

Configuration editor

L'éditeur de configuration permet de visualiser et produire les fichiers de configuration d'une simulation au format xml.

Ligne de commande

Il est possible de définir la configuration à charger dans l'éditeur par argument de la ligne de commande :

```
FbsfConfig.exe MyConfiguration.xml
```

Il est possible de définir une liste de type de modules (avec noms sans préfixe lib ni extension) par le chemin absolu du fichier en argument -ml/-module-list:

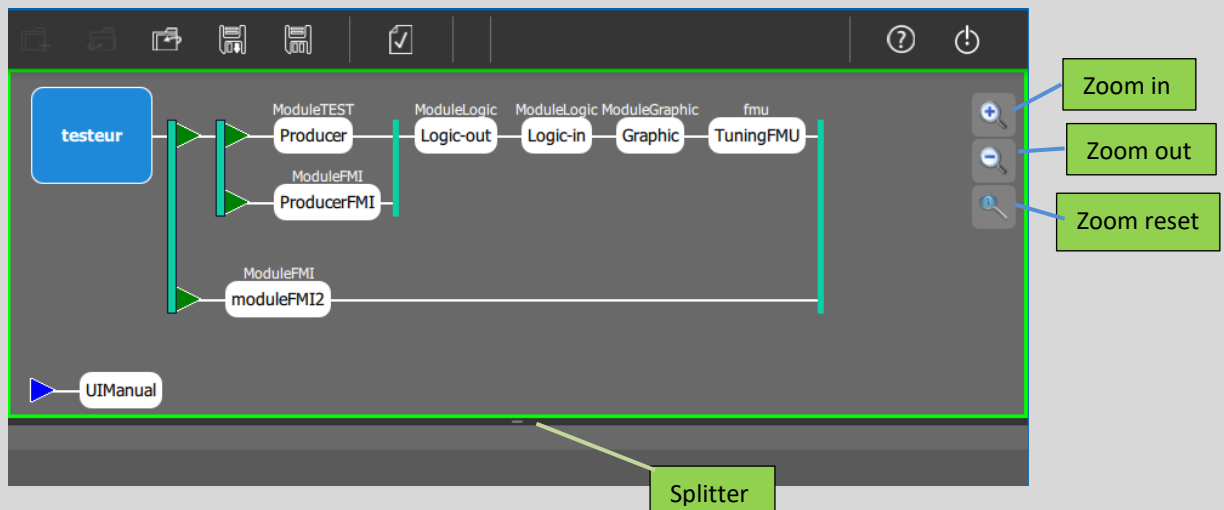
```
FbsfConfig.exe -module-list MyModuleList.lst
```

En l'absence d'argument :

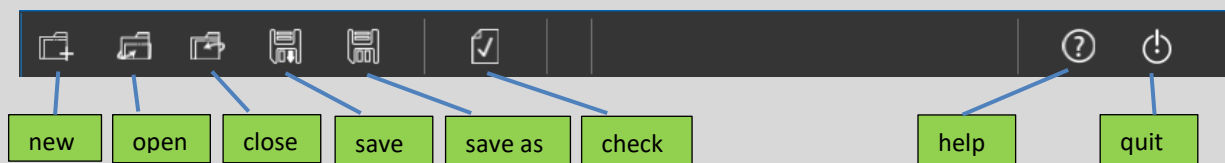
- Si un fichier « ModuleList.lst » existe à la racine APP_HOME il est utilisé
- Sinon les types sont détectés depuis APP_HOME/lib par le préfixe **Module**
exemple : ModuleXXX.dll, libModuleXXX.so => ModuleXXX

L'interface graphique

L'interface graphique se compose d'une toolbar, d'un footer et d'une zone d'édition avec splitter pour éditer (undo/redo) 2 configurations avec copy/paste.




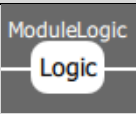
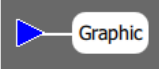


ToolBar :



Footer : affiche les informations sur la sélection courante.

Edition : Le tableau ci-dessous présente, par item sélectionné, la fonction de paramétrage accessible par double click et les opérations accessibles par menu click droit.

Item	Fonction sélection + double click	Opérations menu click droit
	Racine de la configuration (nom du fichier). Permet de définir les paramètres généraux de la simulation	Add plugins
	Groupe de séquence(s) (barres verticales) avec possibilité de parallélisme par ajout de séquence.	Add sequence (barre gauche) Remove group (barre gauche) Add module (barre droite)
	Séquence (triangle) Permet de définir les paramètres de la séquence.	Add module Add group Remove sequence Move up or down
	Module initialement abstract tant que le type n'est pas défini (contour rouge). Permet de définir les paramètres du module.	Add module Remove module Add group Move left or right
	Plugin list (item triangle) Ajout de plugin a droite sur item plugin	Add plugin Remove plugin list

Copy/Paste

Il est possible de réaliser des opérations de copier-coller conformément aux règles suivantes :

From\to	Config	Group	Sequence	Module	Plugin list	Plugin
Config						
Group			Sub group	Sub group		
Sequence		OK				
Module			OK	OK		
Plugin List						
Plugin	entre config				OK	OK