Instalar LaTeX no Windows

Luís Andrade

Julho 2018 - Atualizado em Agosto 2019

Neste documento pretende-se dar uma lista de instruções para a utilização de LATEX $2_{\mathcal{E}} \rm em$ Windows.

1 Instalação

Em primeiro lugar, é necessário instalar os seguintes componentes:

- MiKTeX (https://miktex.org/download).
- Python 2.71 (https://www.python.org/downloads/release/python-2715/)
- ActivePerl (https://www.activestate.com/activeperl/downloads)
- Kile (https://kile.sourceforge.io/download.php)

Após a instalação desses componentes, vamos precisar de instalar o Pygments

Para isso, vamos adicionar variáveis de ambiente:

- 1. Clique Windows + Pause Break.
- 2. Clique em Advanced System Settings.
- 3. Clique em Environment Variables.
- 4. Selecione a variável Path e clique Edit.

As variáveis de MiKTeX já devem estar com o caminho correto. Vamos adicionar as variáveis então do **Python**, das **pastas de scripts de Python** (para o pip e pygments) e para o Perl (para resolver dependências de LATEX 2_{ε}). Pode ver um exemplo dos caminhos na Figura 1 (verifique a pasta Python e Python\Scripts!).

 $^{^1{\}rm A}$ versão recomendada é a 2.7.15. Se tiver Python 3 instalado, ter atenção a qual está a ser chamado - pode ver com o comando python $-{\tt V}$

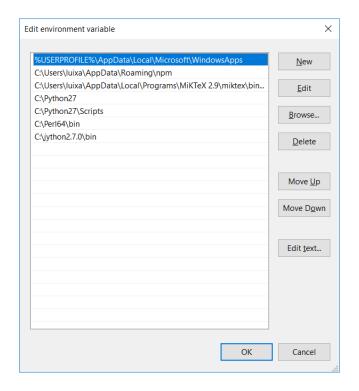


Figure 1: Path necessário.

Para verificar que os caminhos foram bem adicionados, corra os seguintes comandos na cmd do Windows:

De seguida, vamos instalar o Pygments. Corra o comando pip install pygments. A instalação deste plugin é fundamental.

2 Configuração

Vamos agora passar à configuração do Kile. Inicie o Kile e deixe-o instalar as packages que requisitar.

- 1. Clique Settings.
- 2. Clique Configure Kile.
- 3. $\hat{\text{De}}$ check na caixa Automatically clean-up files after closing Kile².
- 4. Em baixo de Tools, clique em Build.
- 5. Clique em New em baixo da lista de Select a tool. Dê-lhe o nome MakeGlossaries e clique Next

²Esta opção irá limpar ficheiros gerados na compilação do Kile

- 6. Selecione a opção makeindex da lista e clique Finish.
- 7. Meta as configurações como mostrado na Figura 2.
- 8. Clique em QuickBuild na lista de Tools.
- 9. Clique em New (debaixo de Choose a configuration for the tool ... e dê-lhe um nome do gênero da Figura 3. Atenção que este nome é referenciado no ficheiro de projeto do Kile (se estiver a utilizar um template, ver o nome da ferramenta que está a ser utilizada pelo QuickBuild).
- 10. Meta as configurações como visto na Figura 3 (na mesma ordem).
- 11. Clique em PDFLaTeX da lista de Tools.
- 12. Nas Options, altere o conteúdo para -synctex=1 -interaction=nonstopmode %source --shell-escape.

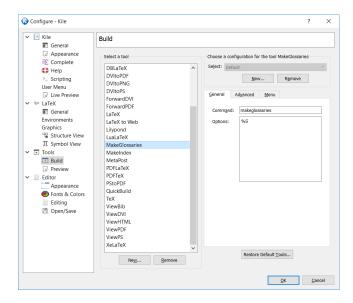


Figure 2: Configurações do MakeGlossaries.

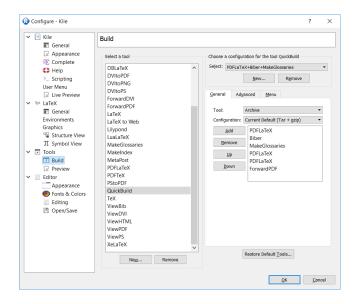


Figure 3: Configurações do QuickBuild.

Em princípio, a instalação do IATEX 2_{ε} estará concluida. Para certificar que tudo ficou bem instalado, crie um novo ficheiro no Kile (caso não consiga criar um ficheiro novo, espere que o Kile conclua a instalação de todas os plugins, e depois reinicie o Kile) com o código na Listagem 1 e corra o PDFLaTeX. O resultado deve ser igual à Figura 4 (má identação pode causar o desaparecimento das letras iniciais das frases).

Listing 1: Teste LATEX 2ε

```
string title = "This is a Unicode in the sky"

/*

Defined as \pi = \lim_{n \to \infty} \frac{P_n}{d} where P is the perimeter

of an n-sided regular polygon circumscribing a

circle of diameter d.

*/

const double pi = 3.1415926535
```

Figure 4: Resultado do teste.

No caso do relatório, a ferramenta utilizada para a compilação seria o QuickBuild. Caso tenha ocorrido algum erro, vá ao Output no Kile (em baixo, ao lado da opção default Log and Messages). Caso seja um erro relacionado com o Minted ou o Pygments, experimente apagar todos os ficheiros temporários, incluindo a pasta _minted-XXXX (onde XXXX é o nome do ficheiro principal) e certifiquese que tem todas as ferramentas instaladas. Caso não consiga, contacte o seu orientador.