

## Plugin moniteur

La fonction moniteur permet de visualiser l'évolution instantanée des variables publiques.

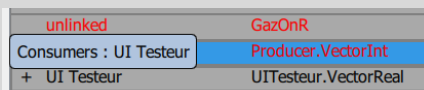
L'interface graphique se compose d'une liste des variables publiques avec dans l'ordre des colonnes :

- le nom du producteur ou «unlinked» si la donnée n'est pas produite,
- le nom de la variable (scalaire ou vecteur),
- la valeur (entière et flottante),
- l'unité si renseignée,
- une description.



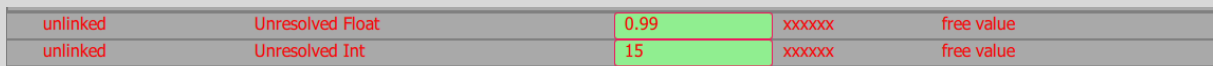
Producer	name	value	Unit	Description
FbsfExecutive	Simulation.Time	0.00	s	Simulation Time
unlinked	GazOn	0		
unlinked	GazOnR	0.00		
+ unlinked	Producer.VectorInt			
+ UI Testeur	UITesteur.VectorReal			
+ UI Testeur	UITesteur.VectorInt			
+ unlinked	Producer.VectorReal			
+ unlinked	Data.Time			

Une pression prolongée sur la sélection par clique gauche permet l'affichage des consommateurs de la donnée publique.



unlinked	GazOnR
Consumers : UI Testeur	Producer.VectorInt
+ UI Testeur	UITesteur.VectorReal

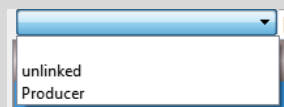
Une variable non produite est identifiée par la couleur rouge. Cela implique qu'il est possible de «modifier» sa valeur manuellement,



unlinked	Unresolved Float	0.99	xxxxxx	free value
unlinked	Unresolved Int	15	xxxxxx	free value

## Fonctions de filtrage

Les fonctions de filtrage utilisent les expressions régulières et concernent les informations suivantes



Filtrage sur le nom du producteur  
Ou unlinked

Name...	Filtrage sur le nom de la variable
Unit...	Filtrage sur l'unité
Description...	Filtrage sur la description