# HTML5+CSS3学习记录

Virgil233 已于 2023-10-16 10:15:45 修改



前端 专栏收录该内容

0 订阅 2 篇文章

#### 目录

小工具 (屏幕标尺、拾色器等): FastStone Capture/snipaste

- —, HTML
- 二、CSS基础选择器
- 三、CSS符合选择器
- 四、文本、字体属性
- 五、CSS引入方式
- 六、Emmet语法
- 七、CSS元素显示模式
- 八、CSS背景
- 力。CSS三大特性
- 十、盒子模型
- 十一、阴影
- 十二、浮动
- 十三、定位
- 十四、元素显示与隐藏
- 十五、精灵图
- 十六、字体图标
- 十七、CSS三角
- 十八、用户界面样式
- 十九、vertica-align
- 二十、溢出文字省略号显示
- 二十一、HTML5新特性
- 二十二、CSS3新特性
- 二十三、2D转换
- 二十四、动画

## 小工具 (屏幕标尺、拾色器等): FastStone Capture/snipaste

#### -, HTML

- (1) HTML,全称Hyper Text Markup Language,超文本标记语言
- (2) web标准的构成:结构、表现、行为

结构:对网页元素进行整理和分类,主要指HTML

表现:设置网页元素的版式、颜色、大小等外观样式,主要指CSS

行为: 网页模型的定义以及交互的编写, 主要指Javascript

- (3) <!DOCTYPE>文档类型声明,告诉浏览器使用哪种版本的HTML来显示网页,位于文档中第一行,不是一个HTML标签
- (4) 文本格式化标签

<strong></strong> 或 <b></b>	加粗
<em></em> 或 <i></i>	倾斜
<del></del> 或 <s></s>	删除线
<ins></ins> 或 <u></u>	下划线

- (5) <div>一行只能放一个; <span>一行可以放多个
- (6) <img>标签alt属性是图像显示不出来时用文字替换; title属性是鼠标放到图像上显示的文字
- (7) 链接分类:外部链接、内部链接、空链接<a href="#">、下载链接(href地址是一个文件)、网页元素链接、锚点链接(点击链接可以快速定位到页面某个位置) 锚点链接:在链接的href属性中设置属性值为#名字,然后在目标标签里添加属性id = 名字
- (8) 表单通常由表单域、表单控件(表单元素)、提示信息3部分组成

#### 二、CSS基础选择器

- (1) 标签选择器
- (2) 类选择器

- (3) id选择器: 只能调用一次
- (4) 通配符选择器,使用\*,修改页面中所有元素(标签)

#### 三、CSS符合选择器

(1) 后代选择器(包含选择器):可以选择父元素所有子元素。语法:外层元素内层元素 {样式}

(2) 子选择器: 选择某元素最近一级子元素(不包含后代)。语法: 外层元素 > 内层元素 {样式}

(3) 并集选择器: 选择多组标签定义相同样式。语法: 元素1, 元素2 {样式}

(4) 伪类选择器:添加特殊效果或选择特定元素,用:表示

链接伪类选择器: a:link #所有未被访问的链接

a:visited #所有已被访问的链接

a:hover #鼠标指针位于其上的链接

a:active #活动链接 (鼠标按下未弹起的链接)

注:链接伪类选择器按照LVHA的顺序声明确保生效

:foucs 伪类选择器:选取获得焦点的表单元素,如input:focus

## 四、文本、字体属性

(1) 装饰文本: text-decoration none去掉装饰线, underline下划线, overline上划线, line-through删除线

(2) 文本缩进: text-indent, 只缩进第一行, 单位em为当前像素的一个文字大小

(3) 行间距包括三部分: 上间距、文本高度、下间距

(4) 字体复合属性: font:font-style font-weight font-size/line-height font-family (顺序固定!)

#### 五、CSS引入方式

内部样式表、行内样式表、外部样式表 (<link rel = "stylesheet" href = "CSS文件路径">)

## 六、**Emmet语法**

(1) 快速生成<mark>HTML结构</mark>:

生成标签:标签名→tab

多个相同标签使用: \*数量→tab

父子级关系标签:用>,如ul>li→tab

兄弟标签:用+,如div+p→tab

生成带类名或id名: .demo或#demo→tab

生成的div类名有顺序:用自增符号\$\*数量→tab

内容来源: csdn.net 作者昵称: Virgil233

原文链接: https://blog.csdn.net/weixin\_43690266/article/details/133079639

作者主页: https://blog.csdn.net/weixin 4369026

在生成标签内部写内容: div{}→tab

(2) 快速生成CSS语法: 采取简写形式,如w200→tab生成width:200px

#### 七、CSS元素显示模式

- (1) 块元素:独占一行,宽高、内外边距都可以控制,宽度默认是<mark>父级宽度</mark>的100%,里面可以放行内或块级元素(<mark>文字类</mark>元素内不能使用块级元素)
- (2) 行内元素:一行可以显示多个,宽高直接设置无效,默认宽度是<mark>本身内容的宽度</mark>,只能容纳文本或其他行内元素(<a>特殊,里面可以放块元素)
- (3)行内块元素:同时具有块元素和行内元素的特点。和相邻行内元素(行内块)在<mark>一行上</mark>,但他们之间<mark>会有空隙</mark>,一行可以显示多个;默认宽度是其<mark>本身内容的宽度</mark> 宽高、行高、内外边距都可控,如<mark><img/>、<input/>、</mark>
- (4) 显示<mark>模式转换</mark>: display:block #转换为块元素 display:inline #转换为行内元素 display:inline-block #转换为行内块元素

## 八、CSS背景<sup>Q</sup>

(1) 背景图片位置:

两个参数都是方位名词时,前后顺序无关;只指定一个方位名词时,另一个值<mark>默认</mark>居中对齐 参数是精确坐标时,第一个一定是x坐标,第二个是y坐标;只指定一个时为x坐标,另一个垂直居中

- (2) 背景图像固定(背景附着): background-attachment scroll滚动 (默认); fixed固定
- (3) 背景复合写法: background:背景颜色 背景图片地址 背景平铺 背景图像滚动 背景图片位置 (顺序不固定)
- (4) 背景色半透明: background:rgba(0,0,0,0.3), 最后一个参数为透明度, 取值范围为0-1

## **九、CSS三大特性**<sup>Q</sup>

(1) 层叠性: 相同选择器设置相同样式, 一个样式会覆盖(层叠)另一个冲突的样式, 遵循就近原则

(2) 继承性:子标签会继承父标签的某些样式,如文本颜色和字号等

注:行高可以不带单位,如font:12px/1.5,子元素如果没有设置行高则会继承父元素行高,此时子元素行高为当前<mark>子元素</mark>文字大小的1.5倍

(3) 优先级: 选择器权重

	继承或*		0,	0,	0
元	素选择器,伪元素选	blog.cs07			
类选择器,	(结构) 伪类选择器		0,		
	ID选择器	0,	1,	0,	0
	行内样式style=" "	1,	0,	0,	0

注: 复合选择器权重会叠加, 但永远不会进位

## 十、盒子模型

- (1) 盒子模型的组成:边框、外边距、内边距、实际内容
- (2) 边框:由边框宽度(粗细)、边框样式、边框颜色组成

语法: border:border-width border-style border-color (没有顺序)

- (3) 表格细线边框: 合并相邻边框。语法: border-collapse:collapse
- (4) 内边距简写:

padding:5px;	上下左右都有5px		
padding:5px 10px;	上下5px,左右10px		
padding:5px 10px 20px;	上5px,左右10px,下20px		
padding:5px 10px 20px 30px;	上5px,右10px,下20px,左30px		

注: 如果盒子本身没有指定width/height属性,此时padding不会撑开盒子大小

- (5) 外边距简写方式与内边距相同
- (6) 外边距应用: <mark>块级</mark>盒子水平居中: 盒子必须指定宽度, 盒子<mark>左右</mark>外边距都设置为auto 行内或行内块元素水平居中可以给其<mark>父元素</mark>添加text-align:center即可
- (7) 嵌套<mark>块元素</mark>垂直外边距塌陷:对于两个嵌套关系的块元素,父元素和子元素都有<mark>上外边距</mark>时,父元素会塌陷<mark>较大的</mark>外边距值 解决方案:为父元素定义上边框、为父元素定义上内边距、为父元素添加overflow:hidden
- (8) 清除网页元素默认内外边距: padding:0; margin:0

## 十一、阴影

(1) 盒子阴影: box-shadow: h-shadow v-shadow blur spread color inset

注: 加粗属性为必须属性,分别代表水平阴影与垂直阴影位置,允许负值;其余为可选属性,分别为模糊距离、阴影尺寸、阴影颜色及将外部阴影改为内部阴影

(2) 文字阴影: text-shadow: h-shadow v-shadow blur color

#### 十二、浮动

- (1) 传统网页布局三种方式: 普通流(标准流)、浮动、定位
- (2) 语法:选择器{float:属性值},属性值取值默认为none不浮动;left向左浮动;right向右浮动
- (3) 浮动特性1——脱离标准普通流控制移动到指定位置(脱标): 浮动的盒子不保留原来位置
- (4) 浮动特性2——如果多个盒子设置浮动,则会按照属性值一行内显示并且顶端对齐排列;浮动的盒子只影响盒子后面的标准流,不会影响前面的标准流
- (5) 浮动特性3——任何元素都可以浮动,添加浮动后都具有行内块元素相似特性
- (6) 浮动特性4——浮动的盒子不会有外边距合并的问题
- (7) 清除浮动: 很多情况下,父级盒子不方便给高度,但子盒子浮动不占有位置,当父盒子高度为0时会影响下面的标准流盒子 语法:选择器{clear:属性值},属性值为left不允许左侧有浮动元素;right不允许右侧有浮动元素;both清除左右两侧浮动影响
- (8) 清除浮动方法:

额外标签法(隔墙法):在浮动元素末尾添加一个空标签,如<div style="clear:both></div>或<br/>等标签(要求这个元素必须是<mark>块级</mark>元素)

父级添加overflow属性:将其属性值设置为hidden、auto或scroll

父级添加after伪元素:

#### 父级添加双伪元素:

```
l .clearfix:before,.clearfix:after{
    content:""
    display:table;
}

clearfix:after{
    clearfix:after{
    clearfix:after{
    clearfix:after{
    clear:both;
}
```

10 .clearfix{ \*zoom:1: 12 }

#### 十三、定位

- (1) 定位组成: 定位=定位模式(指定元素在文档中的定位方式)+边偏移(决定元素最终位置)
- (2) 定位模式:通过position属性设置,值为static静态、relative相对、absolute绝对、fixed固定
- (3) 边偏移:有top、bottom、left和right四个属性
- (4) 相对定位:元素移动位置时,是相对于它原来的位置。原来在标准流中的位置继续占有,后面的盒子不会占有其原来位置(不会脱标,<mark>继续保留原来位置</mark>)
- (5) 绝对定位:元素移动位置时,是相对于其祖先。如果<mark>没有祖先元素或祖先元素没有定位</mark>,则以<mark>浏览器</mark>为准定位(Document);如果祖先元素有定位(相对、绝对、
- 固定),则以最近一级有定位的祖先元素为参考移动;绝对定位不再占有原来的位置(脱标)
- (6) 子绝父相: 当子元素是绝对定位时,父元素要用相对定位,因为父元素要占有位置
- (7) 固定定位:元素固定于浏览器可视区的位置,在浏览器页面滚动时元素位置不改变。以浏览器可视窗口为参照,<mark>不占有原来的位置</mark>
- (8) 粘性定位: position:sticky,以浏览器可视窗口为参照,占有原来的位置,必须添加边偏移四个属性之一才生效
- (9) 定位叠放次序: 盒子重叠时通过z-index控制盒子的前后次序
- (10) <mark>绝对定位盒子居中</mark>:不能再通过margin:auto居中,但可以通过以下方法: left: 50%让盒子左侧移动到父元素水平中心位置; margin-left: -盒子宽度的一半px, 让盒 子向左移动自身宽度一半
- (11) 定位特性:

行内元素添加绝对或固定定位后可以直接设置宽高

块元素添加绝对或固定定位后如果不设宽高则默认大小是内容大小

绝对和固定定位的元素不会触发外边距合并问题

<mark>浮动</mark>元素只会压住下面标准流的盒子,但不会压住盒子里面的文字或图片;但绝对或固定定位会压住所有内容

#### 十四、元素显示与隐藏

- (1) display属性:值为none隐藏对象;值为block除了转换为块级元素外还可以显示元素。隐藏元素后<mark>不占有原来位置</mark>
- (2) visibility属性: 值为visible可见; 值为hidden不可见。隐藏元素占有原来位置
- (3) overflow属性: 默认visible可见; 值为hidden将盒子外多余部分隐藏; 值为scroll时显示滚动条; 值为auto内容溢出时显示滚动条

#### 十五、精灵图

主要针对背景图片使用,将多个小图片整合成一张大图片。使用background-position移动背景图片位置获取想要的小图片

#### 十六、字体图标

(1) 下载:

icomoom字库http://icomoon.io

阿里iconfont字库http://www.iconfont.cn/

- (2) 引入:将下载包中的fonts文件夹放到页面根目录下→通过CSS引入→html标签内添加小图标
- (3) 追加:将下载包中的selection.json重新上传,选择新图标后重新下载并替换原文件

#### 十七、CSS三角

设置一个盒子宽高均为0,设置边框为透明色,然后单独设置某一条边框有颜色显示出来即为三角形

#### 十八、用户界面样式

(1) 鼠标样式:设置cursor属性,值为default箭头; pointer小手; move移动; text文本; not-allowed禁止

(2) 取消表单轮廓:添加outline: O或outline: none属性

(3) 防止拖拽文本域:添加resize:none属性

## 十九、vertica-align

- (1) 设置图片或表单和文字垂直对齐,只针对于行内元素或行内块元素
- (2) 取值: 默认baseline——元素置于父元素基线上

top——元素顶端与行中最高元素顶端对齐

middle——元素置于父元素中部

bottom——元素底端与行中最低元素底端对齐

(3) 解决图片底部默认空白缝隙问题:给图片添加vertical-align: middle|top|bottom属性或者将图片转换为<mark>块级</mark>元素

#### 二十、溢出文字省略号显示

(1) 单行文本:

1 /\*强制一行内显示文本\*/

2 white-space:nowrap; (默认normal自动换行)

3 /\*超出部分隐藏\*/

4 overflow:hidden;

5 /\*超出部分省略号代替\*/

6 text-overflow:ellipsis;

内容来源: csdn.net 作者昵称: Virgil233

原文链接:https://blog.csdn.net/weixin\_43690266/article/details/133079639

作者主页: https://blog.csdn.net/weixin 4369026

#### (2) 多行文本:

- 1 overflow:hidden;
- 2 text-overflow:ellipsis;
- 3 /\*弹性伸缩盒子模型显示\*/
- 4 | display:-webkit-box;
- 5 /\*限制一个块元素显示的文本行数\*/
- 6 -webkit-line-clamp:2;
- 7 /\*设置或检索伸缩盒子对象的子元素排列方式\*/
- 8 -webkit-box-orient:vertical;

## 二十一、HTML5新特性

(1) 新增语义化标签: <header>头部<nav>导航<article>内容<section>定义文档某个区域<aside>侧边栏<footer>尾部等等

(2) 新增多媒体标签: <audio>音频<video>视频

- (3) 新增input类型
- (4) 新增表单属性:

属性	值	说明
required	required	内容不能为空,必填
placeholder	提示文本	提示信息,存在默认值时不显示
autofocus	autofocus	页面加载完自动聚焦到指定表单
autocomplete	off/on	用户输入时,浏览器基于之前输入的值,显示出填写选项 默认打开,需要放在表单内,同时加上 name属性且成功提交
multiple	multiple	原文链接:https://blog.csdn.net/weixin_436 作者多选文件提交g.csdn.net/weixin_436

## 二十二、CSS3新特性

(1) 新增选择器——属性选择器:根据元素特定属性选择元素

E[a]	选择具有a属性的E元素
E[a="val"]	选择具有a属性且属性值等于val的E元素
E[a^="val"]	选择具有a属性且值以val开头的E元素
E[a\$="val"]	选择具有a属性且值以val结尾的E元素
E[a*="val"]	选择具有a属性且值中含val的E元素

(2) 新增选择器——结构伪类选择器:根据文档结构选择器,常用于根据父级选择器里面子元素

E:first-	匹配父元素中第一个子元素E
E:last- child	匹配父元素中最后一个子元素E
E:nth- child(n)	匹配父元素中第n个子元素E, n从1开始, n也可以是关键字even偶数odd奇数n还可以是公式(只能用字母n, 从0开始): n选择所有; 2n偶数; 2n+1奇数; n+5从第五个开始(包含第五个)到最后; -n+5前五个(包含第五个)
E:first-of-	指定类型E的第一个
E:last-of- type	指定类型E的最后一个
E:nth-of- type(n)	指定类型E的第n个 <sub>Ul233</sub>

注: nth-child和nth-of-type区别

- /\*nth-child会把所有盒子都排列序号\*/
- 2 /\*执行时先看nth-child(1)后看div\*/
- 3 section div:nth-child(1){

```
4 background-color:red;//没有盒子变色 5 }
6 /*nth-of-type会把指定元素盒子排列序号*/
7 /*执行时先看指定的元素div后看nth-of-type(1)是第几个孩子*/
8 section div:nth-of-type(1){
9 background-color:blue;//熊大变色
10 }
```

```
1 <section>
2 光头强
3 <div>熊大</div>
4 <div>熊二</div>
5 </section>
```

(3)新增选择器——伪元素选择器:利用CSS创建元素,简化HTML结构。创建元素属于<mark>行内元素</mark>,before和after必须有<mark>content</mark>属性

::before在元素内部的前面插入内容; ::after在元素内部的后面插入内容

(4) 盒子模型:通过box-sizing指定盒子模型

值为content-box: 盒子大小为width+padding+border (默认)

值为border-box: 盒子大小为width, padding和border不会撑大盒子 (padding和border不超过width)

(5) 图片模糊处理: filter属性将模糊或颜色偏移等图形效果应用于元素

语法: filter: 函数(), 如filter: blur(5px)模糊处理, 数值越大越模糊

(6) 计算盒子宽度: calc()函数在声明CSS属性值时进行一些计算

(7) 过渡: transition: 要过渡的属性 花费时间 (单位s) 运动曲线 何时开始 (单位s) ,多条属性用逗号分割,所有属性都变化用all,<mark>谁做过渡给谁加</mark>!

#### 二十三、2D转换

(1) 移动: translate, 改变元素在页面中位置

语法: transform: translate(x,y)或分开写transform: translateX(n); transform: translateY(n)

注:translate不会影响其他元素位置,百分比单位相对于自身元素,对行内标签没有效果等:https://blog.csdn.net/weixin

- (2) 旋转: transform: rotate(度数,单位deg),度数正顺时针,负逆时针,默认中心点是元素中心点
- (3) 转换中心点: transform-origin: x y; 默认元素中心点 (50% 50%), 也可以设置像素值或top、bottom、left、right、center等方位名词
- (4) 缩放: transform: scale(x,y),只写一个参数时,第二个参数和第一个参数一样;可以设置转换中心点缩放,不影响其他盒子
- (5) 复合写法时顺序会影响转换效果, 如先旋转会改变坐标轴方向, 所以同时有位移和其他属性时要先写位移

#### 二十四、动画

#### (1) 定义动画

#### (2) 元素使用动画

#### (3) 动画属性

animation	所有动画属性简写,除了animation-play-state
animation-name	动画名称 (必须)
animation-duration	动画完成时间 (必须)
animation-timing- function	动画速度曲线,默认ease
animation-delay	动画何时开始
animation-iteration- count	动画播放次数,默认1,可以是infinite

animation-direction	动画是否在下一周期逆向播放,默认normal, alternate逆向播放		
animation-play-state	动画是否正在运行,默认running, paused暂停		
animation-fill-mode	动画结束后状态,forwards保持,默认backwards回 到起始状态		

- (4) 动画简写: animation: 动画名称 持续时间 运动曲线 何时开始 播放次数 是否反方向 起始或结束状态。多个动画用逗号隔开
- (5) 速度曲线步长: steps(), 指定时间函数中间隔数量 (步长)

#### 二十五、3D转换

- (1) x轴往右是正, y轴往下是正, z轴往外是正
- (2) 移动: transform: translate3d(x,y,z)或分开写transform: translateX(n); transform: translateY(n); transform: translateY(n)
- (3) 透视: perspective, 单位是像素, 写在被观察元素的父盒子上
- (4) 旋转: transform: rotate3d(x,y,z,deg)沿自定义轴旋转 transform: rotateX(deg); transform: rotateX(deg); transform: rotateZ(deg)沿X/Y/Z轴旋转
- (5) 呈现: transform-style,控制子元素是否开启三维立体环境,默认值为flat不开启,值为preserve-3d开启。代码写给父级,影响的是子盒子

## 二十六、浏览器私有前缀

-moz-: firefox私有属性; -ms-: ie私有属性; -webkit-: safari、chrome私有属性; -o-: opera私有属性

内容来源: csdn.net 作者昵称: Virgil233

原文链接: https://blog.csdn.net/weixin 43690266/article/details/133079639

作者丰页: https://blog.csdn.net/weixin 43690266