Chapter 5

Investigating System Requirements

ดร.สันทิฏฐ์ นรบิน

เรียบเรียง อ.วไถถักษณ์ วงษ์รื่น

Content

- 1) System Requirements
- 2) Stakeholders
- 3) Information Gathering Method
- 4) Walkthrough
- 5) Requirements Analysis

1 - System Requirements

System Requirements (Software Requirements)

Merlin Dorfman and Richard H. Thayer ได้ให้นิยามของ Software Requirements ไว้ว่า

- ความสามารถของซอฟต์แวร์ที่เป็นที่ต้องการของผู้ใช้เพื่อ แก้ปัญหาหรือเพื่อให้ประสบผลสำเร็จตามเป้าหมาย
- ความสามารถของซอฟต์แวร์ที่ต้องพบในระบบหรือ
 ส่วนประกอบของระบบเพื่อให้เป็นไปตามสัญญา (Contract)
 ข้อกำหนด (Specification) หรือ มาตรฐาน (Standard) หรือ
 ตามที่กำหนดไว้อย่างเป็นทางการในเอกสารอื่น ๆ

Requirements

- □ Requirements มีหลายระดับ อาจเป็นถ้อยความอธิบายกว้าง ๆ (high-level abstract statement) ถึงบริการและข้อจำกัดของ ระบบ จนถึงข้อกำหนดในรายละเอียด
- □ Requirement อาจถูกนำไปใช้ในหลายลักษณะ
 - ใช้เพื่อการประกวดราคา (bid) ให้ผู้รับงานทำข้อเสนอ
 - เป็นตัวสัญญาที่เป็นรายละเอียดของข้อเสนอ

ความสำคัญของ Requirements

- □ Requirements เป็นปัจจัยสู่ความสำเร็จของโครงการพัฒนา ซอฟต์แวร์ จากงานศึกษาพบว่า :
- □ [Standish Group's CHAOS] Requirements ที่ไม่สมบูรณ์และ การขาดความมีส่วนร่วมจากผู้ใช้เป็นสองประเด็นหลักของ โครงการพัฒนาซอฟต์แวร์ที่ล้มเหลว
- □ 76% ของบริษัทพัฒนาซอฟต์แวร์ใน USA และ UK เคย ประสบความล้มเหลวในโครงการ สาเหตุที่ถูกกล่าวถึงคือ 'การเปลี่ยน Requirements'

สรุป

□ Requirements คือสิ่งที่ระบบสารสนเทศใหม่ (ที่กำลังจะ พัฒนาขึ้น) ต้องสามารถทำได้ และสิ่งที่ระบบใหม่ไม่ควรทำ

ประเภทของ Requirements

- 🗆 แบ่งเป็น 2 ประเภท
 - 1.1 Functional Requirements
 - 1.2 Non-functional Requirements

1.1 Functional Requirements

- 🔲 คือความต้องการให้ระบบทำหน้าที่ใด ๆ ตามที่กำหนดไว้
- □ เป็นสิ่งที่ระบบควรทำเป็นหน้าที่หลักในการทำงานหรือเป็น บริการที่ระบบควรมี

ตัวอย่าง: ระบบเงินเดือน (Payroll System)

- กิจกรรมการปฏิบัติงานของระบบเงินเดือนจะประกอบด้วย
 ฟังก์ชั่นหน้าที่ต่าง ๆ ดังต่อไปนี้
 - คำนวณเงินเดือนและค่าคอมมิชชั่น
 - คำนวณภาษี
 - พิมพ์สลิปเงินเดือน
 - พิมพ์รายงานภาษีประจำปีเพื่อส่งกรมสรรพากร

1.2 Non-functional Requirements

- □ เป็นความต้องการที่ไม่ได้เกี่ยวข้องกับฟังก์ชั่นหลักของระบบ แต่เกี่ยวข้องในทางอ้อม
- □ อาจเป็นเงื่อนไขการทำงานของฟังก์ชั่นหรือบริการ เงื่อนไขด้าน เวลาที่ใช้ในการพัฒนาระบบ เงื่อนไขในการดำเนินงานและ มาตรฐานที่ใช้
- □ เช่น ระบบจะต้องถูกต้องแม่นยำ ต้องมีระยะเวลาตอบสนอง การทำงานอย่างรวดเร็ว ระบบต้องมีความปลอดภัยสูง เป็น ต้น

ประเภทของ Non-functional Requirements

- 1.2.1 Product Requirement
- 1.2.2 Organizational Requirement
- 1.2.3 External Requirement

1.2.1 Product Requirement

- ความต้องการด้านสมรรถนะของระบบ (Performance
 Requirement) เช่น ระยะเวลาตอบสนองการทำงานของระบบ
- ความต้องการด้านความน่าเชื่อถือ (Reliability Requirement)
 เช่น ระบบมีข้อบกพร่องได้ไม่เกินกี่เปอร์เซ็นต์
- □ ความต้องการด้านการทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้ (Portability Requirement) และสามารถใช้งานได้ง่าย (Usability Requirement)

1.2.2 Organizational Requirement

- เป็นความต้องการที่มาจากนโยบายและวิธีการปฏิบัติของลูกค้า และผู้พัฒนาระบบ
- □ โดยต้องมีการกำหนดข้อตกลงระหว่างองค์กรไว้เพื่อเป็น แนวทางในการพัฒนาที่ตรงตามความต้องการของทั้งสองฝ่าย
- 🔲 เช่น
 - มาตรฐานที่ใช้ในกระบวนการผลิต
 - ภาษาหรือการออกแบบ Method ที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม
 - กำหนดเวลาในการส่งมอบผลิตภัณฑ์ที่สมบูรณ์แล้ว

1.2.3 External Requirement

- ความต้องการการทำงานร่วมกัน (Interoperability
 Requirement) เช่น ระบบจะทำการติดต่อและทำงานร่วมกับ ระบบขององค์กรอื่นได้อย่างไร
- ความต้องการในทางกฎหมาย (Legislative Requirement)
- ความต้องการด้านหลักจริยธรรม (Ethical Requirement)

User Requirements

- □ เป็นสิ่งที่บ่งบอกความต้องการที่เป็นฟังก์ชั่นการทำงานและ ความต้องการที่ไม่เป็นฟังก์ชั่นการทำงาน
- อาจมีปัญหาในการตีความและการวิเคราะห์ระบบงานในด้าน
 ต่าง ๆ ดังนี้
 - ยากต่อการทำความเข้าใจ
 - มีความสับสน
 - ความต้องการผสมรวมกัน

ตัวอย่าง User Requirements

System : ระบบงานทะเบียน มก.ฉกส.

Module : ลงทะเบียนเรียนล่วงหน้า

Objective : เพื่อลงทะเบียนเรียนล่วงหน้าในการภาคการศึกษาถัดไป

Programmer: อภิชาติ Date: 01/12/2550

Requirements:

ในการลงทะเบียนเรียนของภาคการศึกษาใหม่ในแต่ละครั้ง หากระบบยังไม่สามารถเปิด ลงทะเบียนในภาคการศึกษาใหม่ได้ตามกำหนด เนื่องจากการปฏิบัติงานในภาคการศึกษาปัจจุบันยังไม่ เสร็จสมบูรณ์ ดังนั้น ระบบจะต้องสนับสนุนการลงทะเบียนล่วงหน้าในภาคการศึกษาถัดไปได้ รวมทั้ง ความสามารถในการเพิ่มวิชาหรือเพิกถอนวิชา

โปรแกรมต้องทำการตรวจสอบรายวิชาที่ลงทะเบียน หากมีการลงทะเบียนซ้ำ หรือลงทะเบียน เกินหน่วยกิตตามข้อบังคับของแต่ละภาคการศึกษา จะต้องมีข้อความแสดงเตือนให้ทราบถึง ข้อผิดพลาดดังกล่าว

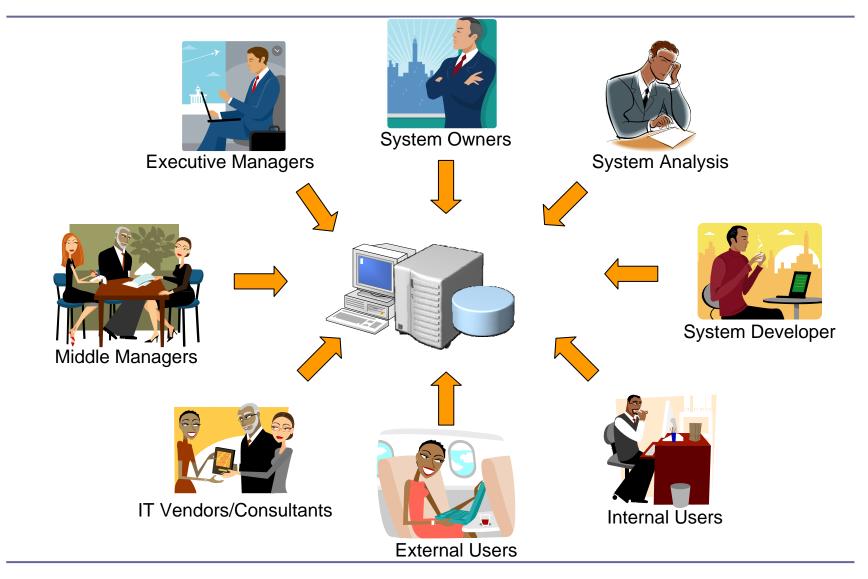
หลังจากที่นิสิตใด้ทำการลงทะเบียนแล้ว จะต้องสามารถแสดงรายงานต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

- 🗖 รายงานสรุปยอดนิสิตที่ลงทะเบียนในแต่ละวิชา
- 🗖 รายชื่อนิสิตที่ลงทะเบียนเรียนในรายวิชาต่าง ๆ
- □ กรณีที่รายวิชาที่เปิดลงทะเบียน แต่นิสิตใม่เลือกลงทะเบียน ให้พิมพ์รายวิชาที่ไม่มีนิสิต ลงทะเบียนให้ด้วย
- 🗆 พิมพ์ใบเช็คชื่อนิสิต
- 🗆 พิมพ์ใบบันทึกคะแนน

รายงานที่สั่งพิมพ์นั้น นอกจากจะสามารถแสดงรายงานออกทางจอภาพ หรือทางเครื่องพิมพ์ได้ แล้ว ระบบจะต้องสามารถกำหนดให้รายงานนั้น Export ข้อมูลออกมาอยู่ในรูปแบบไฟล์ข้อมูลที่ต้องการ ได้ เช่น สามารถ Export ข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบของไฟล์ชนิด MS-Word หรือ MS-Excel เพื่อให้ สามารถนำไฟล์ข้อมูลที่ได้ไปประยุกต์ใช้งานตามความต้องการต่อไป

2 - Stakeholders

Stakeholders



Stakeholders

- 🗅 บุคคลที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาระบบใหม่
- 🗆 เป็นผู้ให้ข้อมูลความต้องการของระบบในด้านต่าง ๆ
- 🔲 แบ่งเป็น
 - 2.1 Users
 - 2.2 Clients
 - 2.3 Technical staff
 - 2.4 External entity

2.1 Users

- 1) <u>Business users</u> ให้ข้อมูลเกี่ยวกับ daily operation และ แนวทางที่ระบบจะต้องสนับสนุน
- 2) Information users ให้ข้อมูลความต้องการ information เช่น information ชนิดใดที่ควรมีเป็นรายวัน รายสัปดาห์ ราย เดือน รายปี รูปแบบที่นำเสนอ
- 3) Management users ผู้ซึ่งบริหารจัดการให้การทำงานของ องค์กรเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ ต้องการข้อมูลทางสถิติ ให้ข้อมูลชนิด report ที่ต้องมี performance ของระบบ จำนวน transaction ที่มี

Users (ต่อ)

- 4) Executive users สนใจ strategic issues เปรียบเทียบ improvement การใช้ทรัพยากร
- 5) External users ลูกค้าของบริษัท ที่เป็นผู้ใช้ระบบ

2.2 Clients

- 🔲 ผู้ออกค่าใช้จ่าย / ผู้เป็นเจ้าของระบบ
- □ SA ต้องรายงานความก้าวหน้าของโครงการเป็นระยะ

2.3 Technical staff

- ผู้ที่ทำให้ระบบปฏิบัติงานได้ภายใต้ environment ขององค์กร
- □ ให้ข้อเสนอแนะ เช่น programming languages, computer platform

2.4 External entity

□ ลูกค้าของบริษัท/องค์กร/ซัพพลายเออร์ (Supplier) ที่ จำเป็นต้องเชื่อมโยงหรือเข้าถึงบางส่วนของระบบภายในองค์กร

3 - Information Gathering Method

วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล

- □ เป็นกระบวนการหรือกรรมวิธีในการเก็บรวบรวมข้อเท็จจริง ทั้งหมดของระบบงานที่ต้องการพัฒนา
- □ ได้แก่
 - ความสัมพันธ์ของข้อมูลในระบบงาน
 - ขั้นตอนการทำงานของระบบงาน
 - ความต้องการของเจ้าของระบบ
 - ส่วนประกอบต่าง ๆ ที่มีความสัมพันธ์และมีผลกระทบกับระบบงาน

วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล

- 3.1 วิธีแบบดั้งเดิม
- 3.2 วิธีแบบใหม่

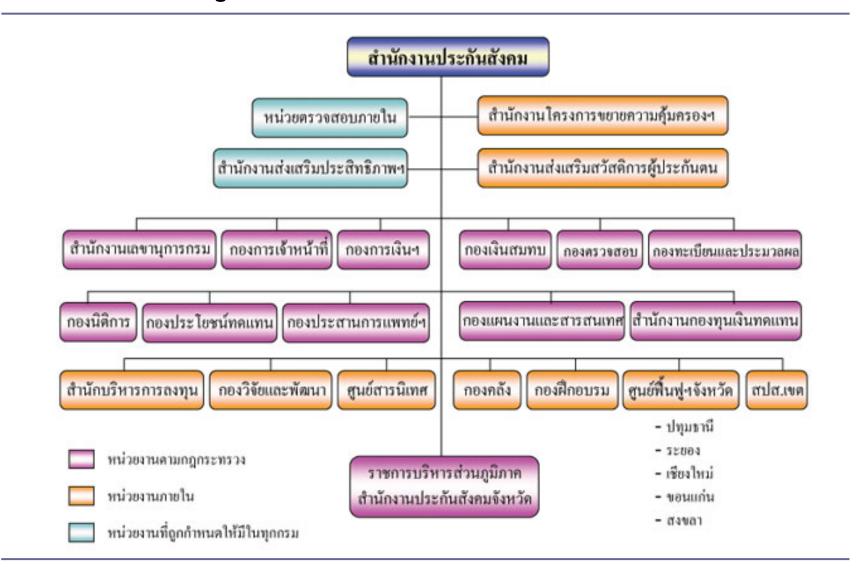
3.1 การรวบรวมข้อมูลด้วยวิธีแบบดั้งเดิม

- □ เป็นวิธีรวบรวมข้อมูลเพื่อการจัดทำระบบสารสนเทศแบบ ดั้งเดิม แต่ยังคงได้รับความนิยมในปัจจุบัน
- □ ได้แก่
 - 3.1.1 ศึกษาจากเอกสารเดิม
 - 3.1.2 การค้นคว้าข้อมูล
 - 3.1.3 การสังเกตการณ์
 - 3.1.4 การจัดทำแบบสอบถาม
 - 3.1.5 การสัมภาษณ์

3.1.1 ศึกษาจากเอกสารเดิม (Existing Documents)

- แผนผังโครงสร้างองค์กร (Organization Chart)
- u บันทึกภายใน (Memo)
- 🔲 แบบแสดงความคิดเห็นของลูกค้า
- 🔲 เอกสารทางบัญชี
- 🔲 คู่มือ และเอกสารต่าง ๆ ของระบบสารสนเทศเดิม
- 🔲 รายงานสรุปต่าง ๆ
- 🗆 แผนงาน และนโยบายขององค์กร
- 🗆 แบบฟอร์มที่ใช้งานในแต่ละวัน

ตัวอย่างแผนภูมิองค์กร: สำนักงานประกันสังคม



ตัวอย่าง: ใบเสร็จรับเงินค่าลงทะเบียน

มหาวิทยาลัย*ร*าชภัฏนค*รร*าชสีมา

ใบแจ้งชำระเงิน/ใบเสร็จรับเงิน

Statement of Student Account

Ref.No:225491301

ส่วนที่ 1

รหัสประจำตัว 4930203104 ภาคการศึกษาที่ 2/2549

สาขาวิชา วิทยาศาสตรบัณฑิต

(สำหรับนักศึกษา)

ชื่อ - สกุล นางชนาภา บิวอิส โปรแกรมวิชา คหกรรมศาสตร์ ระดับ ปริญญาตรี (4 ปี) ประเภทนักศึกษา ภาคกศ.ปช. ชั้นปี/รุ่น 1

ศนย์ ม.รภ.นครราชสีมา

ที่	รายการ	กลุ่ม	นก.(ท-ป)	ผู้สอน	จำนวนเงิน
1	ดำบำรุงการดีกษา งวดที่ 1				2,000.00
2	ดำบำรุงการศึกษา งวดที่ 2				2,000.00
3	วิชาที่ลงหะเบียนเรียน				
	150001 : ภาษาไทยเพื่อการสื่อสารและสืบค้น	K1	3(3-0)	ผศ.มัลลิกา นาณฑ์	
	402101:เคมี1	K1	3(3-0)	นายธนากร เปลื้องกลาง	
	402102:ปฏิบัติการเคมี1	K1	1(0-1)	นายธนากร เปลื้องกลาง	
	451121:หฤษฎีอาหารและหลักการประกอบอาหาร	K1	3(3-0)	ผด. พรพล รมย์มุกูล	
	451341 : อาหารว่าง	K1	2(2-0)	ผด. วัฒนาภรณ์ โชครัตนชัย	
	454221 : การชบรมเลี้ยงดูเด็ก	K1	2(2-0)	ผศ.ลักชณา สกุลลิชเรศสีมา	
สีพันบาทถ้วน				รวม Total	4,000.00

ตัวอย่าง: ใบลงทะเบียนสมัครงาน-กรมการจัดหางาน



ใบลงทะเบียนสมัครงาน

รูปถ่าย 1 นิ้ว

 เลขประจำตัวประชาชน ชื่อ □ 1. นาย/□ 2. นาง/□ 3. นางสาว	สำหรับเจ้าหน้าที่กรอก		
3. ที่อยู่ปัจจุบันที่ติดต่อได้ ชื่ออาคาร/หมู่บ้าน	รหัสอ้างอิง		
ท้องเลขที่ ชั้นที่ เลขที่ หมู่ที่ ชอย ถนน แขวง/ตำบล	กิจกรรม	กลุ่มเป้าหมาย	
เขต/อำเภอรหัสไปรษณีย์รหัสไปรษณีย์	1. การจัดทางานปกติณ สำนักงาน	□ 1. บุคคลทั่วไป□ 2. นักเรียน/นักศึกษา	
โทรศัพท์E-mail	2. การจัดหางานเคลื่อนที3. นัดพบแรงงาน	 3. ผู้พันโทษ 4. ทหารปลดประจำการ 	
สถานที่ใกล้เคียง	🗆 3.1 ใหญ่	5. คนพิการ	
	☐ 3.2 ย่อย☐ 3.3 ร่วมกับหน่วยงานอื่น	□ 6. เยาวชนในสถานพีนิจฯ□ 7. แรงงานไทยทดแทน	
1	☐ 3.4 ทหาร☐ 3.5 ตนฟิการ	แรงงานต่างด้าว 8. ผู้ถูกเลิกจ้าง	
2	☐ 4. การจัดหางาน 24 ชม.☐ 5. การส่งเสริมคนพิการ	 9. ผู้ผ่านการมีกอาชีพ (กพร.) 10. แรงงานชุมนุมบนพื้นที่สูง 	
3	อี กาสงเลาผสนทาก	 10. นางงานอุนอุนอุนอนทนทลูง 11. พงกับงานอนกิจ ไม้ช่วงแม่บ้าน) 	

3.1.2 การค้นคว้าข้อมูล (Research)

□ SA สามารถค้นคว้าข้อมูลขององค์กรที่ประสบปัญหาในการ ดำเนินงาน หรือมีความต้องการตรงกัน เพื่อให้ทราบแนว ทางการแก้ไขปัญหา เพื่อนำมาประยุกต์ใช้กับระบบที่กำลังจะ พัฒนา

3.1.3 การสังเกตการณ์ (Observation)

- 🗖 คือการศึกษาหรือสังเกตการทำงานจริงในแต่ละวันขององค์กร
- □ ใช้ในกรณีที่ข้อมูลที่รวบรวมได้ยังไม่เพียงพอต่อการวิเคราะห์ ระบบงาน

การสังเกตการณ์ (ต่อ)

ข้อดี

- เห็นขั้นตอนการ ดำเนินงานที่เกิดขึ้นจริง

ข้อเสีย

- ข้อมูลมีความน่าเชื่อถือ 🗀 พนักงานอาจรู้สึกอึดอัด
 - อาจใช้เวลานาน
 - ขั้นตอนสำคัญอาจไม่ เกิดขึ้นในช่วงเวลาที่กำลัง สังเกตการณ์

3.1.4 การจัดทำแบบสอบถาม (Questionnaire)

แบบสอบถาม คือ เอกสารที่สร้างขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อ
 รวบรวมข้อเท็จจริงและสารสนเทศของระบบจากผู้ตอบ
 แบบสอบถาม

ชนิดของคำถามในแบบสอบถาม

- (ก) Open-end questions
- (1) Close-end questions

(ก) Open-end questions

- 🗆 เป็นคำถามที่อนุญาตให้ผู้ตอบแสดงความคิดเห็น
- 🗆 เหมาะกับการแสดงความคิดเห็นสั้น ๆ
- แบบสอบถามประเภทนี้ค่อนข้างจะทำการประมวลผลได้ยาก
 เนื่องจากผู้ตอบอาจตอบไม่ตรงตามวัตถุประสงค์
- นักวิเคราะห์ระบบควรใช้คำที่เข้าใจง่าย และสามารถตอบโดยใช้
 คำเพียง 2-3 คำ หรือเป็นประโยคสั้น

ตัวอย่าง: แบบสอบถามแบบ Open-end questions

1.	คุณต้องการเพิ่มเติมรายละเอียดในแบบฟอร์มใบสมัครหรือไม่ หาก ต้องการ คุณจะเพิ่มเติมส่วนใด
2.	ปัญหาที่เกิดขึ้นในการค้นหาข้อมูลพนักงานคืออะไร
3.	รายงานที่จัดทำจากข้อมูลพนักงาน ส่งไปยังฝ่ายใดบ้าง

(1) Close-end questions

- □ เป็นคำถามที่มีคำตอบให้ผู้ใช้เลือกตอบ ไม่อนุญาตให้ผู้ตอบ แสดงความคิดเห็น
- 🔲 แบบสอบถามประเภทนี้ประมวลผลได้ง่าย
- 🔲 แบบสอบถามประเภทนี้สามารถจำแนกย่อยได้ 3 ประเภท
 - I. Multiple Choices & Multiple Chooses
 - II. Rating Question
 - III. Ranking Question

I. Multiple Choices & Multiple Chooses

- มีคำตอบหลายข้อให้เลือกตอบ และผู้ตอบสามารถเลือก
 คำตอบได้มากกว่า 1 ข้อ หรือมีตัวเลือกให้ผู้ตอบสามารถ
 เติมข้อความได้บ้างเล็กน้อย
- คำถาม 1 ข้อ ผู้ตอบสามารถเลือกคำตอบได้มากกว่า 1 คำตอบ (Multiple Chooses)

ตัวอย่างแบบสอบถามแบบ Multiple Choices

1.	ท่านสังกัดในส่วนงานใด						
	🗌 ฝ่ายบัญชีและการเงิน	🗌 ฝ่ายการตลาด					
	🗆 ฝ่ายบุคคล	ฝ่ายจัดซื้อ					
	🗌 อื่นๆ โปรดระบุ						
2.	2. ในการดำเนินงานของส่วนงานท่านต้องจัดทำรายงานใดบ้าง						
	🗌 รายงานเงินเดือน	🗌 รายงานภาษี					
	🗌 รายงานการสั่งซื้อ	🗌 รายงานยอดขาย					
	🗌 รายงานการรับสมัครงาน	🗌 รายงานเวลาทำงาน					
	🗌 รายงานข้อมูลพนักงาน	🗌 อื่นๆ โปรดระบุ					

II. Rating Question

□ มีคำตอบเป็นตัวเลือกเพื่อให้แสดงความคิดเห็น โดยการ กำหนดระดับความคิดเห็นของผู้ตอบในแต่ละข้อว่ามากน้อย เพียงใด

ตัวอย่างแบบสอบถามแบบ Rating Question

1.	. คุณเห็นด้วยหรือไม่ กับการนำระบบคอ	มพิวเตอร์เข้าม	าช่วยงานด้านการคำนวณ
	ภาษี		
	🗌 เห็นด้วยอย่างมาก	🗌 เห็นด้วย	
	่ ไม่เห็นด้วย	🗌 ไม่มีความ	แห็น
2.	. การสืบค้นข้อมูลจากฐานข้อมูลเกิดควา	มล่าช้ามากน้อ	ยเพียงใด
	่ ไม่ช้า ่ ่ ่ ช้า	🗌 ช้ามาก	🗆 ช้ามากที่สุด
3.	. โปรแกรมที่ใช้ในฝ่ายจัดซื้อ Error ใน	ระดับใด	
	่ ไม่เคย	🗌 บ่อย	🗆 บ่อยมาก

III. Ranking Question

🗆 เป็นการจัดลำดับความสำคัญของคำตอบต่าง ๆ ในแต่ละคำถาม

ตัวอย่างแบบสอบถามแบบ Ranking Question

กรุณาเรียงลำดับความสำคัญจากมากที่สุดไปหาน้อยที่สุด (1-4) ของ รายการข้อมูลที่ดำเนินการมากที่สุดต่อวัน

.....รายการสั่งซื้อสินค้าจากลูกค้า

....รายการจัดซื้อสินค้า

.....รายการรับสมัครพนักงาน

.....รายการยกเลิกรายการสั่งซื้อจากลูกค้า

3.1.5 การสัมภาษณ์ (Interview)

- □ การสัมภาษณ์เป็นการรวบรวมข้อมูลจากบุคคลต่าง ๆ ที่ เกี่ยวข้อง แบบตัวต่อตัว ซึ่ง SA จะได้รับข้อเท็จจริง และ รับทราบความต้องการที่แท้จริงของผู้ใช้งาน รวมทั้งความ คิดเห็นต่าง ๆ
- □ การสัมภาษณ์แต่ละครั้ง SA มีบทบาทเป็นผู้สัมภาษณ์ (Interviewer) มีหน้าที่ดำเนินการสัมภาษณ์ ถามคำถาม และ ชักจูงผู้ที่มีบทบาทเป็นผู้ให้สัมภาษณ์ (Interviewee) ตอบ คำถามนั้น ๆ

การสัมภาษณ์ (ต่อ)

ผู้สัมภาษณ์ต้องสามารถควบคุมสถานการณ์ต่าง ๆ ที่อาจเกิดขึ้น
 ระหว่างการสัมภาษณ์ได้ และมีมนุษยสัมพันธ์ดี สามารถสื่อสาร
 กับบุคคลต่าง ๆ ได้ทุกประเภทและทุกสถานการณ์

ประเภทของการสัมภาษณ์

- 1) การสัมภาษณ์แบบไม่มีโครงสร้าง (Unstructured Interview) เป็นการสัมภาษณ์หัวข้อทั่ว ๆ ไปเกี่ยวกับองค์กร ไม่เจาะจงหัวข้อ ของการสัมภาษณ์ การสัมภาษณ์ประเภทนี้ไม่เหมาะกับการ วิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศ
- 2) การสัมภาษณ์แบบมีโครงสร้าง (Structured Interview) ผู้สัมภาษณ์จะต้องเตรียมข้อมูล และคำถามเพื่อสอบถาม ข้อเท็จจริงต่าง ๆ จากผู้ให้สัมภาษณ์ โดยสามารถสอบถาม ข้อสงสัยต่าง ๆ เพิ่มเติมได้ เพื่อตรวจสอบความเข้าใจของ ผู้สัมภาษณ์ว่าถูกต้องหรือไม่

3.2 การรวบรวมข้อมูลด้วยวิธีแบบใหม่

- 3.2.1 Joint Application Design (JAD)
- 3.2.2 Business Process Reengineering (BPR)
- 3.2.3 Agile Methodology

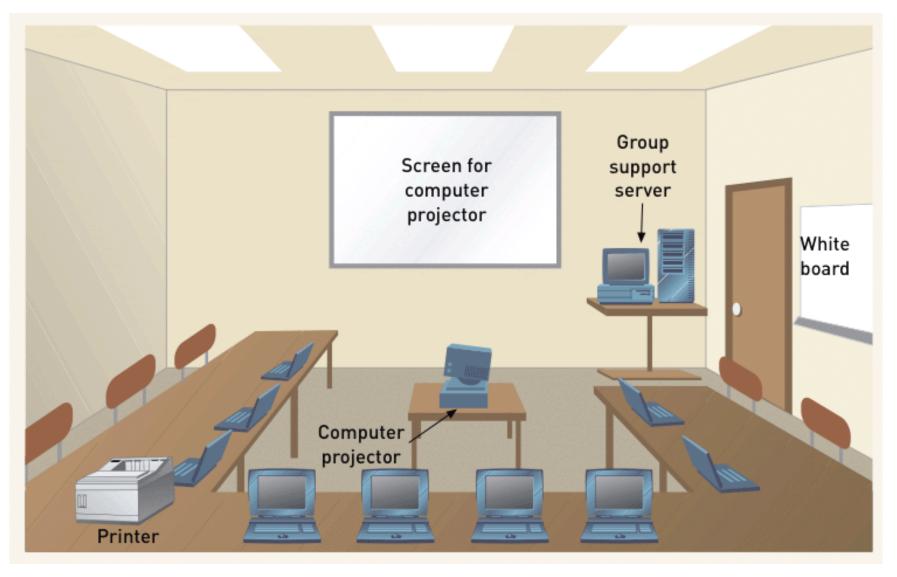
3.2.1 Joint Application Design (JAD)

- □ เป็นเทคนิคของการกำหนดความต้องการหรือการออกแบบ ระบบสารสนเทศ ด้วยการจัดการประชุม
- วัตถุประสงค์คือเพื่อเก็บรวบรวมข้อมูลและข้อเท็จจริง จาก ผู้ที่เกี่ยวข้องหลาย ๆ ฝ่าย ที่สามารถให้ข้อมูลได้อย่างพร้อม เพรียงกันในการประชุมเพียงครั้งเดียว

ผู้ที่เกี่ยวข้องในการประชุมแบบ JAD

- □ JAD project leader
- ☐ Top management
- Managers
- Users
- ☐ IT staff members
- Recorder

A JAD Facility



ISA-5-Investigating System Requirements

3.2.2 Business Process Reengineering

- การปรับกระบวนการทางธุรกิจ คือ การค้นหาและสร้างความ
 เปลี่ยนแปลงแบบสุดขั้วในกระบวนการทางธุรกิจ เพื่อปรับปรุง
 การพัฒนาสินค้าและบริการ
- □ เป็นการรื้อกระบวนการทางธุรกิจเดิม เพื่อปรับปรุงขั้นตอนการ ทำงานใหม่ ให้สามารถบรรลุวัตถุประสงค์สำคัญ ได้แก่ ลด ต้นทุน เพิ่มความเร็วในการทำงาน เพิ่มคุณภาพ และ ได้เปรียบคู่แข่งขัน

ขั้นตอนของ BPR

- 1) ค้นหากระบวนการที่จำเป็นต้องปรับปรุง
- 2) หาวิธีนำเทคโนโลยีเข้าไปใช้

3.2.3 Agile Methodology

- 1) ให้ผู้ใช้มีส่วนร่วมอย่างต่อเนื่อง
- 2) Agile Usage-centered Design คล้ายกับเทคนิค JAD
- 3) ใช้เทคนิค Planning game (เป็นเทคนิคของ eXtreme Programming)

Planning game

- □ แบ่งระยะในการรวบรวมข้อมูลเป็น 3 ระยะ ได้แก่ ระยะสำรวจ ระยะมอบหมาย ระยะดำเนินการ
- 🗆 แบ่งการค้นหาข้อมูลจากผู้ที่เกี่ยวข้องออกเป็น 2 ช่วง
 - ช่วงที่ 1 ค้นหาข้อมูลจากผู้มีส่วนร่วมในองค์กร
 โดยแบ่งเป็น 2 ฝ่าย คือ ฝ่ายธุรกิจ (ผู้ใช้ระบบ) และฝ่ายพัฒนา
 ระบบ เพื่อร่วมกันค้นหาข้อมูล
 - ช่วงที่ 2 ทีมโปรแกรมเมอร์ค้นหาข้อมูลโดยนำข้อมูลที่ได้จากช่วงที่
 มาทำการวิเคราะห์เพื่อเขียนโปรแกรมต่อไป

4 - Walkthrough

Walkthrough

- หรือ Structured walkthrough
- 🗆 เป็นวิธีการทบทวนข้อกำหนดความต้องการ
- □ วัตถุประสงค์เพื่อค้นหาข้อผิดพลาด ความไม่สอดคล้อง สิ่งที่ ขาดหายไป และปัญหาที่เกิดขึ้นในข้อกำหนดความต้องการ เพื่อนำมาแก้ไขในภายหลัง

		ley Furniture th Review Form				
Session Coordinate	DET.					
Project/Segment:						
Coordinator's Chec	klist:					
Issue invitations	th producer(s) that material is, assign responsibilities, dist and location for meeting:			N		
Date: /	_ / Time		A.M. / P.M. (circle one)			
Location: Responsibilities	Participants	Can A	Can Attend		Received Materials	
Coordinator		[]Y	LIN	(1)	11N	
Proponter		[1Y	LIN	[]Y	[]N	
User		[]Y	IIN	[]Y	[]N	
Secretary			[]N	[]Y	[]N	
Standards		[]Y	[]N	[]Y	[]N	
Maintenance	-	[]Y	[]N	[]Y	[]N	
2. New mate 3. Old mater 4. Creation o 5. Group dec	eants agree to follow PVF's F rial: walkthrough of all mater ial: item-by-item checkoff of if new action list (contribution cision (see below) by of this form to the project	ial previous action list n by each participan				
	oduct as is further walkthrough] d schedule another walkthro	ough				
Signatures						

Structured walkthrough form

5 - Requirements Analysis

การวิเคราะห์ความต้องการ

- นักวิเคราะห์ระบบต้องนำความต้องการที่รวบรวมมาผ่าน
 กระบวนการวิเคราะห์ความต้องการ
- □ เพื่อให้ได้มาซึ่ง<u>ข้อกำหนดความต้องการ</u> (Requirements Specification) ที่สมบูรณ์
- 🗆 เพื่อใช้ประโยชน์ในขั้นตอนการพัฒนาซอฟต์แวร์

ขั้นตอนในการวิเคราะห์ความต้องการ

- 5.1 วิเคราะห์ข้อเท็จจริงของข้อมูล
- 5.2 กำหนดสาระสำคัญของความต้องการ
- 5.3 คัดเลือกความต้องการที่ตรงกับวัตถุประสงค์

Requirements Specification

- □ คือข้อมูลที่สร้างขึ้นมาระหว่างการค้นหาข้อเท็จจริงด้วยการ
 วิเคราะห์ความต้องการเพื่อให้ได้ข้อกำหนดความต้องการที่ใช้
 อธิบายคุณสมบัติของระบบใหม่ ที่สามารถใช้ประโยชน์ต่อการ
 พัฒนาซอฟต์แวร์ต่อไป
- □ เป็นข้อกำหนดที่มีการอธิบายว่าระบบควรมีการทำงานอย่างไร มีรายละเอียดอะไรบ้างที่ต้องทำให้สำเร็จ อาจเป็นข้อบังคับที่ เกี่ยวกับกระบวนการพัฒนาระบบงาน รวมถึงระเบียบข้อตกลง ร่วมกันเกี่ยวกับคุณภาพของซอฟต์แวร์

ตัวอย่าง

Requirements Specification ของระบบงานทะเบียน

(ตัวอย่างจาก สไลด์ที่ 17)

ขั้นตอนการจัดทำ Requirements Specification

- 1) User Requirement Definition
- 2) Requirement Specification

1) User Requirement Definition

- 1) ระบบจะต้องสามารถรองรับการลงทะเบียนล่วงหน้าได้
- 2) รายงานสามารถ Export เป็น External File เพื่อใช้กับ โปรแกรม MS-Word หรือ MS-Excel ได้

2) Requirement Specification

- 1) การลงทะเบียนล่วงหน้า
 - 1.1 ในช่วงที่มีการลงทะเบียนในแต่ละภาคการศึกษา ระบบต้องไม่มี การบังคับว่าต้องปิดภาคการศึกษาปัจจุบันก่อนจึงสามารถ ลงทะเบียนในภาคการศึกษาถัดไปได้
 - 1.2 ระบบสามารถเปิดให้มีการลงทะเบียนล่วงหน้าได้ โดยจะมีไฟล์ สำหรับจัดเก็บ Transaction ข้อมูลของการลงทะเบียนล่วงหน้าของ เทอมถัดไปไว้ต่างหาก ดังนั้นไฟล์ลงทะเบียนเรียนล่วงหน้าของ เทอมถัดไปจะจัดเก็บไว้อีกไฟล์หนึ่ง ส่วนการดำเนินงานของภาค การศึกษาปัจจุบันก็ยังคงทำงานได้ตามปกติ

Requirement Specification (ต่อ)

- 1.3 เมื่อภาคการศึกษาปัจจุบันได้ดำเนินการแล้วเสร็จด้วยการประเมิน-ผลการเรียนและพิมพ์ใบแจ้งเกรดแล้ว ให้ดำเนินการดังนี้
 - ปิดภาคการศึกษา
 - นำข้อมูลการลงทะเบียนของภาคการศึกษาปัจจุบันที่ประเมินแล้วไปเก็บใน
 History File
 - 。 ลบข้อมูลทรานแซกชั่นปัจจุบันทิ้ง
 - 。 เปิดภาคการศึกษาใหม่
 - ในการเปิดภาคกาศึกษาใหม่ ระบบต้องอนุญาตให้สามารถมีการปรับปรุงค่า หน่วยกิต หรือค่าบำรุงการศึกษาใหม่ได้
 - นำทรานแซกชั่นการลงทะเบียนล่วงหน้าที่จัดเก็บไว้อีกไฟล์หนึ่ง โอนเข้ามาไว้
 ในทรานแซกชั่นปัจจุบัน

Requirement Specification ของระบบงานทะเบียน (ต่อ)

- 2) การ Export รายงาน
 - 2.1 ในการ Export ข้อมูลเป็น External File นั้น ให้ผู้ใช้สามารถ เลือกชนิดของไฟล์ที่ต้องการ Export
 - 2.2 จัดเตรียมเครื่องมือในการ Export ข้อมูลตามแต่ละชนิดของ External File
 - 2.3 ชนิดของแต่ละ External File ให้แสดงเป็นรูปไอคอน เพื่อให้ ผู้ใช้คลิก เมื่อผู้ใช้คลิกไอคอนของ External File ที่ต้องการ Export แล้วให้ดำเนินการลิงค์ไปยังเครื่องมือที่จัดเตรียมไว้ จากนั้นเรียกใช้งานโปรแกรมให้ตรงกับชนิดของ External File และแสดงผลออกมาทางจอภาพเพื่อให้ผู้ใช้จัดเก็บหรือ ดำเนินการต่อไป