1. 下列哪些情况不可以终止当前线程的运行？
2. 当一个优先级高的线程进入就绪状态时
3. 抛出一个异常时
4. 当该线程调用sleep()方法时
5. 当创建一个新线程时

A只是有较高的概率能够抢到CPU的执行权，不是一定能抢到执行权，所以A不能终止

B抛出一个异常时，该线程就终止了，B可以终止线程

C当线程调用sleep()或者wait()方法时，只是暂时停止了该线程的运行，不是终止线程

D当创建一个新线程时，该线程也加入到了抢占CPU执行权的队伍中，但是不一定能抢到，和A一样

线程结束的三个原因：

1.run方法执行完成，线程正常结束

2.线程抛出一个未捕获的Exception或者Error

3.直接调用该线程的stop方法结束线程(不建议使用，容易导致死锁)

1. SQL语句中删除一张表的语句是？ drop

Delete 删除表中的行

Alter Table 用于在已有的表中添加、修改或删除列

Alter table XX add alter table XX drop column

1. class中的constructor不可省略（错）方法是可以和class同名的

constructor必须与calss同名，但方法不能与class同名（错）

constructor在一个对象被new时执行（对）

一个class只能定义一个constructor（错）

解析：普通的类方法是可以和类同名的，和构造方法的唯一区别就是，构造方法没有返回值

1. servlet的生命周期分为4部：加载、初始化、服务、销毁
2. 数据管理经历了 手工文档、文件系统 和 数据库系统 三个阶段
3. SQL语言中，用于事务回滚的语句是 rollback transaction
4. 事务的所有操作必须完成，否则事务被撤销，也就是说，事务是作为一个整体的单位处理，不可以被分割，这个叫做事务的 原子性
5. 数据库管理系统保证数据安全的主要措施是进行 存取控制
6. final、finally、finalize的区别

final 修饰符（关键字）被final修饰的类，就意味着不能再派生出新的子类，不能作为父类而被子类继承。因此一个类不能既被abstract声明，又被final声明。将变量或方法声明为final，可以保证他们在使用的过程中不被修改。被声明为final的变量必须在声明时给出变量的初始值，而在以后的引用中只能读取。被final声明的方法也同样只能使用，不能重载。

finally在异常处理时提供finally块来执行任何清除操作。如果抛出一个异常，那么相匹配的catch子句就会执行，然后控制就会进入finally块（如果有的话）。

finalize方法名。java技术允许使用finalize()方法在垃圾收集器将对象从内存中清除出去之前做好必要的清理工作。这个方法是由垃圾收集器在确定这个对象没有被引用的情况下对这个对象的调用。它是在object类中定义的，因此所有的类都继承了它。子类覆盖finalize（）方法以整理系统资源或者执行其他清理工作。finalize()方法是在垃圾收集器删除对象之前对这个对象的调用。

1. Linux下常用的命令有哪些
2. date 显示日期 2. cal 显示日历 3. bc 计算器 4. shutdown 关机 5. chgrp 改变文件的所属群组 6. chown 改变文件的拥有者 7. chmod 改变文件的权限 8. cd 变换目录 9. mkdir 建立新目录 10. rmdir 删除空的目录 11. ls 档案与目录的显示

12 cp 复制档案或目录 13. rm 移除档案或目录 14. mv 移动档案与目录或改名 15 cat 由第一行开始显示档案内容 16. tac 从最后一行开始显示 17. more 一页一页的显示档案内容 18. less 与more类似，但是可以往前翻页 19. head 只看头几行 12. tail -f 只看几行 21. file 查看文件类型 22.find 寻找特定档案 23. tar 压缩文件和读取压缩文件 24. pwd 显示工作路径 25. df -H 查看磁盘占用空间 26. grep 搜寻关键字符串 27 netstat 查看网络情况 28 wc 统计文本中行数、字数、字符数 29. top 动态显示当前耗费资源最多的进程信息 30. ping 测试网络连通 31. clear 清屏 32. Kill 杀死进程

1. 数据库索引的优缺点

优点：

第一，通过创建唯一性索引，可以保证[数据库](http://lib.csdn.net/base/14)表中每一行数据的唯一性。   
第二，可以大大加快 数据的检索速度，这也是创建索引的最主要的原因。   
第三，可以加速表和表之间的连接，特别是在实现数据的参考完整性方面特别有意义。   
第四，在使用分组和排序 子句进行数据检索时，同样可以显著减少查询中分组和排序的时间。   
第五，通过使用索引，可以在查询的过程中，使用优化隐藏器，提高系统的性能。

缺点：

第一，创建索引和维护索引要耗费时间，这种时间随着数据量的增加而增加。   
第二，索引需要占物理空间，除了数据表占数据空间之外，每一个索引还要占一定的物理空间，如果要建立聚簇索引，那么需要的空间就会更大。   
第三，当对表中的数据进行增加、删除和修改的时候，索引也要动态的维护，这样就降低了数据的维护速度。

1. 描述面向对象的特征有哪些方面

1.封装：封装是把过程和数据包围起来，对数据的访问只能通过已定义的界面，面向对象计算始于这个基本概念，即现实世界可以被描绘成一系列完全自治，封装的对象，这些对象通过一个受保护的接口访问其他对象

2.继承：继承是一种联结类的层次模型，并且允许和鼓励类的重用，它提供了一种明确表达共性的方法，对象的一个新类可以从现在的类中派生，这个过程成为继承，新类继承了原始类的特性，新类成为原始类的派生类，而原始类称为新类的基类，派生类可以从他的基类那里继承方法和实例变量，并且类可以修改或增加新的方法使之更加适合特殊的需求

3.抽象：抽象就是忽略一个主题中与当前目标无关的那些方面，以便充分的注意与当前目标有关的方面，抽象包括两个方面，一个是过程抽象，二是数据抽象

4.多态性：多态性是指允许不同类的对象对同一消息作出响应，多态性包括参数化多态性和包含多态性，多态性语言具有灵活，抽象，行为共享，代码共享的优势，很好的解决了应用程序函数同名的问题

1. 描述对金融科技的理解？目前国内金融科技最火的应用场景有哪些？

“金融科技”（FinTech）是金融（Finance）和技术（Technology）的合成。按照金融稳定理事会（FSB）的定义，金融科技是指技术带来的金融创新，具体来说就是运用“A”（人工智能）“B”（区块链）“C”（云计算）“D”（大数据）等技术手段重塑传统金融产品、模式、流程及组织等。从技术创新在金融领域应用场景的角度来看，主要包括业务发展和风险管理两大场景。

应用场景：1.征信 2.风控 3.反欺诈 4.定价 5.营销&客服 6.投资决策辅助&投资机会识别 7.量化投资 8.智能投顾