

Seudocódigo laboratorio 1:

Candidatos:

El programa inicia pidiendo al usuario que ingrese los nombres de los candidatos uno por uno. Si el usuario escribe "none" o se alcanzan los 100 candidatos, el proceso de adición termina. Si no se ingresa ningún candidato, se le solicitará al menos uno.

Votos:

Una vez que se tienen los candidatos, el programa inicializa los votos de todos en cero en una matriz. Luego, simula tres rondas de votación, donde en cada ronda se reparten 50 votos entre los candidatos de forma aleatoria. Después de cada ronda, los votos se acumulan en una lista total para cada candidato.

Resultados:

Al finalizar las tres rondas, el programa imprime los resultados de la votación, primero muestra los nombres de los candidatos, luego los votos obtenidos en cada ronda. Después, determina quien tuvo más votos y quien tiene menos votos, y muestra esta información.

Repetición:

Al final, el programa pregunta si el usuario quiere ejecutar el proceso nuevamente. Si la respuesta es "s", el programa comienza desde el principio.

Estética y tabulación:

Para mostrar los resultados de manera ordenada, el programa tiene dos funciones que ajustan el texto: una para formatear nombres y otra para formatear números, asegurándose de que todo encaje correctamente en columnas de un ancho específico.