

## מטלה מתגלגלת:

### Messy house

<https://github.com/alon-game/Messy-house>: קישור למשחק

#### סעיף א

1. איזה דברים בתיאור גורמים לכם להוריד את המשחק ולרצות לשחק בו?

- הגדרת המשחק כמשחק מאתגר, תחרותי ומהנה, תוך שילוב עם עימותים כמו זמן ההולך והוזל ומכשולים, דבר אשר גורם לשחקן לרצות לשחק במשחק.
- האפשרות ששחקן יכול להיפסל וגם יכול לתקן פסילה ע"י השגת חיים גורמת לשחקן להרגיש שהמשחק לא בלתי אפשרי, להתעניין במשחק ולשחק בו.
- המשחק מורכב משלבים כאשר בכל שלב רמת הקושי עולה כך שהדבר מוסיף גיוון ואתגר למשחק.

2. איך אפשר לשפר את התיאור כך שיהיה מושך ו"שיווקי" יותר?

- מחפש משחק לשעות הפנאי ומאתגר לילד בזמן הפנוי ?  
המשחק הבא הוא בשבילך!  
המשחק ילמד את ילדך כיצד חדר מבולגן הוא דבר לא נעים אשר יכול לגרום לו להעריך חדר נקי ומסודר בעולם האמיתי,  
בנוסף, המשחק מציע חוויה מהנה שתעצב ותשדרג את היכולות הקוגניטיביות של ילדך.

אם אין לך כוח לסדר תבית, לפחות סדר אותו במשחק המאתגר הנ"ל !

**לסדר את הבית בכיף - משחק שכיף לסדר בו את הבית!**

#### שאלה ב

1. ציינו לפחות שלושה דברים חיוביים דברים שיוצרים חוויית שחקן טובה.

- השפעה חינוכית: המשחק הוא משחק שיכול לגרום לילד להעריך חדר נקי ומסודר בעולם האמיתי
- פיתוח כישורים קוגניטיביים: המצריך חשיבה, עמידה בזמנים ואתגר.
- התקדמות ברמות: המשחק יכול להציע אתגרים מתקדמים, מה שיכול לשפר את יכולות ההבנה והמיקוד של הילד.

2. ציינו לפחות שלושה דברים שליליים בעיות שעלולות לפגוע בחוויית השחקן.

- ילדים נוטים למצות דברים יחסית מהר, ילד יכול להשתעמם קצת כאשר הוא רק צריך לסדר את הבית (אולי ניתן ליצור עולם שבו השחקן מסתובב ומוצא לבד את החיות בדומה לחיים האמיתיים)
- מטרת המשחק כמשחק שצריך לסדר את הבית יכול לפגוע בחוויית השחקן מכיוון שבעולם האמיתי, לעיתים לילדים אין כוח לסדר את החדר ורק רוצים לצאת לשחק. בנוסף, המשחק יכול לשדר חוויה מעייפת בגלל שהילד עייף במציאות בלסדר את החדר.
- אי התאמה לגיל המתאים: ישנם ילדים שיכולים לחשוב שהמשחק לא מתאים לגילם או שהוא אינו מאתגר אותם מספיק.

### שאלה ג

ציינו לפחות שלושה דברים לא ברורים בתיאור המשחק – דברים שצריך להסביר בפירוט רב יותר כדי שתוכלו להבין איך לבנות את המשחק.

- אלמנט הזמן: לא ברור מה קורה בתום הזמן. מכיוון שלמשחק יש תוצאה אחד (ניצחון או הפסד) לא ברור מתי אתה מנצח ומתי אתה מפסיד? (הכל ע"פ נק')
- "השחקן יהיה מוגבל בתנועה מהירה עם חפצים כבדים, יצטרך להתחמק ממכשולים שיכולים לבלגן או ללכך יותר את הבית וכדומה"
- האם לכל חפץ יהיה משקל אחר ?
- האם גרפיקת המשחק יהיה 2d או 3d ?

### שאלה ד

המשחק Big Home Makeover Games והאחרים מצריכים מהשחקן רק לנקות את החדר/דמות/חפץ הלא נקי/מבולגן במסך.

במה הרעיון שלהם טוב יותר מהמשחק הקיים?

- במשחק שלו השחקן נמדד בזמן ועליו לסדר את הבית בזמן המוגדר לו, תוך כדי התחמקות ממכשולים ודבר זה לא נמצא במשחקי המתחרים
- הרעיון שלו יכול לגרום לילד גם לאתגר וחוויה טובה במשחק של לסדר את הבית ואולי ישפיע אף במציאות.

1. במה הרעיון שלהם טוב פחות מהמשחק הקיים?

- ישנם ילדים שיעדיפו לשחק במשחק שצריך לסדר את הבית אבל ללא מכשולים כי האתגר של הזמן והמכשולים קשה מידי בשבילם.

המשחק : Elevenקישור : [GitHub - alon-game/Eleven](https://github.com/alon-game/Eleven)סעיף א

3. איזה דברים בתיאור גורמים לכם להוריד את המשחק ולרצות לשחק בו?

- הגדרת המשחק כמשחק המיועד לשחקן אחד עד חמישה שחקנים גורם למשחק להיות שיתופי אשר גורם למשחק להיות מהנה יותר.
- האפשרות ששחקן יכול להיפסל וגם יכול לתקן פסילה ע"י השגת חיים גורמת לשחקן להרגיש שהמשחק לא בלתי אפשרי, להתעניין במשחק ולשחק בו.
- הגדרת המשחק כמשחק מאתגר, תחרותי ומהנה, תוך שילוב עם עימותים כמו זמן ההולך והוזל ומכשולים, דבר אשר גורם לשחקן לרצות לשחק במשחק.

4. איך אפשר לשפר את התיאור כך שיהיה מושך ו"שיווקי" יותר?

- מחפש משחק לשעות הפנאי ומאתגר לך ולחברייך בזמן הפנוי ?
  - אוהב משחק כדורגל אבל מחפש ליותר מ2 שחקנים?
- המשחק הבא הוא בשבילך!
- המשחק הבא יאתגר אתכם בכך שתצטרכו לשתף פעולה ולהכניס גולים בבעיטות מיוחדות מהאוויר,
- המשחק מציע חוויה מהנה ואתגרית לך ולחברייך.

**משחק כדורגל בעיטות מאוויר- משחק שכיף לשחק בו!**שאלה ב

3. ציינו לפחות שלושה דברים חיוביים דברים שיוצרים חוויית שחקן טובה.

- המשחק יכול ליצור חוויה שיתופית ואתגרית
- פיתוח כישורים קוגניטיביים: המצריך חשיבה, שיתוף פעולה ואתגר.
- משחק מיועד לשחקנים שאוהבים כדורגל בכל הגילאים ובכל רמות הכישרון והניסיון.

4. ציינו לפחות שלושה דברים שליליים בעיות שעלולות לפגוע בחוויית השחקן.

- ילדים נוטים למצות דברים יחסית מהר, ילד יכול להשתעמם קצת כאשר הוא משחק במיוחד לבד
- המשחק ללא שלבים כך שהמשחק אותו דבר ככל שהזמן חולף דבר הגורם לתחושת מיצוי.
- אי התאמה לגיל המתאים: ישנם ילדים שיכולים לחשוב שהמשחק לא מתאים לגילם או שהוא אינו מאתגר אותם מספיק.

### שאלה ג

ציינו לפחות שלושה דברים לא ברורים בתיאור המשחק – דברים שצריך להסביר בפירוט רב יותר כדי שתוכלו להבין איך לבנות את המשחק.

- אלמנט הזמן: לא ברור מה קורה בתום הזמן. מכיוון שלמשחק יש תוצאה אחד (ניצחון או הפסד) לא ברור מתי אתה מנצח ומתי אתה מפסיד? (הכל ע"פ נק')
- אם השחקן משחק לבד, כיצד השחקן יקפיץ את הכדור באוויר אם יש לו רק תור אחד?
- האם גרפיקת המשחק יהיה ב2d או 3d ?

### שאלה ד

המשחק Street Soccer - Futsal 2023 והאחרים מצריכים מהשחקן לשחק נגד המחשב או אדם אחר על הרצפה

במה הרעיון שלהם טוב יותר מהמשחק הקיים?

- חוויה אתגרית ושיתופית, כאשר מותר לגעת פעם אחת בכדור בלבד ורוב המשחק מתנהל כאשר הכדור באוויר ולא נוגע בקרקע, ישנים משאבים שיוכל לאסוף במשחק כמו חיים, החלפת תפקידים בפסילה וחוויה שיתופית עם חברים.
- חוקי המשחק השונים והמשאבים במשחק הם אלו שמייחדים את המשחק והופכים אותו ממשחק כדורגל רגיל למשהו אחר והרבה יותר מהנה.

2. במה הרעיון שלהם טוב פחות מהמשחק הקיים?

ישנם ילדים שיעדיפו משחק כדורגל קלאסי מאשר המשחק הנ"ל, בנוסף, ישנם שחקנים שיעדיפו לשחק במשחק ללא הסתמכות על אחרים כדי לשחק.