

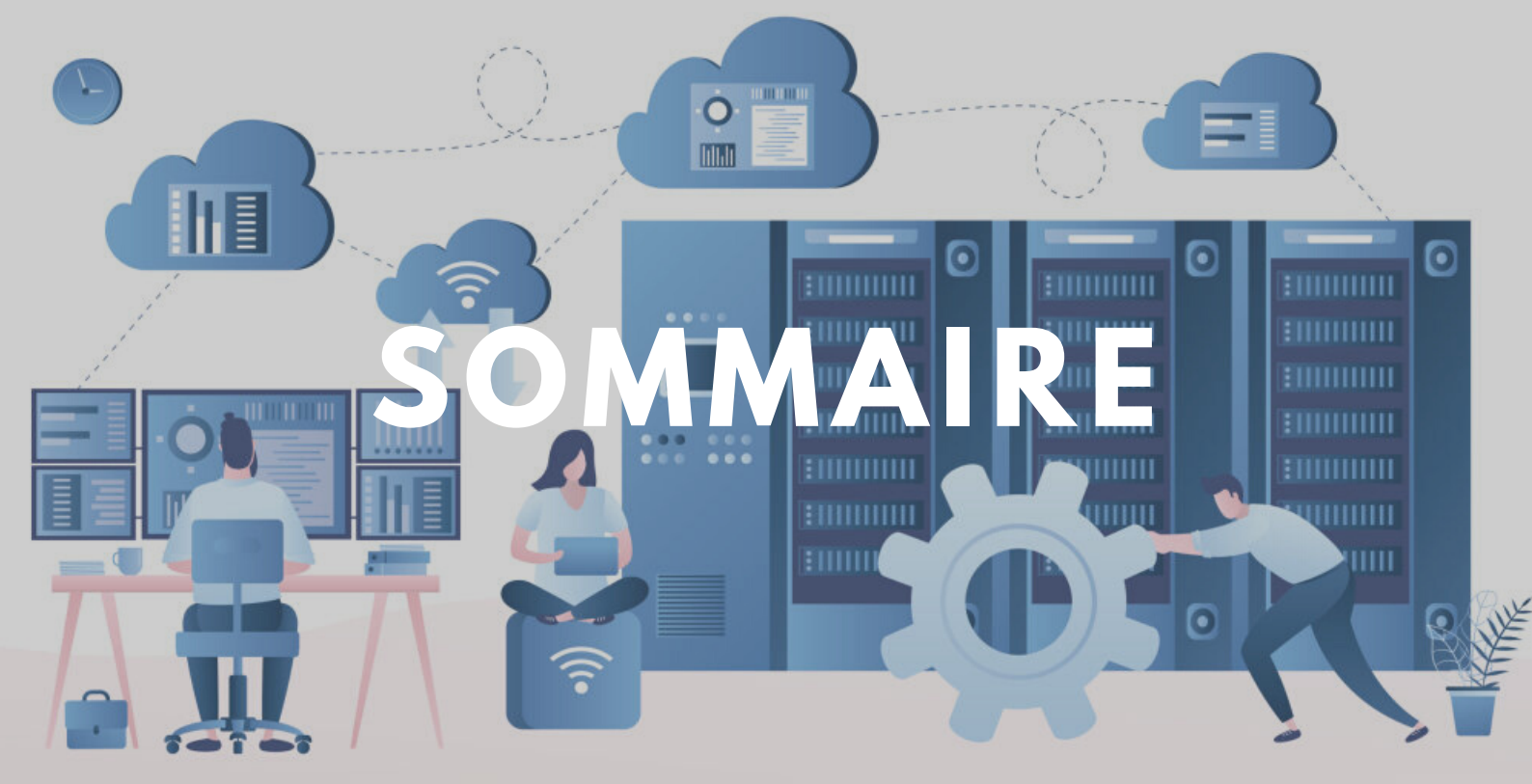
# COMPTES RENDUS SERVEUR



PRÉPARÉ PAR  
**DOLBECQ LOUIS**

---

TS2SIO SISR 2021-2022



1- DÉFINITION ET  
INTÉRÊT

2- HISTORIQUE

3- CHAMP  
D'APPLICATION

4- ACTUALITÉS

5- CONCLUSION

6- SOURCES  
UTILISÉS



# DÉFINITION ET INTÉRÊT

La technologie serveur regroupe l'ensemble des technologies conçues pour fournir des informations ou des applications à des postes informatiques présents sur un réseau.

Leurs capacités fournies par les composants étant plus importantes que celles d'un simple poste informatique, ces machines sont capables d'exécuter des tâches lourdes et de traiter des charges de travail plus importantes. De ce fait, la productivité se voit être augmenter et le temps d'inactivité être réduit, notamment par le biais de l'automatisation des tâches à l'aide de scripts ou de planificateur.

De plus, ils sont fournis avec des outils de gestion à distance, ce qui permettra à un technicien informatique de vérifier l'utilisation de la machine et diagnostiquer des problèmes en amont.

On utilise en entreprise ces machines dans des buts bien précis comme la gestion des utilisateurs (Samba AD ou Microsoft AD), l'hébergement d'un site Web (Apache ou IIS), le stockage de documents et autres fichiers (Samba Linux ou Microsoft SMB) ou la gestion de sauvegardes (VEEAM Backup and Replication ou Windows Backup)



# HISTORIQUE

C'est dans le milieu des années 70 que commence à apparaître les serveurs, qui étaient de simples ordinateurs puissants. Naissent ainsi deux axes d'utilisation, l'un vise à conjuguer des ressources telles que les imprimantes ou les disques durs, l'autre à utiliser la puissance de calcul de chaque machine par répartition des tâches.

Les premiers systèmes de serveurs à voir le jour sont ceux utilisés par les différents services de poste à travers le globe (notamment les Américains et les Britanniques) pour remplacer petit à petit les fax, les télégrammes ou encore les télex dès 1975.

Le monde de l'entreprise sera bousculé par cette technologie entre 1980 et 1995 suite aux progrès en matière de réseau local et de service en ligne, le tout suite à l'émergence d'un tout nouveau système, Internet.

Aujourd'hui, il est devenu impensable pour une entreprise de ne pas posséder ou louer un ou des serveurs en fonction de ses besoins. De plus, cette technologie évolue très vite en suivant les dernières innovations grand public, comme la Fibre optique, et en s'adaptant à son ou ses utilisateurs.



# CHAMPS D'APPLICATION

Les serveurs peuvent avoir un seul usage, ou bien plusieurs.

Il est très courant qu'en entreprise, afin de réduire les coûts, il y ait un voire deux serveurs uniquement. L'un des deux pourrait alors officier comme serveur "maitre" et le second serait alors "esclave".

Les types de serveurs les plus récurrents sont donc les suivants :

- Serveur Web
- Serveur de courriel
- Serveur de fichier
- Serveur de base de données
- Serveur d'applications
- Serveur de jeux
- Serveur proxy

De plus en plus d'entreprises ont décidé d'externaliser certains services comme le serveur Web ou le serveur de sauvegardes, ce qui permet une réduction des coûts encore plus drastique.

Un particulier peut lui aussi bénéficier d'un serveur soit en l'hébergeant chez lui à ses frais soit en louant tous les mois chez un hébergeur (1&1, IONOS, ADISTA, OVH, AWS). Pour cette seconde option, il est alors conseillé de réaliser régulièrement une sauvegarde soit par soi-même soit par l'hébergeur (gratuitement si déjà souscrit dans le contrat, payant si non souscrit)



# ACTUALITÉS

Dans l'actualité coté logiciel nous retrouvons:

- [Le lancement de Windows Server 2022](#)
- [Des failles critique Apache sur les serveurs Web](#)
- [Le bug de l'an 2022 avec Exchange](#)
- [Microsoft réduit la durée de vie de WIN10 Entreprise](#)

Coté matériel nous retrouvons:

- [AMD lance de nouveaux processeur Epyc](#)
- [Des serveurs AMD Epyc prochainement disponible chez Gigabyte](#)
- [Ampere dégage son Altra Max et une feuille de route 5nm](#)
- [AliBaba \(AliExpress\) dévoilent une puce pour ses serveurs](#)
- [Samsung lance un SSD SAS-4](#)
- [Première commercialisation de Power10 d'IBM](#)



An isometric illustration of a server room. Several tall, dark grey server racks are arranged in rows. Each rack is filled with various electronic components, including circuit boards, fans, and indicator lights. Some lights are green, some are blue, and some are red. In the foreground, a laptop is open on a small table, displaying a blue screen with some text. The floor is a light blue grid pattern. The background is a plain, light-colored wall.

# CONCLUSION

En conclusion, nous pouvons noter que l'apparition des serveurs a été plus que bénéfique, l'est aujourd'hui et demain le sera encore.

Sans ces machines surpuissantes, nous ne pourrions surement pas réaliser certaines tâches qui nous paraissent aisées maintenant mais qui ne l'étaient sûrement pas par le passé.

Cette technologie étant en constante évolution nous réserve encore bien des surprises notamment sur le plan matériel avec, peut-être, des futurs serveurs sur puce quantique dont la puissance est encore insoupçonnée et du stockage encore plus important. Ces futures évolutions vont pousser la société vers un besoin constant de renouveler leurs infrastructures afin de rendre serein leur écosystème informatique.



# SOURCES UTILISÉS

Définitions et intérêts / Historique / Champs d'application:

- [Fiche Information "Qu'est-ce qu'un serveur" - DELL](#)
- [Fiche Information "dans quelles circonstances ai-je besoin d'un serveur" - DELL](#)
- [Rubrique "Histoire" - Wikipédia "serveur informatique"](#)
- [Rubrique "Utilisation" - Wikipédia "serveur informatique"](#)

Actualités:

- [ZDNet](#)
- [LeMondelInformatique](#)
- [CowcotLand](#)
- [NextInpact](#)
- [L'Usine Nouvelle](#)
- [Silicon](#)
- [Futura Tech](#)
- [CNET France](#)
- [01Net](#)
- [Clubic](#)