memcache的分布式是通过 Memcache::addServer这个方法实现的

memcached的内存分配是预先分配内存，常规的程序使用内存无非是两种，一种是预先分配，一种是动态分配。

动态分配从效率的角度来讲相对来说要慢点，因为它需要实时的去分配内存使用，但是这种方式的好处就是可以节约内存使用空间；

memcached采用的是预先分配的原则，这种方式是拿空间换时间的方式来提高它的速度，这种方式会造成不能很高效的利用内存空间，

但是memcached采用了Slab Allocation机制来解决内存碎片的问题，Slab Allocation的基本原理就是按照预先规定的大小，将分配的内存分割成特定长度的块，并把尺寸相同的块分成组（chunk的集合）

<http://www.cnblogs.com/mxw09/archive/2011/08/16/2141457.html>

http://www.cnblogs.com/liunianmoshi/p/memcached.html

<http://blog.haohtml.com/archives/11782>