他人可以访问这台机器，就可以从历史记录获得该用户的账号和密码.

　　状态码

　　Response 消息中的第一行叫做状态行，由HTTP协议版本号， 状态码， 状态消息 三部分组成。

　　状态码用来告诉HTTP客户端，HTTP服务器是否产生了预期的Response.

　　HTTP/1.1中定义了5类状态码， 状态码由三位数字组成，第一个数字定义了响应的类别

　　1XX  提示信息 - 表示请求已被成功接收，继续处理

　　2XX  成功 - 表示请求已被成功接收，理解，接受

　　3XX  重定向 - 要完成请求必须进行更进一步的处理

　　4XX  客户端错误 -  请求有语法错误或请求无法实现

　　5XX  服务器端错误 -   服务器未能实现合法的请求

　　看看一些常见的状态码

　　200 OK

　　最常见的就是成功响应状态码200了， 这表明该请求被成功地完成，所请求的资源发送回客户端