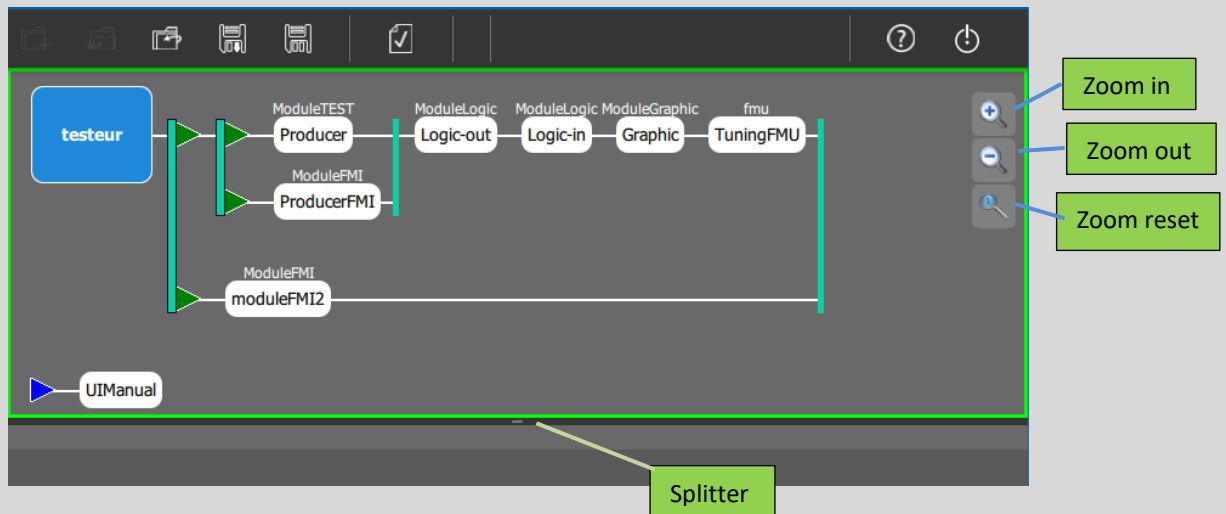


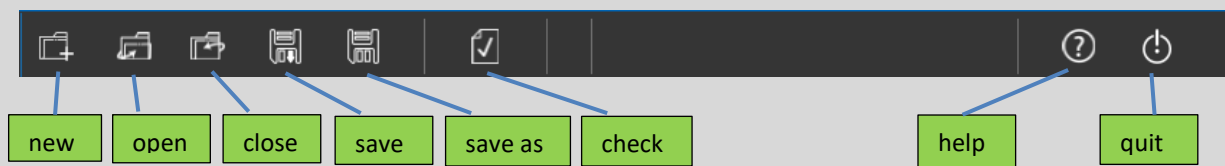
Configuration editor

L'éditeur de configuration permet de visualiser et produire les fichiers de configuration d'une simulation au format xml.

L'interface graphique se compose d'une toolbar, d'un footer et d'une zone d'édition avec splitter pour éditer (undo/redo) 2 configurations avec copy/paste.




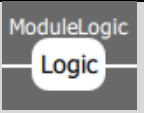
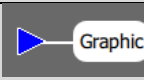


ToolBar :



Footer : affiche les informations sur la sélection courante.

Edition : Le tableau ci-dessous présente, par item sélectionné, la fonction de paramétrage accessible par double click et les opérations accessibles par menu click droit.

Item	Fonction sélection + double click	Opérations menu click droit
	Racine de la configuration (nom du fichier). Permet de définir les paramètres généraux de la simulation	Add plugins
	Groupe de séquence(s) (barres verticales) avec possibilité de parallélisme par ajout de séquence.	Add sequence (barre initiale) Remove group (barre initiale) Add module (barre finale)
	Séquence (triangle) Permet de définir les paramètres de la séquence.	Add module Add group Remove sequence Move up or down
	Module initialement abstract tant que le type n'est pas défini (contour rouge). Permet de définir les paramètres du module.	Add module Remove module Add group Move left or right
	Plugin list (item triangle) Ajout de plugin a droite sur item plugin	Add plugin Remove plugin list